

神族



[超獣 ver.1.1 ver.1.2 ver.1.3 ver.1.4](#) / [亜人 ver.1.1 ver.1.2 ver.1.3 ver.1.4](#) / [神族 ver.1.1 ver.1.2 ver.1.3 ver.1.4](#) / [魔種 ver.1.1 ver.1.2 ver.1.3 ver.1.4](#) / [海種 ver.1.1 ver.1.2 ver.1.3 ver.1.4](#) / [機甲 ver.1.1 ver.1.2 ver.1.3 ver.1.4](#) / [不死 ver.1.1 ver.1.2 ver.1.3 ver.1.4](#)

【神族の特徴】

- ▶ 足が速いバランス型が豊富、全体的にHPが高い。
- ▶ ゲート・サーチが豊富。シールドが不足気味。
- ▶ 特殊技は色々揃っているが、強化系が若干少ない。

- ▶ [オーディン](#)
- ▶ [セラフ](#)
- ▶ [ヴァーチューズ](#)
- ▶ [愛染明王](#)
- ▶ [ゼウス](#)
- ▶ [ペガサス](#)
- ▶ [朱雀](#)
- ▶ [パワーズ](#)
- ▶ [やまたのおろち](#)
- ▶ [フェニックス](#)
- ▶ [アルヒアングロス](#)
- ▶ [玄武](#)
- ▶ [ガネーシャ](#)
- ▶ [麒麟](#)
- ▶ [ユニコーン](#)
- ▶ [スフィンクス](#)
- ▶ [ハヌマーン](#)
- ▶ [エンジェル](#)
- ▶ [アヌビス](#)
- ▶ [セルケト](#)

オーディン (SR)

No	021	名前	オーディン
コスト	30	種族	神族
HP	500	ATK	75
DEF	65	移動速度	4

攻撃対象	単体	攻撃属性	雷
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	斬鉄剣	分類	攻撃
特殊技効果	範囲内の敵全てに雷属性のダメージを与える。		
効果範囲	前方長方形		
イラストレータ	<u>天野 喜孝</u>		

DATA

全長	2.5[meter]	<p>なんということだ！ ついにあの方の姿を拝み見る事が出来た！ その姿は雄壮にして華麗。鋭敏にして剛腹。堅固にして柔軟であった。その驚くべき神々しさからもれる眼は慈悲深い。そして彼に向かう勇気を持つ者に、彼は彼の剣で応えるだろう。</p> <p>彼の剣は風を切る音と共に、私の体を切り裂いていた。</p> <p>-----神々のしらべより</p>
重量	1.8[t]	
最速	150[k m/h]	
生息域	戦いのある処	
寿命	不明	
捕食対象	不明	

コメント

クセのないスペック、4速の戦闘型の上でスキルゲート持ち、使いやすい特殊技、と優秀な使い魔。当時はオーディンを中心にすえる神族4速戦闘デッキが最強デッキのひとつとして君臨していた。現在はコストと特殊技のチャージ時間の重さ、神族の種類が豊富になった事もあって使用率が低くなったが、上記にある様強力な使い魔である事には変わりない。

セラフ (R)

No	022	名前	セラフ
コスト	20	種族	神族
HP	455	ATK	50
DEF	55	移動速度	3
攻撃対象	単体	攻撃属性	光
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	白昼夢	分類	妨害
特殊技効果	範囲内に敵が1体でもいる場合は、敵のレバー操作を一定時間逆転する。		
効果範囲	前方円状		
イラストレータ	<u>タケダ サナ</u>		

DATA

身長	1.8[meter]	あなたが其処に在ることは、即ち神の存在の証明になっているのですよ。どうして目を背けるのですか。 よろしい、教えて差し上げましょう。 わたしの神への燃える愛と情熱で、きっとあなたの魂も浄化されることでしょう。
体重	65[kg]	
最高速度	80[k m/h](飛行時)	
生息域	熱圏	
寿命	不明	
活力源	篤い信心	

コメント

そつなく揃ったバランス型。

特殊技はレバー操作を逆転させるオンリーワンの技。

効果カウントが7cと長く、咄嗟の判断が必要な場合や細かい操作を要求されている時に有効。

ただ慣れてる相手やゲーム熟練者にはいとも簡単に対処されてしまう事が多い。

それでも効果終了直後にミスを誘いやすいので見逃さないようにしたい。

特殊技が決定打になりにくく、神族では厳しい13速であり、

ver1.2にて強力な【】付きの自身が出たため、あまり使用されてはいない。

ヴァーチューズ (R)

