

メトロイドプライム

2008/01/15

宣言どおり本日クリアしました(^ ^)
昔はラスボスかなり苦戦した記憶があるのですが、
今回は最初の挑戦で倒せましたね。
これでハードモードが遊べますが、
とりあえず目標達成ということで次のゲーム始めたいと思います。
総評は後日

2008/01/14

フェイゾンスーツも取ったしアーティファクトも全部揃った。
明日に意地でもクリアしてみせます(`・`)

2008/01/13

プラズマビームとったー！
多分クリアまでもう少し。

2008/01/12

ようやくグラップリングを拾いました(`・`)ノ
これで気になっているあんな場所やこんな場所で
活動が可能になります。

2008/01/11

Xレイバイザーを手に入れました。
アーティファクト集めも順調です。

2008/01/10

アイスプレッダーを入手。
といってもその前に入手したパワーボムの方が重要なわけで。
順調ならば一週間程度でクリアできるかな？

2008/01/09

ようやくフェイゾンマインズまで来ました！
たしかここは序盤がキツかった記憶があります。
果たしてどうなることやら。

2008/01/08

ちょっと詰まり気味だったんですが、
なんとかアイスビームをゲットできました。
また世界が広がります(^ ^)

2008/01/07

ウェーブバスターを入手。
でもこれってあまり使い道がなかったような...
あとミサイルタンクをいっぱい拾いました。

2008/01/06

スパイダーボールまで入手。
ここらへんから敵が強くなってきますね(`・`)

2008/01/05

スーパーミサイルを取るまでにいろんな場所を行ったり来たり。
けっこう時間をロスしました(`・`)

2008/01/04

二段ジャンプとウェーブレースをゲット。
アーティファクトも2つ取りました。

順調に進んでいると思われます。

2008/01/03

アイスバレイまで進出。

一応クリアしている身なので、

ボムジャンプのテクニックでエネルギータンクも苦もなくゲット。

ただこのゲームの場合「クリア」の基準にするか、という問題があります。

ちなみに私のクリア基準は「ラスボス倒せたらいいや」レベルです(・(I)・)

2008/01/02

ボムを取りました(・・・)

アイテムを取ることに行く場所が増えるわけですが、

それがメトロイドの面白いところ。

2008/01/01

Wiiでメトロイドプライム3が出るので、改めてプレイ。

ちなみに1はクリアしたけど2はクリアしてない。

とりあえずサムの能力が全機能停止して、

ターロンオーバーワールドについたところで終了。