

- どういうメニュー（ページ）が必要かな？ -- 名無しさん (2007-03-31 14:16:32)
- 初参加者がこれをみれば完璧なチュートリアルがあったらいいかも -- 名無しさん (2007-03-31 15:03:55)
- 他の定期更新ゲームのWIKIがあれば、それを参考にするといいかも -- 名無しさん (2007-03-31 16:50:24)
- エデンズシフトのWIKIが紆余曲折はあったけどそれなりに完成したむー -- (・・) (2007-03-31 17:08:15)
- テーブルを使うため合成テーブルをワープロ編集で新規作成してみた。更新されない方を消してくれ -- 名無しさん (2007-03-31 17:27:52)
- ワープロ編集使いやすいね。Lv0合成埋めてみた -- 名無しさん (2007-03-31 20:13:59)
- pukiwikiモードもあるけど、編集のやりかたわからん。合成テーブルむずかしいな -- 名無しさん (2007-04-01 03:43:47)
- テンプレになるよう斧関係頑張ってみたむー。
こんな感じでどうかむ？修正意見があれば取り入れてみるむ。 -- (・・) (2007-04-02 12:58:56)
- 技リストは 斧5 - 戦闘5 みたいな見出しにして習得条件は技能名だけで良いんじゃないかむー
あと技名からリンク 技名にして技名ページに行けるようにすると良いむー -- 剣の (・・) (2007-04-02 13:12:15)
- とりあえず参考にさせてもらって剣技こねこね中 -- 剣の (・・) (2007-04-02 13:12:53)
- 確かに見出しに条件があった方がいいかもしれないむー。直すむ。
あと、技名ページのリンクに関してはちょっと保留するむー。
技1つにつき1ページよりある程度まとまって揃っていた方が使いやすいと思うむー。
技の見出しと同じだけまとめたページをつくってアンカー張るのはどうかむー？ -- (・・) (2007-04-02 13:20:40)
- コメントが多くなってきたので修正。
技数多すぎるから単独ページは確かに厳しいむー
でも詳細コメントつけたいのもあるし、取捨選択がむずかしいむー
まとめたページっていうのの構成案があるならお任せするむー -- (剣の (・・)) 2007-04-02 13:30:59
- 質問ページを作るのはどう？
初心者の方を中心にQをもらって、分かる人がAするQ&Aで。
2chの過去ログ検索をするのも面倒だし、スレででた質問と答えは
こっちでストックできればと思うんだけどな。 -- (名無しさん) 2007-04-04 14:02:41
- Q&Aを作ろうとしたけれど、ワープロモードではなく、wikiモードにして、コメントフォームを使えばと思ったんだけど、
削除できないんだな。管理者どの、変更頼むー。 -- (名無しさん) 2007-04-04 14:26:16
- 削除しました。 -- (管理者) 2007-04-04 15:29:57
- ページの削除権限を公開するのは危険なためできません。
編集モードを変更したい場合は別名ページを作っておいて削除後ページ名を変更する形でお願いします。 -- (管理者) 2007-04-04 15:53:38
- あれ、瞬速料理がないむー？ -- (・・) 2007-12-30 17:33:24
- 上位が生産/戦闘で分割してるのは気付いてるむー？ -- (名無しさん) 2007-12-31 17:45:21
- 上位技能 戦闘技能派生 を編集しようと思ったら「50000バイト以下に収めるか複数ページに分割してください」だそうです -- (名無しさん) 2008-02-17 14:29:04
- 戦闘技能派生のページは、第三段階までは現在のページで第四段階からは新ページにしてはどうだろう？ -- (名無しさん) 2008-02-17 23:45:55
- 上位技能のページを整理。こんな感じでどう？ -- (名無しさん) 2008-02-18 06:20:04
- 編集乙。これで一安心かな？ -- (名無しさん) 2008-02-18 12:12:59
- ^
- -- (ÿ) 2008-03-07 01:55:43
- あ、封殺料理のページタイトルの右に縦棒入れちゃったむ、修正出来る方いたらお願いします。 -- (名無しさん) 2008-03-07 05:51:24
- 修正しました。 -- (名無しさん) 2008-04-24 11:45:34
- 弓25隠密35の狙撃手が戦闘/戦闘の方に入りました。 -- (名無しさん) 2008-05-14 01:49:42
- 修正しました。 -- (名無しさん) 2008-05-15 09:15:47
- 猛毒放出の修正をお願いします。
最初面倒でテキストモードにしたら後から変更不可と知ったので..... -- (1647) 2008-06-02 06:29:23
- 遅くなって済みません。修正しました。 -- (名無しさん) 2008-06-06 18:30:42
- 八岐大蛇が戦闘25補助35に入りました。 -- (名無しさん) 2008-06-13 00:35:55
- 森羅万象ってなかったっけ？ -- (名無しさん) 2008-06-15 19:26:07
- 戦闘技能派生2を修正しました。
簡易一覧に追記しました。 -- (名無しさん) 2008-06-19 23:21:48
- テーブルタグにborderつけられない？ -- (名無しさん) 2008-08-03 05:29:58
- パツと見た感じ管理者じゃなきゃ無理かな、管理者権限でメニュー辺りにCSS入れれば行ける、駄目なら蔵側で弄るしかない
< border -- (名無しさん) 2008-08-12 21:30:32
- 試験的にborderを1pxのsolidで入れてみました。
意見、感想があればお願いします。 -- (名無しさん) 2008-08-13 06:40:34
- menu部分なんかのborderは不要だから、できるならCSSの「table」を「#main table」とかにして欲しい -- (名無しさん) 2008-08-13 08:38:16
- 枠と字がくっつき過ぎているのでpadding属性を追加した方がよしいのでは？ -- () 2008-08-13 14:14:06
- tableのCSSを書くコツは全周囲にborderを引かないこと
#main td, #main th { border:#000 solid; border-width: 1px 1px 0px 0px; }
#main table {
border:#000 solid;
border-width: 0px 0px 1px 1px;

- ```
border-spacing: 0px;
}
```
- #main th { background:#999; color:#fff; }  
とかで割と綺麗に見える、はず。 -- (名無しさん) 2008-08-13 19:41:31
  - table { border-collapse: collapse; }  
も追加してほしいかな、とか。 -- (名無しさん) 2008-08-13 20:17:18
  - 上記コメントのように変更してみました。  
利用者に見やすく落ち着くまではなるべくまめにコメントを見るようにします。 -- (名無しさん) 2008-08-13 21:52:21
  - ネタなルビ振るのはいいんですが、見当違い過ぎて寒いのが多いです、自重してほしい -- (名無しさん) 2008-08-23 11:29:36
  - 上位技能 輪舞曲のページにて他人のコメントを何度も削除している人がいる。復元 削除 復元が何度も繰り返されているのですが何とかならないでしょうか？ -- (名無しさん) 2008-09-27 17:53:45
  - 半分同意。壊れ技かそうでないかの議論は要らないのでいっそ全部消して欲しい -- (名無しさん) 2008-09-27 19:18:24
  - 今現在残っている4つのコメントは問題無さそう、議論コメントは参考にならない為、消したままで良いかと。 -- (名無しさん) 2008-09-27 22:41:14
  - 反応が遅くてすみません。  
技性能などが壊れているかどうかは、性能が書いてあるのだから見た人が自分で判断すればいいと思います。  
コメントで争ってたら、そういう技能なんだなあと察してください。編集履歴に気づけないと (wikiの情報を隅々まで利用するのは) むずかしい。  
自分の書いたコメントを消されたくない場合、その技の増加量が具体的にどのくらいなのか、とか純粋に情報として提供する形にしたりすると良いと思います。(多分) -- (管理人) 2008-10-01 10:45:02
  - 「橘」「榊」 ああ、ゴメン私かも、何かおかしいなと思いながら紫水晶みたいなもんかなと勝手に納得してしまいました。次回編集する時にでも消しておきます。ありがとうございました。 -- (名無しさん) 2008-10-01 19:29:35
