

- 戦闘技能派生1
- 戦闘技能派生2
- 生産技能派生
- その他
 - 上位技能派生系
 - 業系
 - 補助技能だけ系
 - アイテム系
 - イベント系

その他

上位技能派生系

銃器作製

銃5+武器12?

銃は武器に分類され、射程は3で、通常の武器に加えてCRI/SPDも増加しますが、装備箇所「武器」にしか装備できません。また、銃の強さは必須装備が「銃」である技の使用時のみに適用されます、通常攻撃にも適用されません。作製時の強さは作製者の器用と敏捷が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。性能発揮具合は技能「銃」のLVに依存します。この技能の処理番号は3021です。また、この技能のLVが高いほどCRIが増加します。

植物覚醒

ドルイド15

様々な植物の隠された力を引き出す技能です。LVが高いほど地属性特性が増加します。

森羅万象

千紫万紅10+枯樹生華10

全ての属性を操る技能です。LVが高いほど戦闘中の全属性特性が増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

- Lv15：属性攻撃の命中率にその属性特性が関わるようになります。
- Lv30：全属性耐性が増加します。

業系

悪逆無道

業21

悪の限りを尽くす技能です。LVが上がることで特殊な効果が追加されていきます。

- Lv1：手始めにNP消費行動「らくがき」でNPを消費しなくなります（ただしNPを10持っている必要はあります）。

補助技能だけ系

千紫万紅

火霊18+風霊18+闇霊18

火・風・闇を操る技能です。LVが高いほど戦闘中の火・風・闇属性特性が増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

- Lv10：戦闘開始前に、火・風・闇属性特性が高いほど武具全般の性能とその発揮具合が強化されます。
- Lv20：攻撃手番前に、火・風・闇属性特性が高いほどHP/SPが回復します。
- Lv30：発動タイミングが「攻撃命中時」である特殊効果の、3つ目以降の発動率が低下しにくくなります。

枯樹生華

水霊18+地霊18+光霊18

水・地・光を操る技能です。LVが高いほど戦闘中の水・地・光属性特性が増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

- Lv10：戦闘開始前に、水・地・光属性特性が高いほど防具装飾全般の性能とその発揮具合が強化されます。
- Lv20：攻撃手番前に、水・地・光属性特性が高いほどHP/SPが回復します。

Lv30：発動タイミングが「攻撃手番前」である特殊効果の、3つ目以降の発動率が低下しにくくなります。

アイテム系

雑草気分

美味しそうな雑草 を使用

雑草気分になれる技能です、LVが高いほど歩行雑草が可愛く見えてきます。

猫耳作製

ねこみみ を使用

猫耳は装飾に分類され、通常の装飾に加えてSPDが増加し、「通常攻撃がたまに技「ひっかき」に変化する（SP消費無し）」という効果を持ちます

（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の敏捷と魅力が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3013です。

また、この技能のLVが高いほどSPDが増加します。

兎耳作製

うさみみ を使用

兎耳は装飾に分類され、通常の装飾に加えてEVA/MEVAが増加し、「通常攻撃がたまに技「うさぎ跳びアッパー」の効果に変化する（SP消費無し）」という効果を持ちます

（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の敏捷と魅力が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3014です。

また、この技能のLVが高いほどEVA/MEVAが増加します。

犬耳作製

いぬみみ を使用

犬耳は装飾に分類され、通常の装飾に加えてHIT/MHITが増加し、「通常攻撃がたまに技「ビーストファング」の効果に変化する（SP消費無し）」という効果を持ちます

（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の器用と魅力が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3036です。

また、この技能のLVが高いほどHIT/MHITが増加します。

熊耳作製

くまみみ を使用

熊耳は装飾に分類され、通常の装飾に加えてCRI/MCRIが増加し、「通常攻撃がたまに技「死々舞」の効果に変化する（SP消費無し）」という効果を持ちます

（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の体格と魅力が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3037です。

また、この技能のLVが高いほどCRI/MCRIが増加します。

狐耳作製

きつねみみ を使用

狐耳は装飾に分類され、通常の装飾に加えてMDF/MEVAが増加し、「通常攻撃がたまに技「狐火」の効果に変化する（SP消費無し）」という効果を持ちます

（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の魔力と魅力が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3035です。

また、この技能のLVが高いほどMDF/MEVAが増加します。

蕤耳作製

にらみみ を使用

蕤耳は装飾に分類され、通常の装飾に加えて全状態異常特性/耐性が増加し、「通常攻撃がたまに技「ニライカナイの神々の宴」の効果に変化する（SP消費無し）」という効果を持ちます

（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の器用と魅力が大きく関わります。

技「ニライカナイの神々の宴」：詳細不明

光輪作製

わっか を使用

光輪は魔石に分類され、射程は2で、通常の魔石に加えて『大ダメージを受けた後に状態異常「祝福」か「反射」が追加される』という効果を持ちます（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の魔力と魅力が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3047です。

また、この技能のLVが高いほどSPDが増加します。

牛乳作製

おっぱい を使用

PSを消費してアイテム「牛乳」を作り出します。ENoを0と指定すると作製実験となります。牛乳は料理に分類され、飲むことでMHPが永続的に増加します。ただし増加量は飲むごとに低下していきます。

この技能のLVが作製の成功条件になります。失敗時はPSを消費しません。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3099です。

また、この技能のLVが高いほどMHPが増加します。

煩惱満載

五葷 を使用

煩惱で頭がいっぱいになる技能です。LVが高いほど戦闘中のMHP/MSPが増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

- LV.10：魅了/混乱特性が大きく増加しますが、魅了/混乱耐性が減少します。
- LV.20：毎ターンの開始時に敵全体に魅了を追加します。
- LV.30：毎ターンの開始時に煩惱が発生します。

元気湧刺

五菜 を使用

元気いっぱいになる技能です。様々な状態異常から身を守れます。LVが高いほどMHP/MSPが増加し、状態異常防御の選択肢も増加します。

魔王降臨

悪魔のしっぽ を使用

まおうっぱいふいんきを出す技能です。LVが高いほど戦闘中のMHP/MSPが増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

- Lv10：敵と味方の人数差次第で毎ターンの開始時に自分のHP/SPが回復します。
- Lv20：毎ターンの開始時に、残りHPの最も低い敵に対して攻撃をします。
- Lv30：戦闘離脱時に一度だけ、自分のHPが回復すると同時に敵味方全体に混乱を追加します。

神癒

マナ・ブルメリア を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、毎ターンの開始時にHP/SPが回復します。LV5より上げても何も変化しません。

鏡月

マナ・グラジオラス を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、攻撃を受けた際に一定確率で反射が付加されます。LV5より上げても何も変化しません。

障壁

マナ・ハイビスカス を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、戦闘中のDF/MDF/EVA/MEVAが増加します。LV5より上げても何も変化しません。

躍動

マナ・サルビア を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、戦闘中のAT/MATが増加します。LV5より上げても何も変化しません。

甦生

マナ・フリージア を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、戦闘離脱時に一度だけ、MHPが大きく増加し、HPも大きく回復します。LV5より上げても何も変化しません。

照破

マナ・アルストロメリア を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、自分の使用する技によるHP回復効果が強化されます。LV5より上げても何も変化しません。

撃攘

マナ・アネモネ を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、戦闘中のHIT/MHIT/CRI/MCRIが増加します。LV5より上げても何も変化しません。

颯風

マナ・ローズ を使用

マナにより得られる技能です。LV5以上にすることで、戦闘中のSPDが増加します。LV5より上げても何も変化しません。

イベント系

製氷機

七タイイベント

製氷機のごとくことごとく凍らせる技能です。LVが高いほど戦闘中の凍結特性/耐性が増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。入力すべき内容はありません。

- LV.10:戦闘開始時に凍結LV5が付加されます。
- LV.20:毎ターンの開始時に、凍結が追加されている敵全体に対して凍結攻撃を追加します。
- Lv.30:戦闘離脱時に一度だけ、自分のHPが回復すると同時に敵味方全体に凍結を追加します。

手から酒

七タイイベント

手から酒を勢いよく発射する技能です。LVが高いほどMSPが増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

- LV.10:戦闘開始時に敵全体のHIT/MHIT/EVA/MEVAを減少させます。
- LV.20:戦闘開始時に混乱LV5が付加されます。

花束作製

七タイベント

花束は魔石に分類され、射程は3で、通常の魔石に加えて、攻撃時にたまに魅了か混乱を追加します（この効果は装備箇所「自由」でも発揮します）。

作製時の強さは作製者の魅力と魔力が大きく関わります。また、この技能のLVが高いほど作製時の強さが増加します。この技能の処理番号は3032です。

また、この技能のLVが高いほどMSPが増加します。

- これで既出は網羅したかな？ -- 名無しさん (2007-04-01 15:51:25)
- 暗器作成：強さには、器用と敏捷が関与 -- 名無しさん (2007-04-01 16:20:14)
- 鏡花水月のLV10の説明、敵の物理命中率低下 -- 名無しさん (2007-05-19 17:36:55)
- しむら一、盾弓盾弓！ -- 名無しさん (2007-08-02 23:00:55)
- 凄く今更だけど植物覚醒がない... -- 名無しさん (2007-09-09 15:45:00)
- 医食同源が一つ表記ミスかな。あと戦旗は装飾から武器になったような。 -- 名無しさん (2007-12-13 00:07:11)
- 1ページの上限っぽいのに引っかかったので特殊タグ~を削除しました。 -- 名無しさん (2007-12-28 14:10:19)
- 物質転送が無くね？ -- ナナッシー (2007-12-28 18:16:35)
- 戦闘技能派生と生産技能派生、その他にページ分割したぜ -- 名も無き冒険者 (2007-12-29 00:51:30)
- 戦闘技能派生のページがまた1ページの上限っぽいのに引っかかりそうですorz -- 名無しさん (2008-02-16 20:22:51)
- 戦闘技能派生1、ページの上限に引っかかったので矢筒作成の最初の一文を削除しました。 -- 名無しさん (2008-04-24 06:39:27)
- ぶっちゃけた話、簡易と個々の詳細ページで良いんじゃないかと思ってる -- 名無しさん (2008-07-06 23:32:28)
- そういえば今更だけど忍術の効果間違ってるよな。 -- 名無しさん (2009-02-20 00:18:02)

名前:

コメント:

投稿