



「私は無敵だ...」
「我こそ、地上最強なり...」

コピー：究極の破壊兵器
出身地：ダムドの研究所
国籍：不詳
年代：不詳
身長：不定
体重：不定
年齢：不詳
誕生日：不明
血液型：液体金属
職業：[究極生物](#)
格闘技：不明
趣味：破壊と殺戮
好きな物：破壊、絶滅、断末魔
嫌いな物：平和
知能指数：究極
宝物：[おでこのアレ](#)

ADK製のNEOGEOゲーム『[ワールドヒーローズパーフェクト\(WHP\)](#)』の[ラスボス](#)。「ねお・でいお」。
どー見ても荒木飛呂彦作品の影響を露骨かつ多大に受けているキャラ。
名前・口調・台詞は『[ジョジョの奇妙な冒険](#)』のDIO、外見は『バオー来訪者』のバオーが元ネタであろう*1。
『[ネオジオバトルコロシアム](#)』にもボスキャラの一人として参戦しており、
こちらではジョジョ第二部のサンタナの技と同名の技が追加されている。詳しくは後述。

厳密に言えば初出は『ワールドヒーローズ2』のラスボスとしてで、この時の名は「[ディオ\(DIO\)](#)」で、
普通にカタカナでの表記がメインであった。

+ WH2 デイオ 公式プロフィール&ストーリー

WHPでは、前作のラスボスである[ゼウス](#)とプレイヤーとの戦いが2ラウンド目に入る時、突然画面が光に包まれ、
一瞬の後に再び辺りが見えるようになると[NEO-DIOが既にゼウスを倒している](#)という衝撃的な形で登場する。
まるで[某首領](#)と[某鬼](#)のようである。
...ちなみに、実を言えばプレイヤーにとってはNEO-DIOよりもゼウスの方がキャラ性能的に数段上の難敵なため、
結果的には[助けて貰った](#)形と言っても過言ではなかったりする。

WH2・WHP共に高い攻撃力と機動力、強力な[判定](#)によってボスらしい性能を誇っている。
が、なんとWHPではボス性能であるにも関わらず、隠し[コマンド](#)によりアーケードでも使用可能。
コマンド自体は結構後になってから公開されたものの、稼働後まもなく使えることが判明してしまったため、
ゲームバランスを崩す要因となる。
対戦では使わないことが暗黙の了解になっていたが自重しないプレイヤーもいたため、
結果としてWHPの稼働期間を縮める結果になってしまった。
なお、ラスボスらしい性能は持っているものの、実は前述のように[ゼウス](#)のほうがあり得ない性能だったりする。

WH2では一部のキャラを除いてまともによっても勝ち目は薄く、
「[カシカシ法](#)」と呼ばれるテクニックが最も有効な攻略法とされた。

SFC版WH2をネオギガスやディオでクリアすると、エンディングのディオの言動がおかしくなる。

WHPのドラゴンEDでは映画への出演に誘われて [ノリノリ](#) で撮影に参加したり、
[マッスルパワー](#) EDでは「[ビッグなアメリカ大陸がこのボディを産むんだぜえ!](#)」と聞くやいなや、
アメリカへ向かって走り去るなど、かなり[ハイ](#)なお茶目さん。

一方でネオギガスのように人間的な感情が芽生えつつあることに戸惑いを覚えている。

人間ごときが...何故奴らは無駄だと解っている闘いに挑むのだ?
しかも、自ら望んで.....いや、それより解らないのは私の考えた。

何故強い奴と闘うときに胸が踊る？

以前闘った者たちがより強くなったと知って、何故口元がゆるむ？

人間どもに毒されたのか？

そして何よりも、

なぜ究極生物たるこの私が悩むなどという感情を持つのだ！



格闘スタイル：不明
身長：200cm（可変）
体重：100kg（可変）
出身地：WAREZ第7研究室
誕生日：2月23日
血液型：不明
好きなもの：究極生命体である自分
嫌いなもの：弱者
大切なもの：勝利
好きな食べ物：食べない
特技/得意スポーツ：全て（自称）
趣味：不明
CV：成金屋 清富

NBCではグッドマンが率いる秘密結社「WAREZ」によって、ダムドのデータを元に独自の技術を加えた完成型生物兵器。プロフィールを見てのとおりWHPのNEO-DIOとは別人（人？）であり、WAREZに降ったダムドの生き残りの科学者に作られたと思われる。

WHPのNEO-DIOのエンディングと繋がっていると考えると面白い。

自らを「究極生物」と自負し、性格は冷徹かつ尊大で自分以外のものは認めようとしませんが、オリジナルと同じように本心では強敵との出会いに飢えている。

NBCではWHP版の技に加えて飛び道具や拘束技が加えられている...が凶悪さはWHP版のほうが上。

ボス専用技が他の二体に比べて微妙で、三体のボスの中で最弱との評判。

しかし、香港の漫画版NBCではミズチがWAREZ最下層の戦闘生物で、NEO-DIOの方が遥かに格上という設定となっている。[ありえん（笑）](#)

ADKのWHPではライフバーの下に各キャラの心情が文字として表示されるというシステムがあったが、NEO-DIOは攻撃時に「無駄無駄無駄アッ！」「貧弱貧弱ウ！」やKO時に「このDIOがあああ！」と表示されたりしていた。昔の格ゲーのフリーダムっぷりが懐かしくなるエピソードである。

さらにNBC版には特殊技に「露骨な肋骨」、必殺技に「憎き肉片」という、第二部の「柱の男」サンタナそのままな技が追加されている。

今のご時世それで大丈夫なのかプレイモア。

もちろん（？）「無駄無駄無駄アッ！」「UUURRRYYY！」等の奇声もバッチリ搭載。本当に大丈夫なのかプレイモア。

ちなみにNBCでは「来い、ムシケラ」「ナァ！」「サァ！」「ケメェ」「コガサゾォ！」「[ヒョオカァー！](#)」「クァィウジムシメ」と、とても汚い言葉を裏声（[某キモイ人](#)に似ている）で喋る。

3ゲージ超必殺技のデータネスアルティメットイリュージョンでは相棒のギガスを召喚し、抜群のコンビネーションで相手をフルボッコにする。

以下、NBCでの登場時デモより。

「貧弱.....貧弱貧弱！！あまりに貧弱ッ！
生きる価値のないゴミ虫どもめ、
せめて我が糧となることに生きてきた意味を見いだすがいいッ！
この究極の生命体.....DIO様の血肉となる榮譽、与えてやろうッ！」

...何故か小物臭がするのは気のせいだろうか。
おまけにエンディングでは悲惨な上にもっと小物っぽい最後を迎える。

+ そんな小物臭漂うNBCのED {ネタばれ注意}

MUGENでは

bad darkness氏製作のWHP仕様とJin氏製作のNBC仕様(ボス専用技が使用可能)の2種類が確認されている。
また、動画で見る機会はほとんど無いがNEO-DIOの前身であるWH2のDIOも
OMEGAPSYCHO氏によるものが確認されている。

- OMEGAPSYCHO氏作 DIO

リードミーが同梱されていないのではっきりしないが、フリージングクローらしき投げ技を含め、
アレンジ要素としていくつか必殺技が追加されている。パワーゲージ3本を消費する超必殺技は強力。
なお、水色の球体のような設置系飛び道具は原作でも持っていた技である。誤解の無きよう。
初めからAIが実装されていて、近づくたびに頻りに投げを狙ってくる。

- bad darkness氏作 NEO-DIO (WHP版)

bad darkness氏のキャラは全てそうだが、DOS版の頃から存在しているキャラ。
原作の体力ゲージ下の文字表示などは無い。
2010年11月のiswebライト終了によるサイト大粛清で、現在は入手不可。
ウコ氏のAIパッチが2012年3月31日まで公開されている。

- Jin氏作 NEO-DIO (NBC版)

性能はNBC版だが、ワールドヒーローズのボイスに差し替えたSNDが同梱されており、DEFファイルで好きな方を選択できる。
AIパッチは別府氏製作とツァギ氏製作の2種類がある。
主力コンボは以下のようなものがある。

- 近距離強P 露骨な肋骨 グランドセイバーor各種超必殺技
 - mugenで可能になった特殊技からの連続技
- 各種立ち強攻撃 ACタクティカルステップ 近距離強P 露骨な肋骨 MAXアルティメットビースト
 - 遠距離強攻撃からも移行できる3ゲージコンボ、おそらく最大ダメージ
- 這い寄る敗北 アルティメットイリュージョン
 - 回避不能連携、タイミングよく先行入力すれば安定する

またKOF BOSS FIGHTのup主であるTightRiam氏が、某所にてBOSS仕様&AIパッチを公開した。
このパッチを適応すると性能も原作により近くなる。
BOSS FIGHT3で暴れたのは上記のツァギ氏のAIであり、今回のものとは全く違うものなので注意。
NBC最弱のBOSSとは思えない変則的な怒涛のラッシュが非常に強力で、
氏の他のボスキャラにも引けを取らない強さを持っている。
また、Lifeが少なくなると10割コンボを自重しなくなる。

- Hiram Yagami氏作 NEO-DIO (WHP版+アレンジ)

ちょっとカオスなワーヒーキャラに定評のある氏によるアレンジ仕様だが、
元々が不定形生物なので他のキャラと比べると違和感は小さい。ボイス的にも、
NBC版NEO-DIOの技である「憎き肉片」や、さらに全く関係無い面々の技が多数追加されている。
また、何故かテュホンレイジを放つ野生の少女っぽい究極生物(ただし巨乳)と、
ビームを放つ魔剣令嬢っぽい究極生物をストライカーに持つ、
なかなか面白いキャラに仕上がっており、AIも標準搭載されている。
ただし過去にリリースされた他人のキャラから無断で使用しているらしき画像があり、
そういう行為に厳しい目を向ける人もいることから動画に使用するのには注意がいるだろう。

「キューコクセーブッ!」

+ 某ストーリー動画では

登場動画

出場大会

シングル

- ・ [俺フォルダ最強のボスは私だ！大会](#)
- ・ [ラスボス・トーナメント【既出上等】](#)
- ・ [\(^ ^ \)-ニコ動史上最低トーナメントVI-](#)
- ・ [ゲージMAXシングルトーナメント【Finalゲジマユ】](#)
- ・ [真の最強ラスボスは誰だ！トーナメント](#)
- ・ [街中出逢って誰お前グランプリ](#)
- ・ [オールスターゲージ増々トーナメント](#)
- ・ [MUGEN祭 大盛りシングルトーナメント](#)
- ・ [真冬のランセレサバイバルトーナメント](#)

タッグ

- ・ [共通点のあるキャラ同士でタッグトーナメント](#)
- ・ [ゲージMAXタッグトーナメント【ゲジマユ2】](#)
- ・ [アンノーン主催FINALバトルロワイアル](#)
- ・ [MUGEN FANTASY タッグトーナメント](#)
- ・ [真の最強ラスボスタッグはどれだ！トーナメント](#)
- ・ [無茶？無謀？mugenランセレ成長『タッグ』](#)
- ・ [第二回同名キャラタッグトーナメントWTマークIIセカンド](#)
- ・ [陣取り合戦TAG](#)
- ・ [強肉弱食 味方殺しランダムタッグバトル](#)
- ・ [統劇！MUGEN オールスタータッグトーナメント2010](#)
- ・ [\[作品別対抗\]成長タッグリレー](#)
- ・ [神人豪鬼&ゴッドルガールがタッグトーナメントに参戦](#)
- ・ [第3回遊撃祭](#)
- ・ [たぶん気のせいトーナメント](#)
- ・ [主人公&ボス タッグトーナメント【作品別】](#)
- ・ [ゲージ増々タッグトーナメント](#)
- ・ [mugenオールスター？タッグファイブ](#)
- ・ [夢幻曙光奇譚 えくすとらすべしやる 1周年記念タッグ大会](#)
- ・ [19XX年！4大勢力対抗！セルハラっばいランダムタッグバトル！！](#)
- ・ [第4回遊撃祭](#)
- ・ [運命に惹かれた者に捧げる！高性能タッグ大会【ステラ杯】（おまけ）](#)