  - 編集するならコメントを書き変えるのではなく、ページの情報を修正してください -- (名無しさん) 2008-10-02 19:53:57
  - また、論争ではない感想も大量に削除されているようですが、  
使用感も不慣れな人が技能を判断するのに有効な情報です。不用意に削除するのはいただけません。 -- (名無しさん) 2008-10-02 20:09:41
  - 習得者感想という以上、明らかに使用していない者の書き込みは間違っている。誰でも書き込めるようにするのであれば、「技能に関する噂」等の方がいい。ただ、そうなると妄想で書き込む人間が増えるだけだと思うが。 -- (名無しさん) 2008-10-02 21:02:52
  - 十分に習得者が書き込んだと判断できる書き込みも削除されている。  
そもそも部外者が書き込む権利がないというなら部外者がコメントを削除したりさらにはあたかも元から書き込まれていたように書き換えたりする方が何倍も問題だと思われる。 -- (名無しさん) 2008-10-02 23:37:15
  - まあ結果がオープンなゲームなのに所持者の感想のみっていうのもおかしな話だよな。  
これは技能に限らず付加や技にも言えることだし -- (名無しさん) 2008-10-03 00:13:09
  - でも強い技を壊れ技壊れ技って槍玉に挙げる場でもないしな。  
本当に壊れ技なら本家に報告すればいいだけのこと。 -- (名無しさん) 2008-10-04 02:37:05
  - 有用な情報を残せばいいだけの話だと思う。  
「 は強い」と言う情報は有用だが、「 壊れてる修正しろ」なんて意見は全く必要ない。 -- (名無しさん) 2008-10-18 17:00:25
  - 白衣作製がないので、誰か作ってください -- (名無しさん) 2008-11-19 04:11:36
  - 検索機能の仕様が変わった？ なんだか探さなくなったというか。 -- (名無しさん) 2008-11-21 16:21:19
  - 高速魔術のコメが長くなりすぎてるんだが、古いのを表示し無くしたりとか出来ないんだっけ？ -- (名無しさん) 2008-12-20 01:31:50
  - # comment を # comment\_num2 ( size = 5 ) とかにして、  
コメント用のページに古いコメントをカット&ペーストで移植すればいいんじゃないかね -- (名無しさん) 2008-12-20 21:35:31
  - ごめん、編集しようとしてミスったんで元に戻した。誰か偉い人宜しく願いますむー (・・) -- (名無しさん) 2008-12-21 01:18:05
  - 高速魔術のコメントログページ作って移したけど、高速魔術のページ自体のコメントはどこまで過去表記しておけばいいか判断出来ないむー -- (・・) 2008-12-22 02:33:59
  - なんかログが倍になってるから直しといたわ -- (名無しさん) 2008-12-22 03:44:31
  - まーしゃるさんありがとむー -- (・・) 2008-12-22 08:56:50
  - ちらしの裏の合成強度表を更新してみたむー  
そろそろちらしの裏から出してあげてもいいかもしれないむー (・・) -- (名無しさん) 2009-01-23 23:44:21
  - あくまでまだ未確定情報なんだから出しちゃダメだろ、と俺は思ったり。 -- (名無しさん) 2009-01-24 20:18:15
  - 高速魔術コメントの削除荒らしへの対処をお願いいたします -- (名無しさん) 2009-02-09 08:31:18
  - 高速魔術で編集合戦になってるのを何とかして欲しい。  
正直、感想じゃないコメを書き込む奴、コメを勝手に消すやつ、消したコメを全部戻すやつ、全員迷惑 -- (名無しさん) 2009-02-10 02:54:40
  - 明らかな荒らしや業者コメでも無ければ、異なる意見のコメントに削除で対処するのは不毛なので控えましょう。  
議論の場でもないの、その技能に関して異なる自分の感想があればそれを書き込むぐらいがきっと平和。 -- (管理人) 2009-02-10 20:57:41
  - 鷹視狼歩コメント 2009/02/19 (木) 22:57:06 に改竄が認められたので報告。 -- (名無しさん) 2009-02-20 03:11:45
  - あれはコメした本人が間違えたとかそういう可能性あるかもよ？  
とはいえそうだとしたなら隠しコメで何か一言入れてくれなきゃ荒らしと変わらんが。 -- (名無しさん) 2009-02-20 03:50:54
  - これまで使用時効果と薬品作製 (逆引き) を編集してきたが、6月から暫くの間は忙しくてできそうにない  
誰か編集引き継いでくれ -- (名無しさん) 2009-05-31 18:24:22
  - '09年11月6日、再開予定 ( <http://re-fi.x0.com/> ) -- (名無しさん) 2009-11-01 10:05:37

前期と設定が違うところはどするむー？ -- (名無しさん) 2009-11-08 20:19:07

- 差分の量によって変わると思うけど、どこが変わったのか分かるようになっていて便利 -- (名無しさん) 2009-11-08 20:34:46
- とここで、この管理者ってまだいるのかな？ -- (名無しさん) 2009-11-08 20:35:02
- まだいます、はい、今期も参加しますよ。 -- (管理人) 2009-11-10 00:07:30
- お疲れ様です -- (名無しさん) 2009-11-11 00:14:17
- 今回もお世話になります -- (名無しさん) 2009-11-11 23:53:28
- 高級装飾の説明で「元の付加AがLV0の物には効果が無いらしい」と有ったのですが、マイケルの欠片で 体力LV1 がつきました。 -- (名無しさん) 2010-01-31 22:04:36
- 簡単ですが3期内容ページを作製しました、明らかに2期と比べて変更している(2期のデータが使えない)ものがあつたら追記してってください、もっと見やすい、わかりやすい表現があつたら書き換えてください -- (名無しさん) 2010-02-06 20:22:59
- そういえば、薬品作製の効果&作製可能Lv未判明分の材料リストって言うか表は需要あるのかな...  
薬品研究手記+今の時点で薬品作製のページに報告があつただけは纏めてあるんだけど。 -- (名無しさん) 2010-10-16 03:54:35
- 未判明分あれば枠を出して作製していきたいからうpして欲しいぜ。 -- (名無しさん) 2010-11-23 22:22:07
- 第2wikiに前期までの分ならあるぜ？  
ttp://www24.atwiki.jp/fi2nd/pages/26.html -- (名無しさん) 2010-11-24 01:47:18
- おk、53日目+54日目の極一部(煉瓦が判明したので抜いた)を反映させ纏めリストを表に直して、後でページを作っておく。  
第2wikiは知らんかった！thx！！ -- (名無しさん) 2010-12-02 01:59:55
- Thanks for an idea, you sparked at thought from a angle I hadn ' t given thoguht to yet. Now lets see if I can do something with it. -- (auto mechanics) 2010-12-02 02:44:17
- 取り合えず突貫で食材以外の薬品作製成功Lv未判明素材の一覧を作って、薬品作製ページからリンクを貼っておいた。にせめもの付加一覧にあつた新材料も気付いた範囲で追加してあるが、抜けがあつたらごめん。 -- (名無しさん) 2010-12-07 16:00:33
- 荒らしが作ったページのせいでレイアウトが崩れたので更新履歴をコメントアウト。管理人さん、確認次第修正お願いしますー。 -- (名無しさん) 2011-05-30 21:35:39
- 管理人さんが処置するまでの応急措置として、レイアウト崩していたページを履歴から流して更新履歴を復帰 -- (名無しさん) 2011-06-04 15:18:57
- 該当のページの作成者を編集禁止に。  
該当ページを削除。気付くの遅過ぎですいません。  
編集やご利用して頂いた方々、いままでありがとうございました。 -- (管理人) 2011-08-15 06:51:03
- こっそり六命の参考にさせてもらいに来たらメニュー改変されていたので差し戻しておきましたー。 -- (名無しさん) 2011-10-04 22:48:38
- どうも最近メニュー画面が改竄されやすいようです。また復元しておきました。 -- (名無しさん) 2011-10-05 01:30:03