

## STAGE10 牢屋

Mという謎の人物が僕の過去を知っているという。  
僕はMのもとへ行くことを決める。  
船を降りようとした僕は背後から男に殴打され気を失ってしまう。  
気がつくと牢屋のような場所に閉じ込められていた。

### 【ゲームオーバー】

- ・ アイアンメイデンでセルフ拷問

### 【ヒント】

- ・ 壁のパズルが解けない  
一番上にある灰色のブロックを一番下に移動するのが目的  
小さいブロックをよく動かすこと  
古典パズルなのでゲーム中にヒントは無い
- ・ 牢屋で鍵が下りてきたけれど取れません  
型を取ることはできる
- ・ 鍵の型はどう使う  
まずはアタッシュケースの中身を手に入れたい  
開けることはできなくても、穴を開けたりして壊すことならできるはず

箱入り娘の解法