

「ポータブル」からの追加・変更要素を載せています

システムの追加・変更点

- レッドゾーンショット（ボールの着地点が大きく左右へブレるが、飛距離が10～20y程伸びる）が追加。（「5」から追加）
- いわゆるドクロショット（高弾道・低弾道ショット）の廃止（「5」から廃止）
- ラフに入った場合、フライヤー（通常の距離以上に飛んでしまう事）になることがある。（「5」から追加）
- ポータブルのコース・キャラに加えて、6コース・10+1キャラが新たに追加。
- ポータブルの既存コースのレイアウトが、若干異なっている（？）
- ポータブルに登場したキャラクターの能力が、いくらか変更されている。
- ボディパーツによるパワーの上昇が全キャラ4yから初級4y、中級3y、上級2yに変更された。
- ギアの2級品、1級品、特級品といった区分が無くなった代わりに、初級用、中級用、上級用で分けられるようになった。
- 愛着度の段階が増えた。（5段階 11段階(0～10)）
- 着替えの設定を保持できる数が愛着度によって依存になった。（0なら1種類のみ、最大4種類まで）
- ゲーム中のインターフェース・表示がみんなのGOLF5を準拠したような雰囲気になった。
- いつでも名前変更できるようになった。
- インフラストラクチャモード（Wi-Fiモード）を使った、最大16人までの対戦モード。
- ミニゲームのパットゴルフが廃止され、代わりにホールインワンが導入された。
- 「称号システム」や「各ホールごとのランクシステム」が廃止された