

描画魔術 (びょうがまじゅつ)

絵を描くことで効果が発動する魔術です、そういう設定だけで実際に描く必要はありません、LVが高いほど戦闘中の魅力が増加します。

必要技能 魔術10 + 幻術10

特殊効果

習得技

技番号	技名	習得条件	非接触	対象指定	必須装備	消費SP	命中率	効果	コメント
671	ドロウ・フレイム	5	-	-	-	1	?	自分 / SP減少(30) + 敵単体 / 火属性(中) 炎上(1)	-
672	ドロウ・アイシクル	10	-	-	-	1	?	自分 / SP減少(50) + 敵全体 / 水属性(小) 凍結(1)	-
673	ドロウ・ライトニング	15	-	-	-	1	?	自分 / SP減少(70) + 敵単体 / 光属性(中) 麻痺(1)	-
674	ドロウ・エンジェル	20	-	-	-	1	?	自分 / SP減少(50) + 味単体 / HP回復(中) + 自滅を天使Lv1に変化 + 猛毒・麻痺・衰弱を軽減	-
675	ヴァニッシングポイント	30	-	対	-	1	?	敵単体 : [発動条件 自分 : ドロウ・各1回] 魔法攻撃 (MHP&HP奪取 (MHP×0.1) + MSP&SP奪取 (MSP×0.1))	-

習得者感想

- 地味な効果ではあるが魅力増加は案外悪くない、枠に余裕があれば10程度まで上げてても良いのでは、 -- 名無しさん (2008-03-06 02:01:46)

名前:

コメント: