

「見せてあげよう.....カーネフェルの真髄を！」

アフロン氏の制作した**オズワルド**を改変したキャラ。作者曰く、「鬼」のように「悪い」性能だから「オニワルド」とのこと。12Pカラ - は所謂**神キャラ**と呼ばれるキャラで、1Pカラーでも強キャラ程度なら撃破できるほどの強さを持つ。ただし、攻撃のエフェクトは改変前とほとんど変わっていないため、パッと見神クラスのキャラには見えないのが特徴である。作者による最終更新は2006年8月頃？

このキャラが強いとされる理由にダメージの無効化がある。
5・6・11・12Pカラーは受けるダメージが3割以上になるとそのダメージを無効化することができる。
つまり、ただ単に攻撃力が高いキャラはオニワルドには全く歯が立たないということになる。
さらに狂スイッチが入ると一定時間内に70以上のダメージを受けると全て無効化するためさらに硬くなり、**10コンボ以上与えると常時無敵+常時ライフ全回復、つまり論外とも呼べるほどの耐性になってしまう**ため手数が多いキャラにも強い。
そして上記の状態になってしまふと倒す方法は二つしかない。
一つは、唯一のhitdef技を**超即死当身**すること。ただし相手が飛び道具を一個以上出しているとhitdef技を出してくれなくなる。
もう一つは、論外化する前にあらかじめ永続ターゲットを取っておき、**死の宣告**または**超即死投げ**を決めることである。
以上の理由で他の神キャラは倒せるのに、オニワルドには勝てないという神キャラも多数存在していた。
10ヒット以上いかないように攻撃を調整したり、最初に即死技を出したりと、現在も対策してる神キャラも少なくない。

その他にも並外れた特殊能力を持っており、表面上ではまともに見えるが内部では（当時の）神キャラの中でもトップクラスのえげつなさを誇っている。

以下、その主だった特殊能力を作者のテキストから抜粋する。

- ・ ガード削り無効。
- ・ 当身無効。
- ・ ダメージを受けるとパワーゲージが回復する。
- ・ 同じ喰らいステートから300フレームで自動脱出する。
- ・ 相手の体力と防御力による自動攻撃力調整。
- ・ 一定時間内に3割以上のダメージを受けた場合、それ以上ダメージを受けなくなる。（4, 10Pのみ）
- ・ 一定時間内に3割以上のダメージを受けた場合、そのダメージをすべて無効化する。（5, 6, 11, 12Pのみ）
- ・ 一定時間内に更にダメージを受けた場合、回復して強制復帰する。（6, 12Pのみ）
- ・ 10コンボ以上喰らうと無敵になり画面全体の当身を発動、更に回復する。（6, 12Pのみ）
- ・ 投げ技強制復帰。（= 投げは効かない、6, 12Pのみ）
- ・ ブロッキング無効。（6, 12Pのみ）
- ・ **攻撃方法がほぼ全て飛び道具**なので当身も効かず(6, 12Pのみ)

凶悪キャラグランプリで出た全体攻撃は一定時間内に3割以上のダメージを受けた場合に発動し、ダメージは約1~約30000の間でランダム、または**オーバーフロー**となっている。

また、追加技にCHEETという技がある。これは即死当身技であるが、相手が飛び道具を出していると通常攻撃判定も出現する。ゲージが全て溜まっているとこのCHEETをかなりの確率で使用するため、ものすごい速さでゲージを回復する**金射命丸**や**12P美鈴**などとタッグを組ませると、並み居る狂キャラをCHEETで葬り去る光景を見ることができる。

また、敵をKOすると一定確率でNEETのあの名言を使用する。
他にもやたらかっこよくカードを連射する超必殺技もある。

+ 大会ネタバレ注意

一応、現在でも有用とされるぐらいの即死耐性持ち。（オニワルド式のステート抜けなど）

古参のキャラの一人であるが、即死当身、大ダメージ無効、回復と神キャラの基本的な能力を備えているので、キャラインフレ傾向の中、その**オーバーツ**ぶりを買われて2008~2009年に**SMH**に代わって神の門番の座に就いた。
論外化の問題や2011年の**準神**成立で引退した.....筈だったが、今日でも強さの指標に用いられることは珍しくない。