No	023	名前	ヴァーチューズ
コスト	20	種族	神族
HP	455	ATK	45
DEF	60	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	光
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	戒めの光	分類	弱体
特殊技効果	範囲内の敵使い魔すべての特殊技を一定時間、使用禁止にする。		
効果範囲	前方半馬身あけて扇状、ちょっと広く短い		
イラストレータ	塚本 陽子		

DATA

身長	1.8[meter]	奇跡が欲しいか？ 与えてやろう、汝がそれに相応しき英雄であるならば。
体重	90[kg]	
最高速度	120[k m/h]	
生息域	中間圏	
寿命	不明	
活力源	英雄の闘志	

コメント

4速ゲート持ち、防御が高めで特殊技が敵使い魔の特殊技封印なため前衛として使うのが良い。
先撃ちするのも良いが、封印時間がわずか2cでチャージ時間もコスト20相応。
相手の特殊技コンボに割り込んだり、味方の特殊技を妨害をされる前の保険変わりなど、使いどころを見極めたい。
相手の強化号令を封印し、神族が得意としない直接戦闘を仕掛けることもできるため、そこまで使い勝手は悪くは無いが、
神族の20コストは激戦区のため使用率は芳しくない。

愛染明王 (R)

No	024	名前	愛染明王
コスト	25	種族	神族
HP	485	ATK	40
DEF	55	移動速度	4
攻撃対象	複数	攻撃属性	雷
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	天明封印	分類	妨害
特殊技効果	敵のサーチアイの封印ゲージを、一定量増加させる。		
効果範囲	無制限		
イラストレータ	沙村 広明		

DATA

全長	愛と等しく	紅蓮の瞳の戦士よ。 我は問うなり。 もし汝の中に一かけらの愛すらも無いというのなら、 愛の落とす影たる憎しみを なぜそこまで強く抱いているのか？
重量	思いと等しく	
最高速度	恋するに等しく	
生息域	人の心に	
寿命	愛ある限り	
使命	我は加護する	

コメント

もはや神族 = 愛染 愛染 = 神族と言っても過言ではない神族代表使い魔。

(全国大会で優勝したデッキもこの使い魔メインのデッキである)

その理由は、速度4と特殊技の「サーチアイ封印」にある。

封印ゲージを70%増やすもので、慣れない内は使い易さに実感がわかないかもしれないが、サーチ封印の恩恵は大きい。

出来れば使用前後に施設サーチを踏んで置くなり、連続使用する為に、絶対に死なせないように運用するのが良い。
(初期は90%だったが、VER1,32からこの使い魔だけ下方修正された。少しでもサーチアイを踏まれてしまったら、2回目の封印は不可能になるので新たな運用法が求められる。)

元々神族の速度が高く、低コストに機動系の特殊技やアルカナ持ちが在籍して入る事もあって、相手がサーチが見えないという状況を最大限に活かしやすいのも大きなポイント。

雷属性の複数持ちなので、神族が海種や機甲に勝つためには是非入れたいカードである。

ゼウス (R)

No	025	名前	ゼウス
コスト	30	種族	神族
HP	500	ATK	70
DEF	70	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	雷
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	サンダーストーム	分類	罠
特殊技効果	マップに雷属性ダメージのトラップを仕掛ける。 トラップ効果範囲内に敵がいた場合、全てに雷属性のダメージをあたえる。 (トラップのセット後、一定時間を待ち、再度特殊技ボタンを押すことにより発動)		
効果範囲	円状		
イラストレーター	直良 有祐		

全長	3.5[meter]	雷鳴は我が叫び！ 耳を塞ぎ、地に伏すが良い！ 稲妻は我が指先！ 目を覆い、震え上がるが良い！ さて、そこな耳を塞がず目も覆わぬ愚か者よ！ 贅よ... 剣を取って近う寄れ...
重量	250[kg]	
最高速度	稲妻の如し	
生息域	アルガス山頂	
平均寿命	我に滅びなし	
捕食対象	捧げられし供物	

コメント

ストーリーモードのBOSS？(実はか せ犬)

基本性能はオーディンとほぼいっしょ。SRとRの差を感じさせない。

特殊技はコスト30・4速の為、畏の範囲が広く威力が低い。

雷が有効な機甲にはアルカナ持ちが多いため、守りの手段としては強力である。うまく誘い込んで効率的に使いたい。

ペガサス (SR)

No	026	名前	ペガサス
コスト	20	種族	神族
HP	480	ATK	45
DEF	55	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	撃
弱点属性	闇	スキル	ゲート・サーチ
特殊技	ヘビースタンプ	分類	攻撃
特殊技効果	範囲内の敵1体に撃属性の大ダメージをあたえる。		
効果範囲	前方扇形		
イラストレータ	丹野 忍		

DATA

全長	2.6[meter]	あの翼ある馬に触れてはならん。 あれは森の奥でひたすら待っているのだ。 自分にまたがり、天を駆ける英雄を待っているのだ。 なんと？ お前さんこそがその英雄だと？ ホッホー！ 世の中にはなんと英雄の多い事よ！ 月にひとりはずちの屋根に落ちて死ぬんだから！
重量	510[kg]	
最高速度	65[k m / h](陸上)	
生息域	レナール大森林	
平均寿命	不明	
嫌いな物	おごれる者	

コメント

神族の20コスでは定番に近い使い魔。

ATKがやや低い代わりにDEFが高く、4速でサーチ・ゲート持ちととても優秀。

撃属性単体大ダメージの特殊技を持つ為、HP・DEFが低い魔種に対し大きなアドバンテージを得る事が出来る。

Ver1.3にコスト10で同じ特殊技&スキルを持つブラフマーが登場。

しかし、ブラフマーは3速のため、どちらを使うかは運用・コストと相談。

単体大ダメージの特殊技はとても有用なため、両方採用も普通に考えられる。

朱雀 (R)

No	027	名前	朱雀
コスト	20	種族	神族
HP	480	ATK	55
DEF	45	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	炎
弱点属性	闇	スキル	サーチ
特殊技	明鏡止水	分類	特殊
特殊技効果	範囲内の敵全てにかかっている、特殊技の効果を消す。		
効果範囲	前方のみの扇形		
イラストレータ	塚本 洋子		

DATA

全長	7.5[meter]	南方に瑞鳥ありとて、ひと目観んと者共訪ね来るは今は昔。 異界の鬼獣により、食せば紅蓮の瞳に匹敵する力を持つと 噂され、今や羽を休めることもできぬ有様。 ああ、瑞鳥に弓引くものこそ凶運に支配されるも識らぬ 愚かさよ。
重量	60[kg]	
最速	100[k m/h]	
生息域	東方南域	
年齢	天地開闢から	
活力源	熱、太陽光	

コメント

相手の強化系コンボに対して絶大な効果を生む強力な特殊技を持つ4速サーチ持ち使い魔。

他の無効化系と比べてコストが若干重く、効果範囲も少し狭いものの、こちらの強化を無効化する事なく使えるのは大きい。

相手に強化系が複数いた場合は使うタイミングが重要。

特殊技使用後に本命の特殊技を使われるのは避けたい所。

相手が朱雀を警戒して特殊技自体を使用しないこともあるため、いるだけで相手の強化に対する抑えとなることもできる。

パワーズ (R)

No	028	名前	パワーズ
コスト	15	種族	神族
HP	360	ATK	50
DEF	50	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	光
弱点属性	闇	スキル	サーチ
特殊技	裁きの烙印	分類	弱体
特殊技効果	範囲内の敵全てに一定時間、光弱点を付加する。 ただし、特殊技ゲージの溜まりが遅い。		
効果範囲	?		
イラストレーター	萩原 一至		

DATA

全長	1.7[meter]	<p>人よ、私たちは貴方たちを導きそこないました。 人よ、私たちはその罪ゆえに主に見捨てられました。 人よ人よ、罪深い出来損ないの土塊よ。 幾万年経とうと悔い改めるを知らぬ 貴方たちなら知っているはず。 どうすれば私たちは赦されるのでしょうか？</p>
重量	主の意のままに	
最高速度	主の意のままに	
生息域	聖都ザファー	
平均寿命	主の意のままに	
悩み	人間の愚かしさ	

コメント

神族では珍しく、HPを犠牲にした代わりに他のスペックがやや高め。
4速サーチ持ちで特殊能力も強力。
絵柄人気も相まって、Rの中で群を抜いての人気カードであった。
排出当時は神族に強力な光属性が少なかった為、他の種族との組み合わせを見かけたが、
現在は神族にも強力な光属性が増えた事で神族単でも見かけるようになった。
特にレナスメインや神族光単などで散見される。

パワーズ(能天使)は天使の中級第3階級(第6階級)のことであり、その名は神の力を意味する。
元々が善悪の境界に近い存在である事と、悪魔との戦いで常に最前列で戦うためか墮天使になることも多く、ルシフェルが神に反旗を翻した時も最も多く従ったのがこの階級の天使であった。
ストーリーモードやテキストでの様もこれに起因するのだろう。
2で登場したプリンシパリティ(第7階級)には先輩として慕われているらしい。

やまたのおろち (SR)

No	029	名前	やまたのおろち
コスト	25	種族	神族
HP	485	ATK	55
DEF	40	移動速度	3
攻撃対象	複数	攻撃属性	炎
弱点属性	闇	スキル	-
特殊技	真紅の魔眼	分類	弱体
特殊技効果	範囲内の敵全ての攻撃力を一定時間下げる。		
効果範囲	前方円状・範囲小		
イラストレータ	田島 昭字		

DATA

全長	64[尺]	父「そろそろ息子も年頃じゃ。嫁を探してやらねばのう」 母「まことにのう。気立ての良い美人の嫁はおらぬかのう」 兄「父上も母上も急かすでない。嫁取りは一生の大事じゃ」 姉「そんな事言って、兄者は好みがうるさいのじゃ」 弟「ずるいや兄者ばかり。ぼくもお嫁さん欲しいよ」 母「心配するでない。腹におさまればみんなの物じゃ」
重量	250[貫]	
最高速度	不明	
生息域	ヴィアラ火山	
募集	花嫁	
主義	家族の絆	

コメント

攻撃向きで3速スキルなし、と神族ではやや異端なカード。

攻撃は属性炎の複数。ただコストのわりに柔らかいので無理出来ない。

自身の特殊技のお蔭でその柔らかさを補う事はできるが、コスト25のため回転率が悪いのも事実。

特殊技のリーチは長いので、2ndにてアルカナ持ちの護衛として組ませるなら良い働きができるかもしれない。

範囲炎弱点付加のハヌマーンと組み合わせて神族単で弱点付加コンボを狙えるのは強み、コンボを狙って殲滅しよう。

フェニックス (C)

No	030	名前	フェニックス
コスト	15	種族	神族
HP	410	ATK	50
DEF	40	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	炎

弱点属性	闇	スキル	ゲート・サーチ
特殊技	再生のはばたき	分類	回復
特殊技効果	範囲内の味方全てのHPを回復する。(範囲内の種族が神族の場合、大幅に回復する) ただし、特殊技ゲージの溜りが遅い。		
効果範囲	前方・横一列		
イラストレータ	<u>輪くすさが</u>		

DATA

全長	最大8[meter]	<p>万物は灰と化して消え去る宿命なれど、其は滅びに非ず。 灰は地と化し、新たな命を芽吹かせる。 我は万物流転の輪廻の中を旅する者。 ああ、紅蓮の瞳の戦士よ！万死を振りまく者よ！ 我が力を貸すは、世界を大いなる輪廻に引き戻すためと知れ！</p>
重量	不明	
最速	100[k m/h]	
生息域	活火山など	
平均寿命	死亡と同時に転生	
捕食対象	無し	

コメント

コスト15のほぼ平均値スペックでクセがなく、4速のスキル2個持ちで数少ない【分類：回復】を所持する優秀な使い魔。

現在の回復量は【同種族+150、異種族+100】

特殊技の効果範囲は、自身は対象に含まず、対象者と少し距離も取らなければならないがすぐに慣れる。

(VERUPIにて、フェニックスの効果範囲が細く短くなってしまった)

高DEFや高コストの使い魔と相性が良く、4速で固めてピンチになったら退いて回復してまた攻める戦法が非常に強力。

ストックプレイスに戻る必要が減るので、ストーリーモード(BOSS戦)のお供にもお勧め。

ver1.3になり特殊技のモーションがカッコよくなった。ぜひご覧あれ！

アルヒアングロス (C)

No	031	名前	アルヒアングロス
コスト	10	種族	神族
HP	440	ATK	25
DEF	35	移動速度	3
攻撃対象	単体	攻撃属性	光
弱点属性	闇	スキル	ゲート

特殊技	墮落の抱擁	分類	弱体
特殊技効果	範囲内の敵 1 体の防御力を一定時間、大幅に下げる。		
効果範囲	前方・円状・広範囲		
イラストレーター	杉浦 善夫		

DATA

全長	2.0[meter]	見よ。 天の軍団、神の兵士が静かに舞い降りる。 汚れてしまったこの地上を、隠れ生きる私達をその神鉄の槌で粉々に砕きに來たのだ。
重量	95[kg]	
最高速度	80[k m / h](飛行時)	
生息域	成層圏	
目的	神命の実行	なぜ我ら民が、人類が混沌の罪を背負わねばならないのだ。 全ては狂王の仕業だろうに。
備考	個としての意思は希薄	

コメント

コスト10HP特化の3速ゲート持ち。
特殊技はDEFを50%下げるため、キーカード殺しやサクリファイスに対抗する手段として最適、攻撃力の高い使い魔と組み合わせると簡単に撃退できる。
効果時間も約5c（15秒）と長めだが、単体弱体の常として、後列に下げられると攻撃が当てにくくなる。後列に下げられた場合は、複数攻撃持ちで壁ごと貫くか、横から回り込むんで攻撃を仕掛けよう。またストーリーモードのBOSS戦で使えば大ダメージを与えることが出来るのでこちらもお勧め。特殊技のリーチが短いので、接近する時には注意しよう。

玄武 (C)

No	032	名前	玄武
コスト	15	種族	神族
HP	400	ATK	50
DEF	30	移動速度	2
攻撃対象	複数	攻撃属性	撃
弱点属性	闇	スキル	シールド
特殊技	龍脈覚醒	分類	罠
特殊技効果	トラップ効果範囲内に敵がいた場合、全てに撃属性のダメージをあたえる。 (トラップのセット後、一定時間を待ち、再度特殊技ボタンを押すことにより発動)		
効果範囲	設置型・円状・中		

イラストレータ	<u>緑川 美帆</u>
---------	--------------

DATA

全高	最大60[meter]	天地開闢からそこに居続けていると伝えられるそれが、六つの流星が奔ったその晩、天地を震わせ轟々と啼いた。この世の終わりを告げるが如く。凶事が天地を覆ったその日から、玄武の永き眠りは終わりを告げた。
重量	最大12000[t]	
移動機会	年に1度程度	
生息域	東方国の桂林	
年齢	天地開闢から	
捕食対象	苔、藻類	

コメント

神族には4体しかいない2速であり、そのうち2体しかいないシールド持ち。特殊技は撃属性の罾。範囲は小さいものの攻撃力はトップクラス。複数攻撃も含めて魔種の天敵と言える。シールド持ちがいないと封印解除に時間がかかってしまうので、神族単にはなるべく入れておきたい。ただ、脚が遅くてやや脆い為、真っ先に狙われて発動までの間に潰される事もある事を決して忘れないこと。玄武を有効に使ってこそ神族の真価が発揮されると言えるだろう。Ver1.3で罾の設置から発動までの時間が延長。発動前に死滅される危険性が高くなった。

ガネーシャ (C)

No	033	名前	ガネーシャ
コスト	20	種族	神族
HP	480	ATK	40
DEF	60	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	光
弱点属性	闇	スキル	サーチ
特殊技	空間転送	分類	移動
特殊技効果	自身をゲートに戻す。		
効果範囲	自分のみ。		
イラストレータ	<u>高村 英彰</u>		

DATA

身長	1.61[meter]	象神は踊る。 死者の魂を静めるため。 象神は踊る。 戦士の魂を鼓舞するため。 その熱き肉体の躍動こそが、この世のうねりを生み出すのだ。 - ハヌマーン
体重	ヒミツよ！	
年齢	永遠の17歳よ！	
趣味	ケーキ作り	
好物	ダイエット中よ！	
捕食対象	ダイエット中よ！	

コメント

唯一移動系特殊技を使う屈指のウザさNO1使い魔。

カード説明もさることながら、その特殊技の便利さで泣かされたプレイヤーも多い事だろう。

基本性能は4速サーチ持ちの防御型。

この使い魔だけが生き残れば、「ごきげんよう〜」と全滅ペナルティなしで撤退が可能。

また、すぐに新たな編成で出撃可能な為、相手に傷ついた状態で戦闘か、アルカナストーンの一つを制圧されることを覚悟で回復しに戻るかを迫ることができるのも強み。

ただ、慣れていない間は、慌ててPTメンバーが残ってる時に発動したり、

守ることを考えすぎて消極的な戦いをしてしまう事も。

時には殲滅覚悟で味方を置いて先に戻る決断を責められる事もあるだろう。

サクリフェイス中に特殊技を発動した際、プレイヤーだけ残されることになってしまうのも注意したい。

相手をする際、相手もガネーシャ狙いを警戒した編成・運用を行う為、ガネーシャを狙って守備を疎かにしたり、追いかけているうちに相手の陣地に引き込まれる事はないよう注意しよう。

敵パーティーを一人落とし、放置するのもアリ。

麒麟 (C)

No	034	名前	麒麟
コスト	15	種族	神族
HP	485	ATK	40
DEF	35	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	雷
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	絶対障壁	分類	強化
特殊技効果	自身が全ての攻撃属性に対して、一定時間無敵になる。		
効果範囲	自分のみ。		
イラストレータ	<u>一徳</u>		

DATA

全長	2.4[meter]	我が平安を尊ぶものに祝福あれ、 我が怒りに触れるものに凶事あれ、 黒き怒りの龍神よ、万物に凶事をもたらすという邪龍よ、 決して我が身にその力の及ばぬことをその身を以って知るがいい。
重量	680[kg]	
最高速度	雷と同じ速度	
生息域	東方コール山脈	
平均寿命	不明	
捕食対象	霞、夜露	

コメント

HP特化型の4速ゲート持ち使い魔。

特殊技は全ての攻撃に対して無敵になる、ただし弱体化などはしっかりかかるので注意。過信しすぎないこと。

壁役や殿として使えるほか、2cあれば撤退時にもゲート際で殺されることなく戻れる、

サクリファイス後に相手が単体のみなら、後ろに攻撃を通さない巨大な壁になれる等用途は広い。

複数攻撃のスマッシュ持続は無敵中にこいつだけ範囲に入れてmissを出させれば途切れることも覚えておきたい。

ユニコーン (C)

No	035	名前	ユニコーン
コスト	10	種族	神族
HP	415	ATK	35
DEF	30	移動速度	3
攻撃対象	単体	攻撃属性	雷
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	駿足のいななき	分類	強化
特殊技効果	範囲内の味方全ての移動速度を一定時間上げる。ただし、特殊ゲージの溜まりが遅い。		
効果範囲	自分中心・横一列		
イラストレーター	山宗		

DATA

全長	2.6[meter]	本当にいたのね。神聖と純潔の守護獣。なんて綺麗なの？ いい子ね？そう、怖くないわ。どうどうどう。 お婆ちゃんが言ってたとおりだわ。 ユニコーンが心を許すのは心の綺麗な汚れなき乙女だけ... 素敵！この子がいれば大陸全土がこのあたしの物に... え？なに睨んで... 痛い痛い痛い！やめてえ〜〜〜！ - 「偉大なる魔女のサーガ」第2章
重量	500[kg]	
最高速度	65[km/h]	
生息域	禁忌の森	
平均寿命	不明	
好きなもの	汚れなき乙女	

コメント

3速ゲート持ちのバランス型スペックの使い魔。

特殊技の駿足のいななきは2c(6秒)の間、速度が35%上昇。

【アルカナ】や【シールド】持ちや高機動力編成と相性が良い。

周りにサポートできる能力を持つ神族も多いので、それらと併用して上手に使っていきたい。

余談だが偉大な魔女の一行の荷物持ち役の扱いにご立腹のようだ。

スフィンクス (C)

No	036	名前	スフィンクス
コスト	20	種族	神族
HP	445	ATK	50
DEF	35	移動速度	2
攻撃対象	複数	攻撃属性	撃
弱点属性	闇	スキル	サーチ
特殊技	アルカナ・ダウン	分類	特殊
特殊技効果	アルカナストーンゲージを一定量減らす。		
効果範囲	無制限		
イラストレータ	緑川 美帆		

DATA

全長	3.5[meter]	朝は四本足、昼は二本足、夕は三本足。この生き物は何か？ 問いに答えし者よ、たとえおまえが夜を迎えても 再び朝が来るまで私が護ろう。
重量	4[t]	
移動速度	滅多に動かない	
趣味	クイズ	
平均寿命	不明	
捕食対象	答えを間違えた人間	

コメント

2速で撃属性の複数攻撃を持つ使い魔で、ver1.4現在にて複数攻撃では6体しかいない、サーチ持ちの一人、特殊技は敵のアルカナストーンゲージを約5%減少させる。

撃属性の複数攻撃持ちではあるものの、2速で耐久力も高くないため、攻撃力に恵まれた魔種の火力に直にぶつかると対抗しきれない。

相手の強化号令をかわすなりの運用を考えよう。

特殊技が戦闘向きではないので、同じ撃属性の複数攻撃持ちの玄武と比べてしまうとどうしても見劣りしてしまうかも。

とりあえず特殊技は神族では唯一なので、それを生かした独自の戦い方を...

ハヌマーン (C)

No	037	名前	ハヌマーン
コスト	10	種族	神族
HP	465	ATK	30
DEF	25	移動速度	4
攻撃対象	単体	攻撃属性	炎
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	アグニの秘術	分類	弱体
特殊技効果	範囲内の敵全てに一定時間、炎弱点を付加する。ただし、特殊技ゲージの溜まりが遅い。		
効果範囲	前方・円状		
イラストレーター	高村 英彰		

DATA

全長	1.5[meter]	猿神は走る。 疾風の名に相応しい速さで。 猿神は走る。 混沌を切り裂く暴風として。 法の守護者として天蓋を覆う闇を打ち払うのよ。 - ガネーシャ
重量	60[kg]	
最高速度	風のように速い	
大事なもの	両親の神像	
兄弟	30人ほど	
好敵手	ゴモラ	

コメント

コスト10でありながら高いHPと4速を誇る使い魔。

同じ炎属性のサラマンダーの攻撃力UPや朱雀の敵特殊技無効とも相性が良い。

また、神族は炎属性複数攻撃が多いため、それらと組み合わせるのも悪くない。

ver1.4にて追加された炎複数攻撃で単体ダメージ持ちのカーリーは特に相性が良いだろう。(3速であるが)

コストの低さを生かして、他種族の客将とするのも良し。

ただ、チャージ時間はコスト30と同等なので2ndパーティーで使うなどの運用が求められる。

エンジェル (C)

No	038	名前	エンジェル
コスト	10	種族	神族
HP	440	ATK	35
DEF	25	移動速度	3
攻撃対象	単体	攻撃属性	光
弱点属性	闇	スキル	ゲート
特殊技	天使の加護	分類	強化
特殊技効果	範囲内の味方全ての防御力を一定時間上げる。(範囲内の種族が神族の場合、大幅に上がる)		
効果範囲	前方・円状・小・自身も含む		
イラストレーター	駒田 絹		

DATA

身長	1.7[meter]	「我らが神を頂点とした美しき支配構造こそ、 この世界の絶対真理！ そこに疑問の余地など何一つ無い。絶対に、無い」 これ以外の音を観察し得ないため、恐らくこれがこの生物の 鳴き声なのだと思う。
体重	55[kg]	
最高速度	90[km/h]（飛行時）	
生息域	対流圏	
寿命	不明	
活力源	神への信仰	

DATA(PR)

所属	神の軍団	其は磨き抜かれた鏡のように、神命によってその身を 白く輝かせ、速やかに「悪」を駆逐する。 ...だが、美しい鏡も「悪」との対峙により少しずつ曇り、 その心身を黒くしてゆく...。そして「悪」の相似形に なったものは、新たな輝きに刈り取られる宿命にある。 こうして「正義」は維持されるのだ。
使命	神の意志の代行	
性別	自在	
攻撃対象	悪(神の敵)	
情報伝達	光、歌	
自由意思	初期はなし	

コメント

10コストの光属性でややHP偏重気味バランス型のスペックの使い魔。
特殊技は全体DEF上昇で同種族 + 30、他種族 + 10が2c(6秒)。
10コストなのでチャージ速度が速く、開幕から使っていける。
3速が足を引っ張るため、そこを補う編成で使いたい。

アヌビス (C)

No	039	名前	アヌビス
コスト	10	種族	神族
HP	405	ATK	30
DEF	35	移動速度	4
攻撃対象	複数	攻撃属性	光
弱点属性	闇	スキル	-
特殊技	重力増強	分類	弱体
特殊技効果	範囲内の敵全ての移動速度を下げる。ただし、特殊ゲージの溜まりが遅い。		
効果範囲	円状・小		
イラストレータ	大久保 篤		

DATA

全長	2.5[meter]	商売繁盛！千客万来！！イヤァ、いい時代になったものだ。 全ての存在が等しく死の門をくぐり、吾輩に復活の術式を 求めてくる。 絶対死？そんなものは知らん。 吾輩は顧客の要望に応じて、素敵に防腐処理するだけよ。 お前も木乃伊にしてやろうか！ぬはははは...！
重量	130[kg]	
包帯全長	800[meter]	
移動力	冥界まで一瞬	
生息域	砂漠の大王墓	
特技	心臓の計量	

コメント

スキルを持たないが、10コスト4速で複数攻撃、さらに移動速度低下の特殊技を持つため、非常に使い勝手が良い使い魔。

特殊技の速度低下は相手の撤退妨害や、機動力を活かした一撃離脱、

他にもアルカナ上での相手の進行を止める等、用途は多岐に渡り、非常に有用。

さらにサクリファイス+速度低下は不死に対して絶大な効果を持つ。もちろんそれ以外の種族にも有効だが、

ただ、所詮は10コスト使い魔なので無理は禁物。

裏テキストにいろいろと小ネタの仕込まれてる本作であるが、テキスト最後のセリフはもちろん某閣下の歌の歌詞である。

「お前も木乃伊にしてやろうか！！」

セルケト (C)

No	040	名前	セルケト
コスト	10	種族	神族
HP	415	ATK	30
DEF	35	移動速度	1
攻撃対象	単体	攻撃属性	雷
弱点属性	闇	スキル	ゲート・サーチ・アルカナ
特殊技	サンダーブレイク	分類	攻撃
特殊技効果	範囲内の敵全てに雷属性のダメージをあたえる。		
効果範囲	横長・長方形・隙間有り。		
イラストレータ	甲壱		

DATA

全長	3.0[meter]	お宝を溜め込んでいるってェ噂、何で信じちまったのかなぁ。 危険な分報酬もデカイって、何で思い込んじゃったのかなぁ。 ああ...ヤツの電撃で、全身もれなく痺れてやがら。 最期に味わうのが泥水で、最期に見るのが間抜け共の シャレコウベとはなぁ... 俺も...間抜けの仲間入り、かぁ。 - 盗賊オーク
重量	2[t]	
最高速度	1[m/s]	
生息域	フルナ巨像周辺	
平均寿命	1万年	
捕食対象	全ての生物	

コメント

神族唯一の【アルカナ】持ち。

アルカナ持ちの欠点である機動力の低さは、

アヌビスの速度低下、ユニコーン、セーフリームニルの速度上昇系と組み合わせて補うことができる。

また、サーチを潰すことができる愛染明王や、強行突破を可能とするアフロディーテ等との組み合わせも一般的である。

特殊技も意外と使いやすく、戦闘でも運用できないこともない。

人気が高かったからか、Ver1.1で特殊技の範囲が、VER1,2から通常攻撃範囲が縮小された。

[神族 Ver 1.1](#)

[神族 Ver 1.2](#)

[神族 Ver 1.3](#)

[神族 Ver 1.4](#)

コメント *編集が苦手な方はこちらへ情報提供お願いします

- ▶ アヌビス、エンジェル、セラフをVerUp後の表記に修正しました。他にも修正点などありましたら、ご報告or修正願います。 -- (名無しさん) 2008-10-20 23:14:14
- ▶ ユニコーンもでした -- (名無しさん) 2008-10-20 23:17:04
- ▶ セルケトのコメントにある「セルケト」は「アヌビス」の間違いではないでしょうか。どなたか修正お願いします。 -- (名無しさん) 2009-08-11 08:05:07

名前:	<input type="text"/>
コメント:	<input type="text"/>

投稿

[すべてのコメントを見る](#)