

死霊術 (しりょうじゅつ)

魂を自由自在に扱えそうな技能です。LVが高いほどDF/MDFが増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

必要技能 呪術25 + 魅惑25

特殊効果

- LV10:毎ターンの開始時に一定確率で戦闘離脱者 1 名を瀕死状態で復活させます。
- LV20:味方が倒れるたびにSPが回復します。
- LV30:戦闘から離脱しても、6ターン後の開始時に戦闘に復帰します。復帰時にはMHP/MSPが減少します。

習得技

技番号	技名	習得条件	非接触	対象指定	必須装備	消費SP	命中率	効果	コメント
3951	レイズデッド	10	-	対	-	100	-	味方3人 / 蘇生 + 味方単体弱者追尾 / HPをMHPの5%にする	
3952	キャリオンゴーレム	20	-	-	-	400	-	召喚 / キャリオンゴーレム : 強制搾取 重複召喚不可	
3953	ヴェンデッタ	30	-	-	-	300	-	自分 / (道連LV3を付加) × 2 + (吸血LV5 + 生贄LV5)を付加 : 吸血と生贄は重複不可	

強制搾取 : 味方全体 / (MHP(60%) + MSP(40%) + AT + DF + MAT + MDF)を奪取 + 付加を6つ奪取 : 対象のHPが多すぎると不発

習得者感想

- 圧倒的な火力を相手にさえしなければかなり優秀な上位。世間で強いと言われているのは圧倒的な火力なんですけどね ^ p ^ -- 名無しさん (2008-05-17 18:54:17)
- レベル10効果は、戦略に絡めるには信憑性が若干薄い程度の効果です。自身の高耐久でターンを稼ぐPTにはいいかも?でもやっぱり圧倒的な火力に押し切られる印象。 -- 名無しさん (2008-11-06 03:26:36)
- これ単品でPTの生存率アップの保険とみならずには微妙。超回復や戦闘離脱効果などと一緒に運用するのが吉。単にレイズデッド目当てなら10止め推奨。 -- 名無しさん (2009-02-12 04:25:16)
- ただし、戦術の要にするには微妙ながら、これがあっただおかげで命を拾えたというシーンは割と多い。そこに、Lv.30まで投資する価値を見出すかは人次第。 -- 名無しさん (2009-02-12 04:31:03)
- キャリオンゴーレムはペッター、召喚師PTが使うと化けるかもしれない。前例がないので保障はできないが -- 名無しさん (2009-02-14 03:13:45)
- LV10効果は100ターンで17回@LV14 -- 名無しさん (2009-03-13 14:41:41)
- LV10効果44ターンで6回、46ターンで7回なども確認。確率はかなり低いようだ。 -- 名無しさん (2009-03-13 20:33:56)

名前:

コメント: