

○マナ (=短剣・格闘・杖・鞭・吹矢)

○マナを作製します。

マナは防具に分類されますが、物理ダメージを軽減するのではなく、毎ターン強さに応じてSPが回復します。加えて戦闘フェイズにおいて、修得条件に技能「 」を含みこの装備の強さより消費SPが高い技を使用した直後にも同様のSP回復が発生します。これらの効果は装備箇所「自由」でのみ発揮します。作製時の強さには通常の防具と同じ要素が関わります、またこの技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は300Xです。また、この技能のLVが高いほどMHP/MSPが増加します。

必要技能 ○ (物理技能) 18 + 防具36

特殊効果

未確認

習得技

技番号 技名 習得条件 非接触 対象指定 必須装備 消費SP 命中率 効果 コメント

未確認

習得者感想

名前:

コメント: