

[着替えパーツ](#)

[パーツ一覧表](#)

[初期パーツ](#)

[記念品](#)

[チャレンジモード](#)

[ヘッド](#)

[ボディ](#)

[アクセサリ](#)

[レアアイテム](#)

[ヘッド](#)

[ボディ](#)

[アクセサリ](#)

[オンライン](#)

[ヘッド](#)

[ボディ](#)

[アクセサリ](#)

[オンライン（海外対戦）](#)

[ヘッド](#)

[ボディ](#)

[アクセサリ](#)

[コース上](#)

[着替えパーツ組み合わせ](#)

[検証](#)

## 着替えパーツ

それぞれの部位にレベルが設けられており、チャレンジモードで貰えるパーツカードを5枚集めると部位に対応した能力が上がる。（全キャラ）

ヘッド：髪型・帽子など コントロールがあがる（レベル×1）

ボディ：服装など パワーがあがる

初級：レベル×4

中級：レベル×3

上級：レベル×2

アクセサリ：アクセサリなど スピンがあがる（レベル×1）

なお、サイドスピン・インパクトは上がりません。

パーツの組み合わせによっても特殊な効果を発揮するものがある。

能力アップの が表記されているものについては、単体で装備した場合ですが、組み合わせによって の数が上下することがあります。

キャラによっても能力に変化があります。詳しい情報がわかるまでは各自で確認して下さい。

最大のアイテムレベルは10。

着替えパーツを獲得するには

チャレンジモードでストロークで優勝・マッチプレイで勝利すること。（アイテムレベルがアップするのはこの場合のみ）

オンラインのリアル大会で完走

ある記録などを達成した際の記念品

ストローク中のコース上

愛着度MAX(10)でアクセサリ2つ目の装備が可能になる。

全キャラGET・ブラックランクで他のキャラの初期装備も使用可能になる

## パーツ一覧表

ページが大きくなったので[別ページ](#)に設けました。

## 初期パーツ

ヘッド	ボディ	アクセサリ
オリジナル	オリジナル	なし
サンバイザー	パーカー	メガネ黒フレーム

ヘッド      ボディ      アクセサリー  
 ショートヘアジップアップ

記念品

マッチプレイ・ステータスに残せないラウンドでは無効のようです。

名称	部位	条件
花嫁ベール	ヘッド	旗包み記念
騎士の兜	ヘッド	ホーミング記念
点滴	アクセサリー	ライジング記念
浴衣	ボディ	スパイラル記念
巫女さん	ボディ	アルバトロス記念
ライダースーツ	ボディ	エース記念
子守セット	アクセサリー	パット20m以上記念
キッズウェア	ボディ	ミニゲーム300点到達記念
ネイティブ伝統衣装	ボディ	ミニゲーム400点到達記念
サッカーウェア黄	ボディ	ミニゲーム500点到達記念
漫才師	ボディ	ミニゲーム600点到達記念
騎士鎧	ボディ	ミニゲーム700点到達記念

チャレンジモード

ランク毎で固定というのではなく、ランダムのようにです。  
 各60個+レアアイテムでコンプリートになります。

ヘッド

ボブ	探偵の帽子	五厘刈り
スポーツキャップ緑	センター分け	迷彩バンダナ
オールバック	ロングヘア茶	ニットキャップ
ハンチング	麦藁帽子	キャスケット
女ポリスのキャップ	大銀杏	孫悟空の頭
ラグビーキャップ	三つ編み	斜めかぶりキャップ
ロングヘア黒	園児の帽子	学生帽
アップヘア	シニヨン	フェルト帽
テンガロン赤	テンガロン茶	日本髪
ツインテール	包帯頭	一つ結びおだんご
魔法使いの帽子	スポーツキャップ黒	スキー帽
ウェーブロング茶	ちゃんまげ	アテンダント帽
アメフトヘルメット	アフロピンク	バズカット
モヒカン	ドレッド	タオル巻き
警官制帽	メルヘンヘア	シスターフード
忍者頭巾	サンタの帽子	ナースキャップ
ピエロの帽子	ヘッドギア	フライトキャップ
ポニーテール	剣士の髪型	武者兜
ロボットヘッド	宇宙飛行士	王様の髪型
かぼちゃの被り物	馬の被り物	縦ロール

ボディ

ジップアップガール	ブルゾンガール	紺ベスト&パンツ
ポロシャツ白	ポロシャツ赤	しま柄ポロシャツ
カバーオール	タンクトップ&ミニ	アロハシャツ
ベスト&キュロット	ジャージ	学ラン

女子ブレザー	セーター 白	セーラー服
パンクファッション	冒険者の服	サンタ服
ピエロ	アーミールック	ビキニ
工事現場作業着	ボクサー	OLの制服
ミュージカル衣装	はっぴ	ウエットスーツ
ゴルフ服 スカート	ゴルフ服 短パン	ダッフルコート
テニスウェア	テニスウェアガール	バスケットウェア
野球ユニフォーム	半袖野球&ジーンズ	レーシングスーツ
パジャマ	警官制服	ナースの制服
近衛兵の制服	シスター	エプロンドレス
バレリーナチュチュ	フラダンス衣装	着物
トラディショナル	アメフトジャージ	グリーンジャケット
魔法使いのローブ	ディスコスタイル	パンジャブスーツ
サリー	フライトスーツ	パイレーツコート
ワイルドガール	チロリアン	ロボットボディ
金太郎の着ぐるみ	ペンギンの着ぐるみ	木の着ぐるみ

### アクセサリ

ぐるぐるメガネ	おしゃれメガネ	メガネ赤フレーム
サングラス黒	サングラス茶	スポーツサングラス
ゴーグル	マスク	冬のマフラー
ヘッドホン	リボン	ピエロの鼻
ボクシンググローブ	ハイビスカス	魔法使いのホウキ
指輪	ドクロの首飾り	イヤリング
バタフライマスク	リュック	コサージュ
ゴルフバッグ	レイ	西洋の剣
シュノーケル	お花の冠	あごヒゲ
くちヒゲ	アイパッチ	眼帯
ランドセル黒	ランドセル赤	風呂敷包み
スタッズバンダ	ぜんまい	ガスマスク
ツインホーン	ヒーローマフラー	サンタ袋
ティアラ	日本刀	特大手裏剣
悪魔の羽根	エレキギター	ネコのしっぽ
ぬいぐるみ	チワワ	柴犬
ネコ	天使の羽根	金斗雲
のぼり	にわとり	ファントムマスク
ひよこ	ネコミミ	ミニぶた
ブタの鼻	ペンギン	黒マスク

### レアアイテム

- 着替えのパネル背景が黄色いものがレアアイテムです。
- 『レアアイテム』と書かれているチャレンジモードの大会で優勝すると獲得できる。
- どのタイミングで出るのかは不明、完全にランダムのようなので。
- レアアイテムをすべて揃えることも、ブラックランクをコンプリートするための条件のようです。

[チャレンジモード](#)ブラックランクの項参照

### ヘッド

ドレス	アフロ鬼	ミュージカルハット
カチューシャ	ソフトモヒカン	かぶり面
アラビアンヴェール		

## ボディ

水着 大正ロマン袴 サンタガール  
オランダ伝統衣装 雷さま 小悪魔ファッション  
ドラキュラ アニメコスチューム うさぎの着ぐるみ  
パンダの着ぐるみ ボールの着ぐるみ

## アクセサリ

ピンテージカー 飛行機 ナイトマスク  
アフガンハウンド おばけ肖像画

## オンライン

コース完走後、4つのカプセルの中から選択。(GFを除く)

9Hの場合、2位と3打差以上で優勝すると、2つカプセルを選択できる。(18Hは未確認ですが、たぶん5打差以上?)