嘘みたいだろ...? オニワルド以下なんだぜ、これで

改変としては「Chaos Oniwarud」、「オニワルド3rd」などが存在している。

外部パッチとしてはかませ氏による常時10ヒット論外化状態パッチ、lunatic氏による論外化などの問題部分を修正した門番化パッチなどが作られている。

ちなみにプレイヤー操作ならば、12Pを並キャラで撃破することも不可能ではない。
ただしオニワルドは自身の体力が0になると同時に全画面即死を撒いてダブルKOを狙ってくるので、無敵で即死を回避する必要がある。



出場大会

シングル

- [凶悪キャラグランプリ](#)
- [狂+凶クラストーナメント【スーパーメカ翡翠杯】](#)
- [凶悪&論外グランプリ](#)
- [取り敢えず気が向いたので開いてみたトーナメント\(凶&神\)](#)
- [弾幕七夜未満クラストーナメント](#)
- [デススター2nd級トーナメント](#)
- [デススター2nd未満トーナメント](#)
- [最強女王決定トーナメント](#)
- [第二回エミヤ主催トーナメント](#)
- [オニワールドクラストーナメント【凶悪+神】](#)
- [【狂100人 VS 神1Pカラー50人】神々への挑戦トーナメントII](#)
- [続【たぶんSMH未満】凶&狂キャラシングルトーナメント](#)
- [神前後キャラトーナメント](#)
- [強以上上限無しトーナメント【強~神クラス】](#)
- [神未満シングルランセレトーナメント](#)
- [一撃【で死ぬ】スペランカー杯【for Answer】](#)
- [大乱闘！強以上際限無しトーナメント【強~神クラス】](#)
- [大魔法禁止バトルロワイヤル](#)
- [lunaの大会](#)
- [【オニワールド以上】ランセレ大会【鬼巫女零くらい】](#)
- [神々のお遊び【神弱王決定戦】](#)
- [オニワールド前後ミニランセル大会](#)

タッグ

- [遊撃祭](#)
- [狂+神キャラタッグトーナメント](#)
- [男達の凶狂タッグトーナメント](#)
- [【たぶんSMH未満】凶&狂キャラトーナメント](#)
- [ありえん\(笑\)狂キャラタッグ大会【ミスチ感謝祭】](#)
- [神一步手前ランセレタッグトーナメント](#)
- [どこにでもいる一般的な師範基準 凶~狂タッグリーグ](#)
- [【たぶんSMH未満】凶&狂キャラトーナメント Final](#)

チーム

- [第2回AI付き強キャラトーナメント](#)
- [はい、三人組作ってトーナメント](#)
- [凶悪キャラダブルストーナメント](#)
- [第2回 無調整トーナメント【並~凶】](#)
- [第2回ランダムチームトーナメント](#)
- [続 続【たぶんSMH未満】凶&狂キャラトーナメント](#)
- [ギリギリ格ゲー？チームトーナメント【本気エルクウクラス】](#)
- [オニワールド12P前後変則チーム大会](#)

その他

- [憲法9条を守れない奴は死ぬトーナメント](#)
- [神々への挑戦トーナメント【神々1Pカラー VS 狂】](#)
- [神々への挑戦トーナメントIII](#)
- [大乱闘！強以上際限無しトーナメント【強~神クラス】](#)
- [強から神まで3段階バトルロワ](#)
- [大乱戦！！強以上極限0トーナメント【強~神クラス】](#)

削除済み

- [無差別フォルダトーナメント](#)
- [凶強混合チームトーナメント](#)
- [神と神未満変則タッグトーナメント](#)
- [地上最強トーナメント](#)
- [よく分かる準神大会](#)

更新停止中

- [ヤムチャが強い凶悪タッグトーナメント](#)
- [神々とキャッキャウフフトーナメント\(仮\)【凶悪】](#)
- [狂下位前後ランセレバトルロワ大会](#)

出演ストーリー

[Medium Heart](#)

[こんな は因果地平の彼方に](#)

[中国](#)

[師範とカニミソ](#)