

2chにあったものを転載し、勝手に付け足し、改編しています。

- 1：ログインする
- 2：基本行動を宣言する
  - 移動の宣言
  - 訓練の宣言
  - 開花の宣言
  - 基本行動宣言の終了
- 3：遺跡外行動を宣言する

## 1：ログインする

「登録しろって言われたけど、登録画面がわからないんだけど……」  
まずは自分の結果ページを確認しましょう。  
キャラクターデータの右上側、「各種宣言を行なう >>」からログインすることができます。

## 2：基本行動を宣言する

最初は「伝言」と書かれたページが開かれると思います。ここが宣言のTOP画面になります。  
左の「基本行動」をクリックすると、基本行動宣言の画面に飛びます。  
ここでは実行する訓練の内容や日記、食事の内容などを決めます。  
CPを支払って新たに技能を開花することも可能です。  
次回にどの方向に移動するか等も決めます。  
全ての基本的な宣言になります。毎回行う必要があります。

まずは最低限必要な宣言をしましょう。  
基本行動の画面から下に見ていきます。  
特に説明が無いものはそのままOKです。(好戦度など)

### 移動の宣言

最初に移動の宣言をしましょう。  
(キャラクター)は現在「遺跡外」という所にいます。  
町にいますとってください。  
自分の結果内のプロフィールの下に「移動可能魔法陣」というのがあります。  
遺跡外から、この魔法陣までワープできます。  
移動というのは、このワープ先からどのように動くかと考えてください。  
現在移動可能な魔法陣は結果の通りです。  
[1] 始まりの右足 ( B1F / B23 )  
[2] 始まりの左足 ( B1F / D25 )  
B1F、つまり地下1階のエリアB23とD25にいけるということです。  
<http://fi.x0.com/result/k/map1.html>  
MAPがこちらです。B23とD25はどこか解りますか？  
右上の方にある灰色に魔法陣のマークのところですね。  
数字の21と13と書いてありますが、これは現在この場所に居るキャラクターの数です。

とりえず、まだ右も左もわからないと思うので、俺のオススメの移動先を指示しておきますね。  
先ほどの基本行動宣言画面に戻ってください。  
「移動」の欄のタブを押し、移動先を変更してください。  
内容は左から「、、、」です。(魔法陣の選択は「遺跡外行動」で選びます。)  
魔法陣はB23からスタートし、D20の砂地を目指します。  
基本的なアドバイスとして、MAP上では灰色の床に居る敵が強く、平原や砂地や魔法陣に居る敵はあまり強くありません。  
森林や山岳は基本的に強く、 の数が多い高LVの土地ではハンパない強さになりますので、基本的には避けましょう。

### 訓練の宣言

移動の次は「訓練」です。  
ここでは能力と現在習得済みの技能を訓練する事が出来ます。  
技能の組み合わせで技や新たな上位技能を修得することが出来ます。  
上位技能はどれも強力なものばかりで、基本的にはその習得を目指して訓練する事になります。  
どの上位技能を目指すかがキャラの個性となりますので、しっかりねっとり考えましょう。これを考えてる時が一番妄想できます。  
それは俺だけかもしれませんが。  
諸注意として、「戦闘技能」(\*\*\*\*であれば\*\*)は、その熟練レベルまでのLV効果しか発揮しません。  
例えば、今は\*\*の熟練レベルが5ですので、訓練の宣言でLVを10まで上げたとしても新たに技を覚える事はありません。  
熟練度はその系統の技を使用することで上昇します。  
なお、技や上位技能を取得するパターンは決まっています。

戦闘技能×戦闘技能なら、5の倍数おきに技や上位を習得など。

とりあえず、最初は能力値か補助技能を上げた方がいいかもしれません。  
技を習得しても、HPが低ければ直ぐ死んじゃうし、魔力が無ければダメージも出ません。  
オススメとしては体格です。物理攻撃力と最大HPが増えます。さらに持てる荷物の上限数が増えます。  
もし魔法使いとして頑張るのであれば、魔力も必要です。魔力は魔法攻撃力と魔法クリティカル率、魔法命中率、魔法防御力と魔法に関する殆どの事象に影響します。  
このどちらかを今回はガッツリ上げるのがオススメです。技や技能はその後も充分でしょう。  
先ほどの宣言画面で何を上げるかを選びます。  
物理系として生きるならいっそ体格を8回。  
魔法系として生きるなら体格と魔力を4回づつでしょうか。  
むしろ魔法系でも体格\*8でもいいかもしれません。  
そのくらい体格は重要です。

ただし5日目になるまでは、「覚えた技は全て初習得扱いになる」（Lv5の基本技は除く）というボーナスがあります。  
2日目では補助技能を7まで上げて体格を4回訓練しつつ別の技能を開花、3日目でも開花技能を上げつつ別の技能を開花、というやり方で  
初習得技を増やすテクニックもあります。5日目のあたりで一度戦闘が厳しくなりますが、乗り越えられるならこちらの方がお得かもしれません。

## 開花の宣言

訓練内容が終わったら次に行きましょう。  
すぐ下にある「開花」の画面です。

<http://fi.x0.com/ruledata.html#10>

この画面にある技能の左にある3桁の数字を入力する事で技能を開花することが出来ます。  
今後、習得したい上位技能に併せて開花をしておきましょう。  
他にも色々やりようはありますが、このゲームは熟練度を稼ぐのが色々面倒だったりします。  
開花をして技を覚え、熟練度をガンガン上げる事が大事です。

## 基本行動宣言の終了

以上が終わったら、一番下の「確認画面」をクリックしてください。  
確認画面が開かれますので、一番下の右「送信実行」をクリックしてください。  
以上で「基本行動宣言」は終了です。

## 3：遺跡外行動を宣言する

次に、左の「遺跡外行動」を選んでください。  
店で売っているアイテムを買うことが出来ます。

<http://fi.x0.com/result/k/map0.html>

こちらがアイテムの一覧です。

左の2桁のNoを入力する事でアイテムを購入できます。

最初はお金を持っていないので、無料で売っているアイテムを買きましょう。

一度目はパンくずやおいしい草を6個、落ちてた薬を2個ぐらいで十分ですが、知り合いがいるようならアドバイスを受けておいた方がいいでしょう。

次に魔法陣の移動先を指定します。

先ほど指示したとおり、始まりの右足（B1F / B23）を選んでください。

これで遺跡外行動の宣言はひとまず完了です。確認画面に続けて、送信実行を押すのを忘れずに。