

攻略チャート

- 攻略チャート
- 注意
- 凡例
- グウェンドリン編
 - バッグ/硬貨情報 (G)
 - ホームポイントSHOP情報 (G)
- コルネリウス編
 - バッグ/硬貨情報 (C)
 - ホームポイントSHOP情報 (C)
 - 稼ぎ情報 (C)
 - 中盤の金稼ぎ
- メルセデス編
 - バッグ/硬貨情報 (M)
 - ホームポイントSHOP情報 (M)
 - 稼ぎ情報 (M)
 - メルセデス中盤のHP稼ぎ
 - メルセデス終盤おすすめ料理
- オズワルド編
 - バッグ/硬貨情報 (O)
 - ホームポイントSHOP情報 (O)
- ベルベット編
 - バッグ/硬貨情報 (V)
 - ホームポイントSHOP情報 (V)
- 終焉
 - 攻略
 - 6つ目の獣 ダークオーヴァ
 - 冥府の王 ガロン

灼熱の化身 オニキス

-
- 結晶炉 コルドロン
- 最後の竜 レヴァンタン
- アーカイブ埋めについて

注意

キャラごとのラスボス(終章ステージボス)を倒す前に終焉に向けての準備をすることをお勧めします。終焉は「ドラマパート+終焉のラスボスとの対決」しかないため、SHOPに行ったりということが一切一度キャラごとの終章をクリアしてしまうと、次にそのキャラクターの本を選んでゲームを開始した時点で必ず序章からのスタートとなるので、6冊目(終焉の本)の攻略準備(プーカキッチン・決戦に向けて)非常に面倒になります。

(ただ、その場合でも終章まできっちりもう一周する必要はなく、アイテムなどの必要準備が整ったとそこでセーブして屋根裏に戻って6冊目を読めば、揃えたアイテムを持った状態で終焉をプレイする準備の具体的な内容はFAQの「終焉への準備って言われても、何を揃えとけばいいのかわかんない」も

凡例

exp: 1 フォゾンあたりのexpの数値

オニ: オニオンヌ

カロ: カロッチオ

トリ: トリカブ

ター: ターニー

ハバ: ハバニール

: 頻繁に出る

: そのマップを一通り回る間に何個か手に入る

: そのマップを一通り回る間に1個くらいは手に入るかも

- : 見た事ない(システムの的には出るらしいが確率低し)

x : 絶対出ない

なお、推奨Lvはあくまでも一つの目安です。

グウェンドリン編

章	場所	exp	オニ	カロ	トリ	ター	ハバ	備考	推奨Lv	map
---	----	-----	----	----	----	----	----	----	------	-----

序章	吹き荒れる嵐の戦場	10	×	×	×	×	×		HP : - / Psy : -	map
1	吹き荒れる嵐の戦場	10	×	×	×	×	×	クリア後戻れません	HP : 5 / Psy : 10	map
2	イルリットの深い森	20						クリア後のmapでジャグル	HP : 10 / Psy : 15	map
3	ウィンターホルンの尾根	30		×	×		×		HP : 15 / Psy : 20	map
4	魔王の都市ネビュラポリス	40						- - クリア後戻れません	HP : 18 / Psy : 28	map
5	ボルケネルン溶岩洞窟	50			×	×		タマゴ	HP : 23 / Psy : 30	map
6	妖精の森リングフォールド	60						- プーカキッチンへのワープあり	HP : 30 / Psy : 35	map
終章	死の国エンデルフィア	70		×		×	×		HP : 32 / Psy : 40	map

バッグ/硬貨情報 (G)

- 6章、妖精の森リングフォールドの難易度 5のステージと南側の中ボスステージでSランクだと記念硬貨、北側のボスステージは記念硬貨固定
- 3章1幕からポシェットと小さなカバン
- 4章1幕からカバン
- 4章3幕から大きなカバン登場
- 5章1幕からプーカキッチン&カフェ

ホームポイントSHOP情報 (G)

第一章		第二章		第三章		第四章	
アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段
マルベリーの種	5G	マルベリーの種	5G	マゲルの種	10G	マゲルの種	10G
ホットクロスパン	5G	ホットクロスパン	5G	グレープの種	10G	ナップルの種	15G
早歩きのリボン	5G	チーズ	7G	ホットクロスパン	5G	チーズ	7G

引き寄せの指輪	5G	アンチドート	5G	チーズ	7G	ミルク	10G
土星の腕輪	10G	防御の指輪	10G	マテリアル	5G	マテリアル	5G
星の首飾り	10G	魔力石	15G	ウォーマー	6G	ポシエット	10G
		幸運の石	15G	ポシエット	10G	小さなカバン	30G
		精霊石	15G	小さなカバン	30G	カバン	50G
		解毒のペンダント	100G	耐冷のペンダント	100G	防御の指輪	10G
						聖なる水晶	30G

第五章

アイテム名	値段
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
マテリアル	10G
クーラー	11G
ポシエット	10G
小さなカバン	30G
カバン	50G
大きなカバン	75G
逆境の指輪	50G
耐火のペンダント	100G

第六章

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
マテリアル	10G
ポシエット	10G
小さなカバン	30G
カバン	50G
大きなカバン	75G
聖なる水晶	30G

終章

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
マテリアル	10G
シャイン	11G
カバン	50G
大きなカバン	75G
木星の腕輪	80G
吸血の指輪	100G
聖なる水晶	30G

プーカの地下街

アイテム名	値段
バロメッツの種	15G
タマゴ	15G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
ミルク	10G
チョコの身	15G
魚の切り身	10G
エビ	10G

コルネリウス編

章	場所	exp	オニ	カ 口	ト リ	ター	ハ バ	備考	推奨Lv	map
序章	死の国エンデルフィア	10	×	×		×	×		HP : - / Psy : -	map

1	死の国エンデルフィア	10			×	×	×	3章クリアまで戻れません クリア後のmapでジャグル	HP : 5 / Psy : 10	map
2	魔王の都市ネビュラポリス	20	-					クリア後戻れません	HP : 10 / Psy : 14	map
3	イルリットの深い森	30				-	-		HP : 15 / Psy : 18	map
4	ウィンターホルンの尾根	40			×	×		×	HP : 18 / Psy : 22	map
5	吹き荒れる嵐の戦場	50				-	-	クリア後戻れません	HP : 25 / Psy : 28	map
6	ボルケネルン溶岩洞窟	60			×	×	×	タマゴ、記念硬貨	HP : 28 / Psy : 34	map
終章	タイタニア裏通り	70				-			HP : 32 / Psy : 38	map

バッグ/硬貨情報 (C)

- 2章1幕からポシェット、小さなカバン
- 2章右上の中ボスステージで、Sランクだと記念硬貨
- 4章1幕からカバン
- 4章3幕のウィンターホルンのSHOPから大きなカバン
- 5章1幕からプーカキッチン&カフェ
- 5章大ボス直前の中ボスステージで、ランクSだと記念硬貨
- 6章、ボルケネルン溶岩洞窟、スタート後のSHOPの次に入るステージでSランクだと記念硬貨
大ボス直前のステージでSランクだと記念硬貨
左側の中ボスステージは記念硬貨固定だが、フリーラウンドになると固定の記念硬貨はなくなる
- 終章、タイタニア裏通り、難易度 5のステージでSランクだと記念硬貨
中ボスステージは二つともSランクで記念硬貨

ホームポイントSHOP情報 (C)

第一章

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
ホットクロスパン	5G
マテリアル	5G
アンチドート	6G
シャイン	6G
早歩きのリルト	5G
引き寄せの指輪	5G
魔力石	15G
幸運の石	15G
精霊石	15G

第二章

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
マテリアル	5G
ポシエツト	10G
小さなカバン	30G
土星の腕輪	10G
星の首飾り	10G
快食の指輪	10G
防御の指輪	10G

第三章 1

アイテム名	値段
マグルの種	8G
グレイプの種	10G
ホットクロスパン	7G
チーズ	5G
マテリアル	7G
アンチドート	10G
ポシエツト	10G
小さなカバン	30G
解毒のペンダント	100G

第三章 2

アイテム名	値段
マグルの種	10G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
マテリアル	5G
早歩きのリルト	5G
引き寄せの指輪	5G
魔力石	15G
幸運の石	15G
精霊石	15G
聖なる水晶	30G

第四章 1

アイテム名	値段
マグルの種	8G
グレイプの種	10G
ホットクロスパン	7G
チーズ	5G
マテリアル	7G
アンチドート	10G
ポシエツト	10G
小さなカバン	30G

第四章 2

アイテム名	値段
ナップルの種	15G
ミルク	5G
マテリアル	10G
ウォーマー	11G
ポシエツト	10G
小さなカバン	25G
カバン	50G
耐冷のペンダント	100G

第五章

アイテム名	値段
バロメツツの種	15G
タマゴ	15G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
ミルク	10G
チョコの実	15G
魚の切り身	10G
エビ	10G

第六章

アイテム名	値段
バロメツツの種	15G
タマゴ	15G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
ミルク	10G
チョコの実	15G
魚の切り身	10G
エビ	10G

解毒のペンダント	100G	耐火のペンダント	100G	マテリアル	10G	マテリアル	10G
		聖なる水晶	30G	大きなカバン	75G	耐火のペンダント	100G

終章 1

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
チョコの実	13G
マテリアル	10G
カバン	50G
大きなカバン	75G
火星の腕輪	50G
木星の指輪	80G
太陽の首飾り	60G

終章 2

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
ルーワードの種	25G
マテリアル	10G
ナパーム	15G
大きなカバン	75G
吸血の指輪	100G
魔よけ	30G
聖なる水晶	30G

プーカの地下街

アイテム名	値段
バロメッツの種	15G
タマゴ	15G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
ミルク	10G
チョコの身	15G
魚の切り身	10G
エビ	10G

稼ぎ情報 (C)

中盤の金稼ぎ

4章からまた入れるようになるエンデルフィアの1ステージ目はS評価でタイタン金貨1、ラグナ銀貨5が手に入る

敵も2体しか出てこないのので出たり入ったりで容易に稼げる。

大きいカバン購入の際などに役立つと思われる。

メルセデス編

章	場所	exp	オニ	カ 口	トリ	ター	ハ バ	備考	推奨Lv	map
序章	妖精の森リング フォールド	10			×	×	×		HP : - / Psy : -	map
1	イルリットの深い森	10				-	-	クイックグロワーが拾える	HP : 8 / Psy : 10	map
2	妖精の森リング フォールド	20				-	-	クリア後戻れません	HP : 14 / Psy : 16	map

3	ウィンターホルンの尾根	30		×	×		×	タマゴ	HP : 20 / Psy : 20	map
4	タイタニア裏通り	40						タマゴ、記念硬貨	HP : 25 / Psy : 28	map
5	死の国エンデルフィア	50		×		×	×	タマゴ	HP : 30 / Psy : 35	map
6	ボルケネルン溶岩洞窟	60		×	×	×			HP : 35 / Psy : 38	map
終章	吹き荒れる嵐の戦場	70				-	-	プーカキッチン入り口あり、記念硬貨	HP : 40 / Psy : 45	map

バッグ/硬貨情報 (M)

- ・ 2章1幕からポシェット、小さなカバン
- ・ 3章1幕からプーカキッチン&カフェ
- ・ 3章1幕からカバン
- ・ 4章1幕から大きなカバン
- ・ 4章、タイタニア裏通り、スタート直後でない方の中ボスステージは記念硬貨固定だが、フリーラウンドになると固定の記念硬貨はなくなる
その代わりにフリーラウンドはタマゴが固定のステージでSランクだと記念硬貨
- ・ 終章、吹き荒れる嵐の戦場、右側の中ボスステージ (バーサーカー×2) は記念硬貨固定、左側の中ボスステージはSランクだと記念硬貨

ホームポイントSHOP情報 (M)

第一章		第二章		第三章		第四章 1		第四章 2	
アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段
マルベリーの種	5G	マルベリーの種	5G	ナップルの種	15G	マルベリーの種	5G	マグルの種	8G
ホットクロスパン	5G	ホットクロスパン	5G	ミルク	5G	ナップルの種	15G	グレイプの種	10G
チーズ	7G	チーズ	7G	マテリアル	10G	マテリアル	10G	ホットクロスパン	7G
アンチドート	6G	マテリアル	5G	ウォーマー	11G	ナパーム	15G	チーズ	5G

防御の指輪	10G	ポシエット	10G	ポシエット	10G	ポシエット	10G	マテリアル	7G
幸運の石	15G	小さなカバン	30G	小さなカバン	25G	小さなカバン	25G	アンチドート	10G
精霊石	15G	土星の腕輪	10G	カバン	50G	カバン	45G	ポシエット	10G
解毒のペンダント	100G	星の首飾り	10G	耐冷のペンダント	100G	大きなカバン	75G	小さなカバン	30G
		快食の指輪	10G	耐火のペンダント	100G	魔よけ	30G	解毒のペンダント	100G
		防御の指輪	10G	聖なる水晶	30G	聖なる水晶	30G		

第五章

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
マテリアル	10G
シャイン	11G
小さなカバン	25G
カバン	45G
大きなカバン	75G
逆境の指輪	50G
解毒のペンダント	100G

