

邪神降臨 (じゃしんこうりん)

説明

何かが降りちゃう技能です。

LVが高いほど戦闘中のMAT/全状態異常特性が増加し、LVによっては特殊な効果も得られます。

必要技能 **呪術25 + 毒物35**

特殊効果

LV10：自分のHPが低いほど状態異常特性が強化されます。

LV20：ターン開始時に発動する効果において、攻撃対象の、発動タイミングが「ダメージを受けた後」である特殊効果が発生しなくなります。

LV30：ターン開始時に発動する効果が強化されます。(1.5倍)

習得技

技番号	技名	習得条件	非接触	対象指定	必須装備	消費SP	命中率	効果	コメント
4106	アンブレストリチュアル	10	遠	-	-	160	?	自分：(猛毒+麻痺+混乱+衰弱)特性上昇+(猛毒LV2+麻痺LV2+混乱LV2+衰弱LV2)付加、(重ねがけ可能)	
4107	デヴァヤーナ	20	遠	-	-	240	?	自分：デヴァヤーナ付加	
4108	グラシヤ	30	-	-	-	320	?	自分：(猛毒LV4+麻痺LV4+炎上LV4)付加	

習得者感想

- 10止めで良いかと。20技以外にもターン開始効果があれば20なり30なり -- 名無しさん (2008-08-14 00:11:18)
- 30効果は1.5倍 -- 名無しさん (2008-10-13 22:05:07)
- 魔法異常型は、これの30を軸にゼゼウ、デヴァヤーナ、ニブルヘイムあたりを集めてくると、異常撒きに磨きがかかる。相手にロックされてもなおばら撒ける安心感。味方星火の補助異常撒きのお供に考えてみては。 -- 名無しさん (2010-01-21 00:39:28)
- 魔王降臨とセットだと普通に面白強そうで困る -- 名無しさん (2010-08-18 02:12:53)

名前:

コメント: