

## 銃 (じゅう)

銃を扱うための技能です。

LVが高いほど銃の特性（戦闘中のCRI・SPDが上昇する）が強化されます。また、銃の性能の発揮具合にも関わります。必須装備が「銃」である技の攻撃は、攻撃対象のDFによる影響をあまり受けませんが、代わりに「装備による物理防御力」の影響を大きく受けます。

必要技能 吹矢10 + 弓矢10

### 特殊効果

未確認

### 習得技

技番号	技名	習得条件	非接触	対象指定	必須装備	消費SP	命中率	効果	コメント
676	シューティング	5	遠	対	銃	10	?	敵単体 / 1.0?	-
677	バウンスブリット	10	遠	対	銃	50	?	敵単体 / 1.7 0.8 : 命中で停止	-
678	イクスプローション	15	遠	対	銃	100	?	敵単体 / 0.5 敵全体 / 1.0 炎上	-
679	クイックショット	20	-	-	-	120	?	自分 / waitが減少 + 必須装備「銃」以外の技が使用不可能になる	-
680	ビーハイブ	30	-	対	銃	150	?	敵ランダム / (0.4~5 装備効果減少) × 8 : 物/魔・攻/防何が減少するかはランダム	-

### 習得者感想

- 銃をメインに使うのであれば30まで上げるべきだろう。逆に銃を使わないのであれば上げる必要は当然ない。 -- 名無しさん (2008-03-06 14:46:36)
- 千紫万紅や枯樹生華と組み合わせると銃の力を存分に生かせるのではないだろうか？ 誰か六霊銃 や ら な い か -- 名無しさん (2008-04-29 12:48:41)
- 六霊銃使いは既にいる。銃30補助21で銃技が取得できるので、千紫万紅と枯樹生華を目指すなら、そちらも回収するといいたいだろう。 -- 名無しさん (2008-05-11 01:47:11)
- 高強度銃VS低強度防具の試合はダメージが弾けすぎてて別ゲーみたい -- 名無しさん (2008-07-01 01:16:24)
- 銃Lv20のクイックショットって、そこまで上げると銃Lv を消さない限り、銃以外の技はどんな事あっても使用不可なん？ -- 名無しさん (2009-11-06 17:47:15)
- クイックショット使用ターン内で銃技以外使用不可、次のターンになれば銃以外の技も可能という意味 -- 名無しさん (2009-11-06 21:39:05)
- さらっと凄い嘘を書かないように、クイックショットの銃技以外使用不能は使用した戦闘中ずっと適用される。 -- 名無しさん (2009-11-08 12:45:39)
- こそ嘘書くな、実際クイックショット使ってる結果から「銃技以外が使用可能になった」を検索してみる -- 名無しさん (2009-11-08 21:58:53)

名前:

コメント: