

## 戦闘離脱前

ターン終了間際、自HPが0以下の時に発動する。発動タイミング：戦闘離脱時は別ページ参照。

### 復活

HPが回復する。発動後消滅。  
LV1~3  $MHP \cdot (LV \cdot 10 + 15) \% + LV \cdot 50$   
LV4  $MHP \cdot 45 \% + 150$  に加えSPが  $MSP \cdot 15 \%$  回復。  
LV5  $MHP \cdot 45 \% + 150$  に加えSPが  $MSP \cdot 15 \%$  回復し、反射(3)を追加。

### 道連

敵に攻撃。  
LV1~2 単・物+魔。  
LV3 単・SW物魔 × 2。  
LV4 全・SW物魔 × 1。

### 再形成

HP/MHP/SP/MSPが33%減少、(HP/SPがMHP/MSPの20%未満のとき)HP/SPをMHP/MSPの20%(端数切り上げ)に、AT/MATが減少。発動後消滅。LV無し。

### 噴射

=状態異常。敵全体に異常を4回ずつ追加。LV無し。  
敵1体 (5) 2体 (3) 3体以上 (1)

### 生贖

仲間全体のAT・MATが増加。LV1は発動後消滅。LV5は発動しても消滅しない。

### 身代

仲間ペット・召喚全体からHPとSPを奪取。  
LV1~3  $MHP \cdot (LV \cdot 10 + 10) \%$   $MSP \cdot (LV \cdot 10 + 10) \%$   
自分MHP・MSPで制限。人数補正も受ける。

### 埋葬

HPが減少する。消滅はしない。  
(2期) 効果量は復活と同じ。  
(3期) LV1  $MHP \cdot 10 \% + 100$

### 奉獻

仲間全体のDF/MDFを増加して消滅。

### 狂気の沙汰

技「狂気の沙汰」により自身に付加。  
敵全体からHPを奪取 + 消滅。

### サンサリックウェール

技「サンサリックウェール」により自身に付加。  
仲間1体復活( $MHP \cdot 40 \%$ ) 消滅。

### 収穫の刻

技「奇跡の果樹園」により自身に付加。  
レモンさんor飛行雑草を召喚。

### 大虐殺

技「ヘカトウム」により敵に付加。  
仲間全体に攻撃。

### マカブルカウンター

技「マカブルカウンター」により自分に付加。  
敵全体(攻撃 自分HP回復(30%)) + 消滅

### 死の誘い

技「デスサイクル」により敵に付加。  
仲間全体のHP減少( $MHP \cdot 15 \%$ )+衰弱(人数依存) × 3。  
1~2体(6)、3~8体(4)。

### シルバーコード

技「シルバーコード」により自分に付加。

自分HP回復(MHP5%)  
3期26回修正後確認された情報のみ記載。

### もうひとつの身体

自分HP回復(MHP\*200%) + 消滅。

### 冥府の手

敵全体からHP(MHP\*10%)とSP(MSP\*5%)を奪取。

### 修羅道

自分のHPとSPが回復 + 消滅。  
HP:(業\*2+前科)\*60 SP:(業\*2+前科)\*2.4(端数切捨て)

### 牙の道

敵全体のHPとSPが減少。  
HP:(業\*2+前科)\*18 SP:(業\*2+前科)\*1.8(四捨五入)

### ド根性

自分のHPがMHP\*0.2に変化 消滅。

### 黒竜のざわめき

敵キャラクター「ザエル」が所持。  
敵全体からMHP・MSP・HP・SP(各20%)・AT・DF・MAT・MDFを奪取 + 消滅。  
「MHPとHPを奪取」とは別に「HPを奪取」がある。

### マナの奔流

一部の敵キャラクターが所持。  
自分[発動条件:HP50%以下] (HP回復(MHP\*20%)+SP回復(MSP\*10%)+DF・MDF減少+AT・MAT減少)} × 5

### 猫天使の降臨

敵キャラクター「おっきい猫」が所持。  
猫天使ウニヤエルを具現化。  
このキャラクターは6ターン後に消失する。

### マナの誘い

敵キャラクター「アスペディア」が所持。  
離脱前より前に発動、自分HP強制変換(-11%)+HIT/MHIT/CRI/MCRI増加。

### マナの活命

敵キャラクター「アスペディア」等が所持。  
自分HP回復(MHP\*200%)+SP回復(MSP\*20%)+AT/MAT/HIT/MHIT増加+消滅。  
主の娘は2つ、アスペディアは3つ(以上)を所持しており、  
他の離脱前効果と違いHPが1以上(?)になった時点で発動が止まる。