グレードや完走・優勝の違いにより出現アイテムも変化する?(入手した場合、条件欄に記入してもらえると助かります)

一度取った事のあるパーツが出る場合もある(その場合、「既に持ってます」と表示され何も手に入らない)

## ヘッド

名称	条件
ウェーブロング金	G0完走
ヘルメット	G3優勝、G2優勝、G1完走
ハゲツラ	G3優勝、G1優勝、G0完走
消防士	G0優勝
リーゼント金	G1優勝、G0完走
フルフェイス	G0完走

## ボディ

名称	条件
イヌイットの衣装	G3完走、G2完走
ウェスタンガール	G3完走、G2完走
ウェスタン	G0優勝
グレコローマン	G3完走、G2完走、G1完走
男子ブレザー	G3完走、G2完走、G1完走、G0完走
ピンストスーツ	G3完走
クリケット	G1完走
武者鎧	G1完走、G0完走
園児服	G1優勝、G0完走
秘書	G1優勝、G0完走
レースクイーン	G0優勝
特攻服	G0優勝(オン10勝以上?)
ロリータワンピース	G0優勝
ガイコツタイト	G0優勝(オン10勝以上?)
タキシード	G0優勝
マタドール	G0完走
貴族ドレス	G0完走、G0優勝
チアリーダー	G0完走
メルヘンワンピース	G3優勝、G1完走、G0完走
天使の衣装	G1完走
カーニバル衣装	G3優勝、G1完走
お坊ちゃま服	G0完走

名称	条件
お嬢様服	G1優勝、G0完走

## アクセサリー

名称	条件
バラの花	G1完走、G0完走
ブラックキャブ	G0完走
妖精の羽	G1優勝、G0完走
羽の飾り	G0優勝
吸盤付きの矢	G0完走、G0優勝
足ひれ	G3優勝、G2優勝、G1完走
クラシックギター	G1優勝、G0完走
パーティーメガネ	G0優勝

## オンライン（海外対戦）

海外版発売後に登場（リアル大会）  
 詳細はWi-Fiモードのインフォメーションで告知  
 分かる人がいましたら のスレか[トップページ](http://www30.atwiki.jp/mingolp/pages/15.html)へコメントをお願いします。  
 2Chスレ

<http://www30.atwiki.jp/mingolp/pages/15.html>

## ヘッド

名称	条件
フランケンの頭	ワールド優勝
パイレーツハット	ワールド優勝
首長の羽根飾り	ワールド優勝
シルクハット	ワールド優勝

## ボディ

名称	条件
消防士	ワールド優勝
フランケン	ワールド優勝
レオタード	ワールド優勝
横綱の着ぐるみ	ワールド優勝
怪獣の着ぐるみ	ワールド優勝
ウェディングドレス	ワールド優勝
王様	ワールド優勝
アラビアン衣装	ワールド優勝
ポリスウーマン	ワールド優勝
宇宙飛行士	ワールド優勝

## アクセサリー

名称	条件
ミニチュアダックス	ワールド優勝
マント	ワールド優勝

## コース上

マッチプレイ・トレーニングでは出現しないようです。  
 キャラ自体の愛着度が低くて出現しないこともある？（特定のキャラでないといけない？）  
 場所の左右はレギュラーティ、バックティ（ミラー）で変化するので注意（基本はレギュラーティ）

## 南アルプスC.C.

名称	部位	ホール/条件
ハリセン	アクセサリ	3H 湖の近くの木の間
ゴルフ服パンツ	ボディ	7H 右建物と木の間
ミュウ	キャラクター	14H 魔法のホウキを付けて会話
ターボスピン(初級)クラブ		17H グリーン奥

## なかがわパブリックゴルフ場

名称	部位	ホール/条件
野球ヘルメットヘッド		3H 野球場のテントの下
ユメリ	キャラクター	12H 9HOLE INのベストスコアが、-4以上で 11HOLEまでにパー以上のチップインを出して会話 ラウンド中に、チップインして会話してもダメ?
空きビン(上級)クラブ(ターボスピン色物)		13H フェアウェイ手前に有る小屋の前
和服	ボディ	16H 正面フェンスの向こう側、2本の柱の間 女性キャラ限定?

## 紅葉坂ゴルフ倶楽部

名称	部位	ホール/条件
忍者装束	ボディ	5H 左側高台の雑木林 男性キャラ限定? ミフネで確認
隊服	ボディ	8H グリーン付近の湖を隔てたティーグラウンド
かみしも	ボディ	13H グリーン奥の看板付近
金棒(初級)クラブ(ビッグエアー色物)		16H 灯籠の近く 男性キャラ限定
サギリ	キャラクター	17H ミフネで会話

## セントラルゴルフスクエア

名称	部位	ホール/条件
フランスパン(中級)クラブ(インフィニティ色物)		2H 3本桜の真ん中
シン	キャラクター	6H 5Hまでにボギーを出して会話
グロリアの服黄	ボディ	12H 中央の小高い丘 グロリア限定
ラグビーウェア	ボディ	14H 池に浮く島

名称	部位	ホール/条件
コンパクトカー	アクセサリ	17H 左側の桜の木の下

オリーブコーストC.C.

名称	部位	ホール/条件
ジャン	キャラクター	4H 女性キャラで会話 ジーナは不可
スーツ白	ボディ	6H 風車と建物の間
ビギナーズ(中級)	クラブ	10H スタジアム内
メイドカチューシャ	アクセサリ	18H 建物正面

みちのく峠C.C.

名称	部位	ホール/条件
金太郎の頭	ヘッド	7H 正面の木の横
トシゾウ	キャラクター	15H 女性キャラで会話 ジーナは不可
空手着	ボディ	17H 川を挟んだ木の下

ゴールデンデザートG.C.

名称	部位	ホール/条件
サンタのヒゲ	アクセサリ	2H グリーン手前のバンカーと木の間
ピンホール(中級)	クラブ	12H ピラミッド前の白いテント
アーロン	キャラクター	13H 上級キャラにビッグエア(クラブ)を付けて会話
孫悟空の服	ボディ	14H グリーン奥の木と木の間

ガムランアイランドリゾート

名称	部位	ホール/条件
キャサリン	キャラクター	1H 男性キャラに水着を付けて会話 ジャックとトシゾウは不可
テニスラケット(中級)	クラブ(ビギナーズ色物)	4H 中央の孤島
アフ口黒	ヘッド	6H グリーン手前の海上の右の岩 落ちている確率50%
ミニチャイナ	ボディ	16H 岩が段々になっているところ

ロイヤル&リンクスC.C.

名称	部位	ホール / 条件
セーター紺	ボディ	3H グリーン近くのバンカー付近の木の下
サッカーウェア青	ボディ	5H 中央
インフィニティ(中級)クラブ	7H グリーン奥	
クリケットメット	ヘッド	17H グリーン奥の塔の下

エル・アンデスG.C

名称	部位	ホール / 条件
王冠	アクセサリ	5H 山の頂上 女装ブライアン限定
カンフー着	ボディ	10H 右側のミステリーサークル上
ワイルドスタイル	ボディ	12H グリーン左側。梯子の近く
ブリッツ	キャラクター	17H 岩に隠れているのでジーナで会話
ビッグエアー(上級)クラブ		18H グリーン横の岩 男性キャラ限定

ダイナパークG.C.

名称	部位	ホール / 条件
虎の覆面	ヘッド	4H ティー左斜め前にある灰色の木の下 落ちている確率50%
アンジェラ	キャラクター	6H 木に変装しているので、ジャックで会話
アテンダントの制服	ボディ	14H 川の手前にあるフェアウェイの右端と岩山
チマチョゴリ	ボディ	17H 恐竜の像の尻尾の辺り

フォートレスヤードG.C.

名称	部位	ホール / 条件
フラメンコ衣装	ボディ	7H 小屋の手前
近衛兵の制帽	ヘッド	15H グリーン奥の花の中
グロリア	キャラクター	16H ブライアンに女装をさせて会話 グロリア以外の全キャラ入手後
クリケット用バット(上級)クラブ(ピンホール色物)		17H

### 着替えパーツ組み合わせ

キャラ毎のページに移動しました

初級

中級

上級

2 メイ レオ ミズホ ジャック ジーナ ロベルト ブレンダ ミフネ セイラン ブライアン  
 1 ユメリ シン ミュウ トシゾウ サギリ ジャン キャサリン アーロン アンジェラ ブリッツ  
グロリア

## 検証

着替えとか飛距離だけ数値が反映されてて  
 他は反映されてないんじゃないか？  
 と思われてたので少し検証してみたんだ。

インパクトが20のときに2打目を1Wで打とうとした場合  
 インパクトゾーンが19のときと比べて端が数双増えるんだけど  
 19のときに着替えでインパクト+1の状態にして  
 2打目のインパクトゾーンを見てみたら  
 数値こそインパクト19のままだが  
 ちゃんとファッション分は反映されてた！  
 飛距離はちゃんと数字も変化してくれるが  
 それ以外は少なくともインパクトは  
 見えないところでちゃんと反映されてました

着替えアイテムの補正がちゃんとかかっているのか  
 ちょっと自分なりに調査してみた。

使用キャラはセイラン、  
 Lvは全て10でギアはビギナーズクラブにビッグエア。  
 調査に使用したホールは南アルプスC.C.ホール12レギュラーティ  
 無風でカップ位置3から打つ方向はいじらず。

着替えアイテムがナースキャップ、  
 オランダ伝統衣装にジーナのメガネだと  
 P C S I  
 でSWでSBSで打つと99%の時にキャリアが94.2y、  
 100%の時に95yになる。  
 10回は試行したが距離のブレはなかった。

次に上の装備からジーナのメガネをメガネ赤フレームに変えると  
 P C I とSのみ なくなる。  
 この状態で同じ条件で打つと99%の時にキャリアが94.4y、  
 100%の時に95.2yになる。  
 こちらも距離のブレはなかった。

また、その後のSBSでの戻った後の距離も  
 キャリアの差の0.2y以上開いていたので、  
 インパクト以外にも補正はちゃんとかかっているみたい。

着替えてもパワー以外の数値が上がらない件ですが、  
 パワー以外は、星1つ = 数値0.5の効果があるみたいです。  
 パワーも含めて言えば、星1つ = Lv0.5ということかな。

### とりあえずのパーツ分析

・大体同じ変化をするキャラグループがある。  
 (試行数はそこまで多くないので間違ってるかもしれませんが)

#### 女性全員

女性(ブレンダ、セイラン、サギリ、キャサリン、アンジェラ、グロリア)  
 女性(メイ、ミズホ、ユメリ、ミュウ、サギリ、グロリア)  
 女性(ブレンダ、セイラン、キャサリン、アンジェラ)  
 女性(メイ、ミズホ、ユメリ、ミュウ)  
 ジーナ

#### 男性全員

男性(レオ、ロベルト、ブライアン、シン、ジャン、アーロン、ブリッツ)  
 男性(ロベルト、ミフネ、ジャン、アーロン)

男性(ロベルト、ジャン、アーロン)  
男性(ジャック、ミフネ、トシゾウ)  
男性(ブライアン、トシゾウ、ブリッツ)  
男性(ブライアン、トシゾウ)  
男性(レオ、シン)

その他としては

- ・能力アップは内部では0.5刻み
- ・キャラごとにパーツに相性があり、相性のいいパーツだと能力が大きく上がる  
男性と女性用パーツは相性が悪いことが多い
- ・他キャラのパーツは本人がつけた場合は能力アップは無いが  
他人がつけると能力が上がる(ジーナのメガネが良い例)

ちなみにバンカー 系統も+値がついてる様子。  
パーツごとの組合せは・・・膨大すぎてなんとも、  
内部変化で星に現れないのを調べるのも大変だし

#### 能力アップの仕組み

それぞれのパーツにポイントあり。  
また、キャラによって相性のよいパーツもありその分も加算される。  
パワー、コントロール、インパクト、スピン、サイドスピン、  
ラフ、バンカー、アプローチ、雨、Pモード回数、変身。

パワー	合計値のポイント	20以上	+2y	30+4y	40+6y
コントロール	20	30	40		
インパクト	20	30	40		
スピン	30	45	60		
サイドスピン	30	45	60		
ラフ	40以上	苦手->普通	普通->得意		
バンカー	40以上	苦手->普通	普通->得意		
アプローチ	30以上	苦手->普通			
雨	25以上	苦手->普通			
P回復	25以上	パワーモードが1回増える			
変身	愛着度5以上のブライアン	10以上で女装			

パーツの詳細についてはエンターブレインから発行されている攻略本を参照してください