

<> ( O ) <>

## 「All systems functioning」



Angle Draw Sphere, 通称ADS,  
MUGENオリジナルキャラ, 原型はボーグキューブらしい,  
製作はpkrs氏。

名前の由来はAngleDraw ( 画像を回転させるMUGENのステートコントローラー ) のSphere ( 球体 ) から。  
DisplayNAMEの「<> ( O ) <>」がキャラの見た目を表しており、穴が開いた球体と、それに追従する青と黄色の二つの多面体で構成されている。  
音声はR2-D2を彷彿とさせる電子音で、時折英語で喋る事もあるが、電子音風に加工されているため聞き取りにくい。  
付属テキストによると、イントロ時には「Resistance is futile」等と喋っているとか。

もし可愛く見えてきたら[ヴァンソッド ロム](#)並の重症だろう。

ちなみに更新後のバージョンはADS2と呼ばれ、こちらのバージョンを見かけることの方が多いかもしれない。  
[ADS2の説明および変更点](#)

初期の頃の攻撃方法は遠隔、穴や本体の周りを浮遊している多面体から光線や弾を出して攻撃する。  
特に黒い影の球体は、大抵のキャラを即死させる。  
また新たに近接攻撃とリザレクションのようなものが搭載された。  
しかしリザレクションというよりは[ナコ月ルル娘](#)の[ゾンビ](#)行動のような...

### 参考動画

[神キャラ](#)としては珍しく、低速の自動回復以外の回復技が無いため、  
ライフは残り3割程度までは簡単に削ることが出来るので、割と判定負けする。  
だが根性値が高いため、削り殺すことは困難。  
相手がタイムアップ対策を取っていると判定負けの際ライフバー下のステータス表示スペースに  
「それで勝ったと思うなよ」と表示される。

最近のADSはゾンビモードに移行する際に自滅することが度々見られる。

### 参考動画

動画のADSは古いため[レジェンドゴジータ](#)と[Goddess Justice](#)がバグっているが、最新版では安定して倒せる模様。  
他にも[mapelao](#)を倒したり、[調停者](#)を開幕即死させている。  
最新版では[セカンドデススター](#)の12Pカラー ( 吹き飛ばしスイッチオン ) と最新版[神オロチ](#) 12P [AILv3](#)をも即死させる。  
どの領域まで行く気なんだ、この球体は...  
[A-Bomb](#)とは熾烈な競争を繰り広げている模様、勝ったり負けたり。  
上記動画の3:20頃から

また[某トーナメント](#)の緒戦で[竜子](#)と戦った時のBGMが  
サガフロンティアのラスボスの一体「[ジェノサイドハート](#)」との戦いの時のBGMだったので  
ニコニコではMUGENでのジェノサイドハートのような認識を受けている。  
ADSのビットが出すレーザーのようなものがジェノサイドハートの技の「[カーネイジ](#)」に似てるとか。  
またpkrs氏も多少意識してるのか、ADSにはジェノサイドハートのように背景を変える技がある。  
その技は背景によって効果が異なっている。  
簡単に説明すると、[オニワールド](#)の[全画面攻撃](#)を視覚化させたものらしい。

またADSが対戦相手を倒したときは、「ジェノサイドハート」の技の「カーネイジ」を出す時に  
「NO FUTURE」という演出が弾幕として好んで使われている。  
ADSの静かで不気味で正体のつかめない恐ろしい攻撃にぴったりである。

「NO FUTURE」イメージ画像

### 参考動画

ちなみにADSとジェノサイドハートの姿は似ても似つかないので注意。  
あくまでも雰囲気は似てるだけなのである。

## + 大会ネタバレなど

エイプリルフールには見た目がWindowsのアイコン、音声はWindowsのエラー音等に改変された「窓」が公開された。  
窓の場合はエラーウィンドウで攻撃し、相手を即死させると背景がブルースクリーン化する。

### 超即死

ADSが初搭載した**即死**システム。緑色の球体がそれだ。  
これは「相手にエラー落ちする状態を読ませて死亡判定を出す」というものらしい。  
この即死を読まされた場合はライフに関係なく確実にKOされてしまう。  
最近の凶悪キャラにはよくこの超即死が搭載されるようになっている。

### 八百長

MUGENの試合終了時に行われる勝者判定を出させないシステムで  
これを敗北後常時行うことで負け試合(タイムアップ判定も)ですら無効試合としてしまう。  
デフォルトではオフ、相手によって発動するか否かを決めるスイッチもある。  
しかし、現在は**ハイパー扇奈**などに破られている。

### 11Pカラー

ADSは11Pカラーになると姿を変えて、コアのような形状になる。  
文字や数字が体から放出(?)され、いかにも正体不明なADSのコアとしてふさわしいものだろう。  
11Pは分類で言えば**論外キャラ**にあたるが、既に何体かのキャラが撃破に成功している。

このように**神キャラ**の中でも上位に位置するADSだが  
1~6Pカラーではかなり性能を抑えられているため、**並キャラ**でも戦えるようになっている。

上記動画の4:44頃から

<> ( 0 ) <> /2

09/03/14日に五ヶ月ぶりに更新が行われ、**AngleDrawSphereX** ( ADS2, ADX ) として公開された。  
演出、性能ともに強化がなされており、  
性能面では混線バグ、超即死投げなどの即死等の追加。  
演出面ではステージシフト、背景の色の変更など全体的に技の一新がなされている。  
非常に不気味さと神秘的さを漂わせる感じになった。

