

習得時に最大持久17まで上昇する技・上級技能の習得条件

戦闘5
戦闘5×戦闘5
戦闘5×補助7
戦闘6×作成12
補助8×作成12

以後基本的に上記の倍数で技・上級技能を修得,

戦闘10
戦闘10×戦闘10
戦闘10×補助14
戦闘12×作成24
補助16×作成24

・人数補正

味全体を対象に取る技

人数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15以降
補正	1.4	1.4	1.2	1.0	1.0	0.8	0.713	0.713	0.64	0.575	0.575	0.513	0.456	0.456	0.4

敵全体を対象に取る技

人数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10以降
補正	1.4	1.2	1.0	0.8	0.713	0.64	0.575	0.513	0.456	0.4

聖域より引用