

## 技全一覧

- 1-1000
- 1001-2000
- 2001-3000

## 戦闘技能別技リスト

- 格闘
- 短剣
- 剣
- 斧
- 槍
- 杖
- 鞭
- 槌
- 弓矢
- 吹矢
- 魔術
- 命術
- 呪術
- 幻術
- 召喚
- 魅惑

## 補助-生産技能別技リスト

- 付加
- 合成
- 料理
- 武器
- 防具
- 魔石
- 装飾

## 習得条件順 技リスト

- 冗談技 (技No.0001からNo.0050)
- 初級技 (持久17までの技 技No.0051からNo.0643)
- 初級技2 (持久17までの技 技No.0051からNo.0643)
- 中級技 (習得条件が初級の2倍)
- 中級技2 (習得条件が初級の2倍)
- 上級技 (習得条件が初級の3倍)
- 上級技2 (習得条件が初級の3倍)
- 奥義 (習得条件が初級の4倍)
- 奥義2 (習得条件が初級の4倍)
- 秘技 (習得条件が初級の5倍)
- 秘技2 (習得条件が初級の5倍)
- 上位技 (習得条件が上位技能の技)

## テーブル用テンプレ

技No [[技名>技名]] 消費SP 修得条件 必須装備 非接触 対象指定 効果 コメント
---

## 表記例

| 敵単体 | 敵ランダム | 敵全体 | 味方単体 | 味方ランダム | 味方全体 | 敵味方全体 | 自分以外全体 |  
| 敵単 | 敵ラ | 敵全 | 味単 | 味ラ | 味全 | 敵味全 | 他全 |

| 物理攻撃 | 魔法攻撃 | 物魔攻撃 | 物魔不明 | SPダメージ |  
| 物理(??) | 魔法(??) | 物魔(??) | 攻撃(??) | SP(??) |  
(??)に係数を記載. SPダメは上限の実数(溢れたらHPダメージになる)  
係数が不明なときは(大)(中)(小)などでも.  
目安 小:係数1.0未満 中:係数1.0~2.0程度 大:係数2.0~ 特大:係数4.0~  
属性付攻撃は |火物理(??)|水魔法(??)|風物魔(??)|地攻撃(??)|光SP(??)| 等と表記.

| 回避停止 | 回避非停止 |  
| | + |

状態異常の深度は  
深度1の猛毒 猛毒(1)  
深度不明の衰弱 衰弱(??)

## comment

- 編集しようとしたが大変だった。1ページ1000件は多すぎるんじゃない? -- 名無しさん (2007-03-31 14:23:55)
- 500くらいにしたらよかったかなあ。ごめん。 -- 分割した人 (2007-03-31 14:29:49)
- SPダメージは何か基準になる技を一つ決めて、それを元に算出したらどうかむー (・・) ? -- 名無し (2007-03-31 16:52:43)
- 携帯から見る人の事を忘れないであげてください... -- 名無しさん (2007-03-31 18:09:59)
- 数字的には中途半端になるけど、持久上昇限界までの技で分けるとかどうだろうか。51~643とか、大体500弱になるし、上位技能で覚える技は別ページにするとか。 -- 名無しさん (2007-03-31 23:27:22)
- 全リストはあまり見ないよな。同じ技が複数ページにあっても技能ごとのほうがいい気がする。 -- 名無しさん (2007-03-31 23:47:40)
- たしかに数字で見て分割するより技能ごとや持久云々で分けたほうが見やすそうですね。 -- 名無しさん (2007-04-01 12:56:57)
- 技のテンプレだが技能別の斧ページにあるものが見やすく良いんじゃないだろうか -- 名無しさん (2007-04-02 03:34:45)
- コメントが際限なく増えるのでフォームかえてみた -- (名無しさん) 2007-04-02 03:41:20
- 限界命中率と基本の命中率は分けて書いた方がいいかな? -- (名無しさん) 2007-08-01 03:34:07

名前:

コメント:

[すべてのコメントを見る](#)