また、ADS2の特徴としてデバッグ表示が追加された。  
主に自分や相手の状態などが表示されるほか、更新日やヘルパー最大数といった情報も表示してくれるので、気になる方は注目してみよう。

## + デバッグ表示

ADS2もADSと同様、1~6P カラーでは性能が抑えられており、並キャラでも戦うことができる。  
**7~10P** カラーでは攻撃頻度やビームなどの威力が上昇、**12P** カラーでは最も性能の高い状態となり、混線も使用する。  
また、上位カラーほど防御面も強化されるので撃破が困難になる。

人操作の可能性  
上記動画の5:27頃から

### 「Auto Shutdown」

また、ADSに影響を受けたキャラにヤンマ - 氏の「**MCS**」、まじっく氏の「**TDS**」、BK氏の「**RSN**」がいる。

# 出場大会

## シングル

- [SMH+1クラストーナメント](#)
- [凶悪&論外グランプリ](#)
- [取り敢えず気が向いたので開いてみたトーナメント\(凶&神\)](#)
- [デスター2nd級トーナメント](#)
- [最強女王決定トーナメント](#)
- [オニワールドクラストーナメント【凶悪+神】](#)
- [【狂100人 VS 神1Pカラ-50人】神々への挑戦トーナメントII](#)
- [神々のLOVE&DEATHトーナメント](#)
- [続 【たぶんSMH未満】凶&狂キャラシングルトーナメント](#)
- [神前後キャラトーナメント](#)
- [密入国する奴は鳥流しトーナメント](#)
- [神論外レジェンド杯](#)
- [強以上上限無しトーナメント【強~神クラス】](#)
- [狂キャラシングルミニ大会](#)
- [神未満シングルランセレトーナメント](#)
- [ルナティック11P基準大会](#)
- [大乱闘！強以上際限無しトーナメント【強~神クラス】](#)
- [STG?ミニ大会](#)
- [【オニワールド以上】ランセレ大会【鬼巫女零くらい】](#)
- [丸いはカワイイ！？球体集合トーナメント](#)
- [神々のお遊び【神弱王決定戦】](#)
- [HIGE11P前後ミニランセル大会](#)
- [HIGE11P前後ランセル大会おかわり](#)
- [大惨事！HIGE11P前後ランセル大会](#)
- [レアアクマ被害者の会 シングルランセレ大会](#)

## タッグ

- [自分と一緒にトーナメント](#)
- [遊撃祭](#)
- [狂+神キャラタッグトーナメント](#)
- [狭小住宅トーナメント](#)
- [第2回遊撃祭](#)
- [【たぶんSMH未満】凶&狂キャラトーナメント](#)
- [神一步手前ランセレタッグトーナメント](#)
- [ルナティック11P基準大会](#)
- [【たぶんSMH未満】凶&狂キャラトーナメント Final](#)
- [裏【たぶんSMH未満】凶&狂キャラトーナメント Final](#)
  
- [オリキャラ&版權キャラでタッグトーナメント\(特別招待試合\)](#)

## チーム

- [変?なジャンルでチーム組んでトーナメント](#)
- [制作者別チームトーナメント【神以上】](#)
- [続 続【たぶんSMH未満】凶&狂キャラトーナメント](#)

## その他

- [神々への挑戦トーナメント【神々1Pカラ- VS 狂】](#)
- [色々なキャラで色々する大会](#)
- [神々への挑戦トーナメントIII](#)
- [大乱闘！強以上際限無しトーナメント【強~神クラス】](#)
- [人数変動型！種族別サバイバルバトル](#)
- [ランセレで！全部台無し大会！](#)
- [冬のSTG??祭り](#)
- [狂以上神以下 希望軍団vs絶望軍団 無理ゲー？挑戦大会](#)
- [論外未満 新時代 希望vs絶望 無理ゲー！挑戦大会](#)
- [論外未満 殺戮の神 希望vs絶望 無理ゲー！？挑戦大会](#)
- [『球体連合』vs『QB連合』プチ対抗戦](#)
- [MCSもかわいいいけどイブリースもかわいい杯](#)
- [論外未満 第四弾 希望vs絶望 無理ゲー！！挑戦大会](#)
- [MUGEN凶悪 神以上たぶん論外未満 矛vs盾チーム大会](#)
- [大乱戦！！強以上極限0トーナメント【強~神クラス】](#)
- [MB紫Lunatic前後スキマ杯【狂】](#)

## 凍結

- [門番ぐらいまでランセル大会](#)

## 削除済み

- [地上最強トーナメント](#)

## ADS2 (ADX)

- [冬の狂祭り！最狂キャラ決定戦](#)
- [神々のお遊び【神弱王決定戦】](#)
- [幻想郷キャラコンセプトトーナメント](#)
- [mugenオールスター？タッグファイト](#)

## 出演ストーリー

[I can't back to the yesterday](#)

[MUGEN'S EVERYDAY'S](#)

[萃まれ！萃香温泉](#)（ソルディオスオービット）

[ジャギ様家族](#)

[大闘領 -Sengoku Legend of the Gainers-](#)（萃香温泉枠）

[東方妖夢伝](#)

[パーフェクトソルジャーは動かない](#)

[無限の果てに。](#)

[飛び交う恋の弾幕！STG??学園ドキドキパニック！](#)（まさかの主人公、安（A）藤（D）誠（S）二（2））

ADS その生態について