

オリカを作る際、基本を統一したいのでこちらをお使いください

### 通常モンスター

モンスター名  
通常モンスター  
レベル( ) でお願ひします) 種族/属性  
ATK/DEF  
特徴:

### 効果モンスター

モンスター名  
効果モンスター  
レベル( ) でお願ひします) 種族/属性  
ATK/DEF  
効果:

### ユニオンモンスター

モンスター名  
ユニオンモンスター  
レベル( ) でお願ひします) 種族/属性  
ATK/DEF  
効果:1ターに一度だけ自分のメインフェイズに装備カード扱いとして  
自分フィールド上の表側表示の「 」に装備、または装備を解除して  
表側攻撃表示で特殊召喚する事ができる。  
装備モンスターが戦闘で破壊される場合は、代わりにこのカードを破壊する。

### スピリットモンスター

モンスター名  
スピリットモンスター  
レベル( ) でお願ひします) 種族/属性  
ATK/DEF  
効果:このカードは特殊召喚できない。  
召喚・リバースしたターにエンドフェイズに持ち主の手札に戻る。  
そのモンスターの効果

### デュアルモンスター

モンスター名  
デュアルモンスター  
レベル( ) でお願ひします) 種族/属性  
ATK/DEF  
このカードは墓地またはフィールド上に表側表示で存在する場合、通常モンスターとして扱う。  
フィールド上の表側表示で存在しているこのカードを通常召喚扱いとして、再度召喚する事で  
このカードは効果モンスター扱いとなり、以下の効果を得る

「再度召喚後に得られる効果」

## 融合モンスター

モンスター名

融合・効果モンスター（効果がなければ融合モンスターをお願いします）

レベル（ ）（をお願いします） 種族/属性

ATK/DEF

「融合素材」+「融合素材」

効果:（効果がなければ書かなくていいです）

## 儀式モンスター

モンスター名

儀式・効果モンスター（効果がなければ儀式モンスターをお願いします）

レベル（ ）（をお願いします） 種族/属性

ATK/DEF

効果:「儀式カード」で降臨（効果がなければ何も書かなくていいです）

## シンクロモンスター

モンスター名

効果モンスター（効果がなければシンクロモンスターをお願いします）

レベル（ ）（をお願いします） 種族/属性・シンクロ

ATK/DEF

効果:チューナー+チューナー以外のモンスター OR 「 」+チューナー以外のモンスター

## エクシーズモンスター

モンスター名

効果モンスター（効果がなければエクシーズモンスターをお願いします）

ランク（ ）（をお願いします） 種族/属性・エクシーズ

ATK/DEF

効果:エクシーズ素材

## 魔法カード

カードの種類（通常・速攻・永続・フィールド）

効果:カードの効果を書いてください

## 罫カード

カードの種類（通常・カウンター・永続）

効果:カードの効果を書いてください

## 儀式魔法

儀式魔法

効果:「 」の降臨に必要

フィールドか、手札からレベルが 以上になるように  
カードを生け贄に捧げなくてはならない