チーム

- ・ [第2回 漢だらけの格闘大会](#)
- ・ [作品別対抗ボスダブルトーナメント](#)
- ・ [強キャラ 4on4 リーグトーナメント](#)
- ・ [ヨコ参戦記念杯4on4](#)
- ・ [ストーリー動画対抗戦・無限交差](#)
- ・ [良キャラ発掘トーナメント チーム編](#)
- ・ [ネタかりアルか？作品別本気80%トーナメント](#)
- ・ [第2回成長トーナメント](#)
- ・ [作品別街中出逢って成長グランプリ](#)
- ・ [正統派作品別トーナメント](#)
- ・ [良キャラ揃いの作品『別々』ランセレチームバトルロワイアル](#)
- ・ [無茶？無謀？mugen ランセレで成長バトル](#)
- ・ [俺の独断と偏見による自己満足トーナメント](#)
- ・ [無茶？無謀？（第4弾）作品別 成長 ランセレバトル](#)
- ・ [悪の祭典！最『悪』グランプリ【悪の華】](#)
- ・ [投げの可能性チームトーナメント【ザンギエフ杯】](#)
- ・ [無茶？無謀？第5弾『成長+大貧民』](#)
- ・ [共通点チームトーナメント【ヒトデ杯】](#)
- ・ [危険な町！サウスタウントーナメント](#)
- ・ [作品別トーナメント2011](#)

伝統の作品別トーナメント

- 決して正統派ではない作品別トーナメント
- 奮起せよ！力ある限りグランプリ
- あつまれ！電車ごっこチームバトル
- 目指せ百獣の王！弱肉強食サバイバル

その他

- 作品別タッグチームバトル
- アンノーン主催第1回男女バトルロワイアル
- 主人公連合vsボス連合対抗多人数チームトーナメント
- 作品別味方殺しタッグチームバトル
- 主人公連合vsボス連合ランセレ勝ち抜き戦
- 挑発こそ正義！いい時代になったものだ。トーナメント
- KOF BOSS FIGHT 3
- 格差社会を生き抜け！ランセレ成長バトル
- 大体ランセレ 博麗霊夢争奪戦
- 力こそ正義（笑）グランプリ
- 【アイテム】mugenバトルロワイアル【争奪】
- New良キャラ発掘Notトーナメント 大吟醸
- 全員集合ランセレパーティバトル 霊夢争奪戦第二幕
- 作品別B.C.2010
- 第2回作品別全部全画面判定トーナメント
- 人類捕獲計画
- まだ！僕の夢は魔物使いトーナメント
- ハイスピードメカアクション杯
- コスモス軍VSカオス軍 ~無限なる戦い~ DISIDIA杯

削除済み

- 成長疲労で大貧民ランセレバトル
- 超弩級作品別Big Bangトーナメント
- Re:超弩級作品別Big Bangトーナメント

更新停止

- 究極のMUGENタッグ編
- 第2回作品別Ultimateトーナメント
- ヤムチャが強い凶悪タッグトーナメント
- 高性能作品別成長トーナメント
- 他人任せ大会
- 大富豪2
- 【戦力】国取り戦国MUGENバトル【補充】
- ボスキャラ77人でバトルロワイアル
- 狂下位前後ランセレバトルロワ大会

凍結

- 闘神大会
- こんな時代だからこそ半裸 vs 全裸対抗祭 ~CERO-Zの向こうへ~
- 作品別 シャッフル・バトル・ロワイアル!

出演ストーリー

F.K.B. ~炎とナイフとバグマンの事情~

K&K (未確認)

Mr.Kの挑戦状 (NBC版)

MUGEN STORIES INFINITY (NBC版)

SOS団と3人の姫君

Transfer Avengers

アイマスハート (NBC版)

アリスさん姉妹・R (NBC版)

火艶連聖アッシュナイン

仮面ライダー778

キカイノキモチ (NBC版)

鬼神無双!

人造生物03RIA-紅 (両方)

ストーリー 動画対抗戦・無限交差 (ブランドー家枠, NBC版)

戦国無限 (NBC版)

戦極夢限 - 帝レース - (NBC版)

大闘領 -Sengoku Legend of the Gainers- (ブランドー枠, NBC版)

[ブランドー家](#) (NBC版)

[新約ブランドー家](#) (NBC版)

[武瑠亜無限学園](#) (NBC版)

[夢幻暁光奇譚](#)

[無限戦記](#)

[わたしたちのすわこさま](#) (NBC版)

その他

[MUGEN 動画番外篇](#)

*1

開発の方いわく、元となったモデルはありません。(笑)とのこと。え！？バ ー！？いえ、気のせいでしょう。

「月刊ゲームスト増刊ワールドヒーローズ2」より。いやはや、本当にフリーダムな時代だったもんである。