第六章

アイテム名	値段
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
マテリアル	10G
クーラー	11G
ポシエット	10G
小さなカバン	30G
カバン	50G
大きなカバン	75G
逆境の指輪	50G
耐火のペンダント	100G

終章

アイテム名	値段
マルベリーの種	5G
マグルの種	10G
ナップルの種	15G
ルーワートの種	25G
マテリアル	10G
大きなカバン	75G
木星の指輪	80G
太陽の首飾り	60G
吸血の指輪	100G
聖なる水晶	30G

ブーカの地下街

アイテム名	値段
バロメッツの種	15G
タマゴ	15G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
ミルク	10G
チョコの身	15G
魚の切り身	10G
エビ	10G

稼ぎ情報 (M)

メルセデス中盤のHP稼ぎ

3章のウィンターホルンに行けるのが条件
元手要らず

ウィンターホルン入ってすぐのステージをSでクリアして、ナップルの種とグレイプの種を入手。
これを何回かくり返して貯める。(4回で合わせて8個がよい)
イルリットでクイックグロワーを入手し、集めた種をすべて植えてから使用、ごっそり収穫して食べる。

地下都市でミルクが買えるので、ヨーグルトを作っておけばさらに効率アップ！
(ナップル一個あたり970近くアップ)
LV20近くまではすぐに上がるはず。

メルセデス終盤おすすめ料理

No.23ヨーグルトとマルベリーのムース
EXP.3,300 HP+24
レシピはNo.22ヨーグルトのムースを食べていると入手。
No.22はコルネリウス4-3で入手。

材料を集めやすいのが特徴。
ヨーグルト マテリアル用意しておけば地下都市の入り口でミルク買ってすぐ作れる。
マルベリー 森等で作っておく。
卵 尾根でドロップがあるので集めておく。
アリエル硬貨

4回食べられる数を貯めてから行けばそれだけで100近いHPアップ！
ただし、レベルも上げないと防御力が上がらないので注意。

オズワルド編

章	場所	exp	オニ	カ 口	ト リ	ター	ハ バ	備考	推奨Lv	map
序章	ウィンターホルンの尾根	10	×	×	×		×		HP： - / Psy ： -	map

1	魔王の都市ネビュラ ポリス	10					クリア後戻れません	HP : 5 / Psy : 10	map
2	吹き荒れる嵐の戦場	20					クリア後戻れません	HP : 10 / Psy : 15	map
3	イルリットの深い森	30			-		タマゴ、5章まで戻れ ません	HP : 15 / Psy : 18	map
4	死の国エンデルフィ ア	40		×	×	×	クリア後戻れません	HP : 18 / Psy : 23	map
5	ウィンターホルンの 尾根	50		×	×	×	プーカキッチン入り 口あり	HP : 25 / Psy : 28	map
6	タイタニア裏通り	60					記念硬貨	HP : 30 / Psy : 34	map
終 章	ボルケネルン溶岩洞 窟	70		×	×	×		HP : 35 / Psy : 40	map

バッグ/硬貨情報 (O)

- 1章からプーカキッチン&カフェ、ただし4章はプーカキッチン&カフェに行けない
- 2章1幕からポシェット、小さなカバン
- 3章3幕のイルリットの深い森のSHOPからカバン
- 4章1幕から大きなカバン
- 5章、ウィンターホルン、上の中ボスステージでSランクだと記念硬貨
- 6章、タイタニア裏通り、難易度 5のステージでSランクだと記念硬貨

上の中ボスステージは記念硬貨固定、下の中ボスステージはSランクだと記念硬貨

ホームポイントSHOP情報 (O)

第一章		第二章		第三章		第四章		第五章	
アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段
マルベリーの種	5G	マルベリーの種	5G	マグルの種	8G	マルベリーの種	5G	ナッブルの種	15G
ホットクロスパン	5G	ホットクロスパン	5G	グレイプの種	10G	マグルの種	10G	ミルク	5G
早歩きのリボン	5G	チーズ	7G	ホットクロスパン	7G	ナッブルの種	15G	マテリアル	10G

引き寄せの指輪	5G	マテリアル	5G	チーズ	5G	マテリアル	10G	ウォーマー	11G
土星の腕輪	10G	ポシェット	10G	マテリアル	7G	シャイン	11G	ポシェット	10G
星の首飾り	10G	小さなカバン	30G	アンチドート	10G	小さなカバン	25G	小さなカバン	25G
		土星の腕輪	10G	ポシェット	10G	カバン	45G	カバン	50G
		星の首飾り	10G	小さなカバン	30G	大きなカバン	75G	耐冷のペンダント	100G
		快食の指輪	10G	解毒のペンダント	100G	逆境の指輪	50G	耐火のペンダント	100G
		防御の指輪	10G			解毒のペンダント	100	聖なる水晶	30G

第六章		終章 1		終章 2		終章 3		プーカの地下街	
アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段	アイテム名	値段
マルベリーの種	5G	ルーワートの種	25G	マゲルの種	10G	ナップルの種	13G	バロメツの種	15G
マゲルの種	10G	早歩きのリボン	5G	ナップルの種	15G	マテリアル	8G	タマゴ	15G
ナップルの種	15G	引き寄せの指輪	5G	マテリアル	10G	小さなカバン	25G	ホットクロスパン	5G
ルーワートの種	25G	魔力石	15G	クーラー	11G	カバン	45G	チーズ	7G
マテリアル	10G	幸運の石	15G	ポシェット	10G	大きなカバン	70G	ミルク	10G
ナパーム	15G	精霊石	15G	小さなカバン	30G	木星の腕輪	80G	チョコの身	15G
大きなカバン	75G	快食の指輪	10G	カバン	50G	太陽の首飾り	60G	魚の切り身	10G
吸血の指輪	100G	防御の指輪	10G	大きなカバン	75G	耐冷のペンダント	90G	エビ	10G
魔よけ	30G	吸血の指輪	100G	逆境の指輪	50G	逆境の指輪	45G		
聖なる水晶	30G	聖なる水晶	30G	耐火のペンダント	100G	解毒のペンダント	90G		

ベルベット編

章	場所	exp	オニ	カ 口	ト リ	ター	ハ バ	備考	推奨Lv	map
序章	イルリットの深い森	10		×	×	×	×		HP : - / Psy : -	map
1	死の国エンデルフィア	10		×		×	×		HP : 10 / Psy : 12	map
2	妖精の森リングフォールド	20				-	-	卵もあり お薦め	HP : 15 / Psy : 15	map
3	吹き荒れる嵐の戦場	30				-	-	クリア後戻れません	HP : 20 / Psy : 20	map
4	ウィンターホルンの尾根	40		×	×		×		HP : 22 / Psy : 25	map
5	イルリットの深い森	50			-	-	-	クリアするまで他のマップへは行けません	HP : 25 / Psy : 30	map
6	タイタニア裏通り	60		-				記念硬貨	HP : 32 / Psy : 35	map
終章	魔王の都市ネビュラポリス	70				-	-	記念硬貨	HP : 45 / Psy : 45	map

バッグ/硬貨情報 (V)

- 1章からプーカキッチン&カフェ、ただし5章はプーカキッチン&カフェに行けない
 - 2章1幕からポシェット、小さなカバン
 - 3章ダンジョン内SHOPにカバンと大きなカバン
 - 4章、ウィンターホルン、大ボス直前の中ボスステージでSランクだと記念硬貨
 - 5章、イルリットの森、左側の中ボスステージでSランクだと記念硬貨
 - 6章、タイタニア裏通り、難易度 5のステージでSランクだと記念硬貨
- 上の中ボスボスステージは記念硬貨固定、下の中ボスステージはSランクだと記念硬貨
- 終章、魔王の都市ネビュラポリス、大ボス直前のステージと二つの中ボスステージはすべてSランクだと記念硬貨
- 他にもう一つ記念硬貨が固定のステージあり
- 終章はホームポイントではマテリアルを購入できないが、

現段階でフリーステージになっている妖精の森リングフォールドの商人が5Gで売っている。節約したいなら

ホームポイントSHOP情報 (V)

第一章

アイテム名	値段
-------	----

マルベリーの種	5G
ホットクロスパン	5G
魚の切り身	8G
エビ	8G
マテリアル	10G
早歩きのリボン	5G
引き寄せの指輪	5G
土星の腕輪	10G
星の首飾り	10G

第二章

アイテム名	値段
-------	----

マグルの種	10G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
魚の切り身	8G
エビ	8G
マテリアル	10G
ポシエット	10G
小さなカバン	30G
快食の指輪	10G
防御の指輪	10G

第三章

アイテム名	値段
-------	----

グレープの種	10G
チーズ	7G
ミルク	10G
魚の切り身	10G
エビ	8G
マテリアル	10G
ポシエット	10G
小さなカバン	30G
金星の腕輪	25G
月の首飾り	30G

第四章

アイテム名	値段
-------	----

ナッパルの種	15G
ミルク	10G
チョコの実	15G
魚の切り身	8G
エビ	8G
小さなカバン	30G
カバン	50G
大きなカバン	75G
耐冷のペンダント	100G
耐火のペンダント	100G

第五章

アイテム名	値段
-------	----

マグルの種	10G
ナッパルの種	15G
マテリアル	10G
アンチドート	11G
ポシエット	10G

第六章

アイテム名	値段
-------	----

ルーワートの種	25G
チョコの実	15G
魚の切り身	8G
エビ	8G
マテリアル	10G

終章 1

アイテム名	値段
-------	----

ルーワートの種	25G
早歩きのリボン	5G
引き寄せの指輪	5G
魔力石	15G
幸運の石	15G

終章 2

アイテム名	値段
-------	----

バロメッツの種	15G
タマゴ	15G
ホットクロスパン	5G
チーズ	7G
ミルク	10G

小さなカバン	30G	ナパーム	15G	精霊石	15G	チョコの身	15G
カバン	50G	大きなカバン	75G	快食の指輪	10G	魚の切り身	10G
大きなカバン	75G	吸血の指輪	100G	防御の指輪	10G	エビ	10G
逆境の指輪	50G	魔よけ	30G	吸血の指輪	100G		
解毒のペンダント	100G	聖なる水晶	30G	聖なる水晶	30G		

終焉

6冊目にあたる。

なお、EASYでの推奨レベルは各キャラともにLV40～LV45程度。(メルセデスのみ35程度でもなんとかなる)

章	災厄	叙事詩が示す者	個別イベントあり	汎用イベント
1章 6つ目の獣	メルセデス	メルセデス、ベルベット		それ以外
2章 冥府の王	オズワルド	メルセデス		それ以外
3章 灼熱の化身	メルセデス	グウェンドリン、オズワルド		それ以外
4章 結晶炉	ベルベット	(なし)		それ以外
5章 最後の竜	グウェンドリン	(なし)		それ以外

効率の良く全てのEDを見るための進め方はFAQも参考に

攻略

6つ目の獣 ダークオーヴァ

ベルベット終章と異なり、首一つ毎にHPが分かれている。

足元に広がる火炎と、氷柱&氷のトゲ玉によるお手玉での即死にさえ気をつければ全キャラで楽勝。

頭に乘れるので覚えておこう。

なお、足先は微妙に高低差の出る障害物扱いになっているのだが、乗っているとなぜか空中判定になって

アイテムリングやスキルウィンドウが呼び出せないので注意。

基本セット使用状態で頭にのって斬る、または二段ジャンプから連続攻撃を繰り返すだけ。

炎の絨毯と、空中を覆う毒霧を出してきた場合のみちょっと離れた地面に降りておけばほぼノーダメージ。

メルセデスは届くぎりぎりから飛んで撃つだけ。

首一つ毎の耐久力はそれほど高くないので楽をしたければサイファーゲージを補充できる準備をしっかりと、
首三つを巻き込んでフォゾンバーストを使いまくるのも手。
サイファーレベルが40程度なら5、6発で倒せるはず。

冥府の王 ガロン

首一つ毎と心臓とにHPが分かれているが、倒すには心臓のHPを0する必要があり、首三つは何回でも復活してくる。

基本的には首三つを破壊すると心臓を露出させてくるのでそこを狙う。

首を地面に突っ込んだときには、地面から飛び出してくる首を警戒しよう。高レベルでも大ダメージ。

地面からアーチ状に露出した首は、動いているときに重なっていると八メダメージを食らうので、

吹き飛ばされて重なってしまわないように注意。

たまに出てくるレイスを避けたときにまきこまれやすいので注意。

6つ目の獣同様、頭に乗れる。

また、足先に乗った際の判定も6つ目の獣と同様。

通常形態では、基本セット使用状態で頭にのって斬る、または二段ジャンプから連続攻撃を繰り返すだけ。

うじ蟲をばら撒かれるとうざいので、なるべく頭に乗るのがいい。

基本的に、首を突っ込んだ状態での立ち回りに気をつけるだけである。

メルセデスの場合、六つ目の獣と異なり中央の高い位置にある首は浮遊状態から単純に横撃ちしてるだけでは高さが届かないので地上から斜め撃ちを当てて行く。また首はただHPを0にしただけでは壊せず、他キャラで言うとコンボの4段目などの強攻撃を当てる必要があるため、首のHPを0にしたら強攻撃の溜め撃ちを当てる。

心臓露出は時間経過か、一定ダメージを与えると引っ込む。

時間経過による引っ込みを考えなくても、普通にダメージを与えてるだけでは最低でも三回は心臓を露出させなければならないので何かと長期戦になり易い。

しかし、心臓自体はそれほどHPが高いわけではないので一撃で規定以上の大ダメージを与えられれば三回露出させなくても済む。

そこで心臓露出時に敵の攻撃が止まり完全無防備になるのを利用し、

逆境の指輪 + オーバーロード + ヴァリアンスを組み合わせ、

最大限に攻撃力を蓄積させた一撃で一発KOを狙うのも面白い。

灼熱の化身 オニキス

ザコ。

突進くらいしか能が無いので防御力が低いため、基本セット使用状態で、めりこまないように斬るだけですぐに終わってしまう。

突進が多段ヒットじゃないのでエレメント一個で済んでしまう。

ただし、突進前のパワー溜め動作は連続ヒット判定があるのでつっこまないように。

メルセデスにいたっては、EASYの場合LV35程度でも、画面に見えるか見えないかぐらいのところから

オーバーロードを使った残りのサイファーゲージ全てでラウンドショットを連続発射し、その後通常ショットを連射すると姿を見ることもなく倒せてしまう。

ウーズにトラウマでもあるのか、足元に投げてやると何もできなくなる。

ウーズやエレメント系のアイテムが無くても、フォゾンバーストをヒットさせるとうずくまって

一定時間行動不能になるので、そこをラッシュで押し切ることもできる。

結晶炉 コルドロン

触手を足場にして登る。

慣れないと少し登りにくいが、二段ジャンプを効率良く使えばすぐにコツがつかめるはず。

ひまわり周辺のアームはコンボに巻き込んでぶっ壊してしまおう。

斜めに傾いてきたら、ベルベットなら右端に移動し、足場の判定がなくなる瞬間に右に二段ジャンプ 左に鎖移動すると簡単に戻ることができる。

ひまわりに迅速にダメージを与え続けていないと結晶炉がフォゾンバーストを使ってくるので、警告が出たら必ず遠くに逃げること。

まともに食らったらおそらくどのキャラも即死する可能性あり。

逃げられない時はとりあえずアンシーアブルで乗り切る、もしくはファイヤーエレメントかアイスエレメントを使っていれば

その場においてもダメージを食らわないで済む。

コルドロンは次々とフォゾンを出してくれるのでサイファーゲージがなくなったらまた溜められる。

しかしうまく距離をとらないと結晶炉のフォゾンバーストをくらってしまうので注意が必要。

ひまわりコアは一定ダメージを受けるとぐったりし、コルドロンが斜めに傾く。

ひまわりコアは起き上がってから必ず最初にアームを呼び出してくるが、その前に再度ダメージを与えてぐったりさせてしまえば攻撃をさせないまま再度傾かせることができる。

ひまわりコアの防御力は結構高いのでかなりの攻撃力と、コルドロンが傾いた後、

すぐにひまわりコアの場所に復帰できることが条件だが、完全にハメることが可能。
ベルベットは傾いた時も二段ジャンプと鎖移動の組み合わせで落ちずに済むので、
オーバーロードかアンリミテッドパワーの用意があればこのハメは比較的簡単にできる。

なお、メルセデスを使うと足場をジャンプ及び飛行で伝っていくのにコツがいるために攻略難易度が跳ね上がる。

また、撃破にも時間がかかってしまう。

汎用イベントを埋める際は、メルセデスを選ばないようにするのが吉かと。

「しまったメルセデス選んじゃった(・・・)」な場合は、後述「アーカイブ埋めについて」を参考に

別キャラでやり直すほうが精神衛生上良いと思われる。

結晶炉が歩き出したら、釜の底から核が出てくるのでそこも攻撃できる。

他の場所を攻撃するよりも多くのダメージ（約3倍）を与えることができるので積極的に狙いに行きたい。

ただしすぐ（8秒間で）ひっこんでしまう。

サイファーゲージに余裕があるようならフォゾンバースト1発でアームはすべて破壊できるので、

登ってフォゾンバースト ひまわりを数発殴る 全体が傾いたら下に降りて核を攻撃
引っ込んだら最初に戻る

これを3~4回繰り返せば確実に終了する。

一撃必中を狙って、オーバーロード+ヴァリアンスで核を攻撃するのも手。

最後の竜 レヴァンタン

竜の身体が重なっているところまで左右に移動しつつ登っていく。

ツノにある王冠部分が弱点ということだが、顔のどこを狙ってもダメージは与えられるのであまり気にせず攻撃した方がよい。

太い落雷としっぽによるはたき攻撃は最下段まで落下させられるので注意。

また、最下段にいると落雷に横一列の当たり判定（超ダメージ）も追加されるため危険。

最上部まで登ってしまえばほぼ一方的に攻撃可能だが、しっぽ 斜め落雷 縦落雷 雷球
しっぽのループで攻撃してくる。

どれも当たると転落してしまう。

また、ダメージ蓄積で悶絶した際の「咆哮」に当たると最下段まで落とされる。

登っている最中に左から首が来たら、回避不能&即死決定のプレスの合図。

ツノに大ダメージをあたえれば悶絶して発射できなくなるので、速攻で攻撃しよう。

間に合わなかったらアンシーアブルを使うしかない。

ダメージ蓄積で卵の殻が破壊されると防御力が異常なほどアップするのだが、基本攻撃力が低いメルセデスの場合、

「かなり高LVに育っていないと通常ショットのダメージがなんと0になってしまい、倒すのは大変困難」。

溜め撃ちならば防御力アップ後もダメージを与えることは可能なので、もしもメルセデスしか使えない時は、

溜め撃ちを主体にして時間をかけて戦えば撃破は可能。

これは一定ダメージを超えると、卵の殻、王冠を吹き飛ばさないとダメージが与えられない仕様のため。

殻、王冠を吹き飛ばせる攻撃は、いわゆる4段目の攻撃とフォゾンバースト。

メルセデスを除く4キャラは自然と4段目の攻撃まで出し切るので、いつのまにか王冠を飛ばしているが、

メルセデスの場合、他キャラの4段目攻撃と同質の攻撃がチャージ攻撃なので、ダメージ0になった後、

チャージ攻撃をして王冠を飛ばせば、その後は通常の連射でもダメージが通るようになる。

なお、他のキャラでも3段目攻撃で止めると、延々ダメージ0のままとなる。HP 50%、25%での咆哮発生も同様。

また、メルセデスはプレス準備中にダメージを非常に与えにくく、1キャラだけ異常なまでに苦労させられる。

極端な話、メルセデス以外ではプレスを吐かせることのほうが難しいくらいである。

汎用イベントを埋める際は、マゾプレイ好きでもなければメルセデスではプレイしないのがいいだろう。

もし、メルセデスしか残っていないという状況なら、後述「アーカイブ埋めについて」を参考に別キャラでやり直すほうが良いと思われ。

なお、キャラ専用イベントを優先してあれば必然的にメルセデスで最終戦をする必要はなくなる

(すでに他キャラで汎用イベントを見ている)ので、汎用イベント埋めは後回しにするほうが良いだろう。

アーカイブ埋めについて

ストーリーアーカイブを参照しながらどうぞ。

終焉の6~11(1-1~3-3)、12~15(4-1~5-3)は大ブロックに分かれており、12~15は16(6-1)を埋めると

自動的に全部埋まるようになっています。

また、6~11は汎用イベントと個別イベントを見ると埋まるようになっています。

終焉の5回ある戦闘を主人公キャラを変えて何度も繰り返すのは大変面倒ですが、実は終焉の本は進行途中でも、

いったん手元リセットなどで屋根裏部屋に戻り、生と死の糸車を読み直して(もちろんALLSKIPでかまわない)

最後にセーブすることで終焉を一番最初の6つ目の獣からやり直すことができます。

つまり、キャラ専用イベントを埋める場合は、個別イベントが存在する灼熱の化身戦までをやり

直すだけで済むのです。

なお、汎用イベント埋めで不利なキャラを残してしまうことのないよう、後半二種の汎用イベントは
キャラ専用イベントを埋めるついでに一度は見ておきましょう。

上記を利用すれば、大変効率よく全シナリオを埋めることができます。

また、うっかり汎用イベント埋めで最後にメルセデスを残してしまった場合のやり直しにも使えます。

つまり、トゥルーエンドはあとに取っておくよりも最初に見てしまったほうが良いということです。

なお、7冊目の2-1は、キャラ専用及び汎用イベントを全て見てから7冊目を読み直すだけで途中で挿入されて埋まるので、

もう一度叙事詩どおりに戦闘を行う必要はありません。

また、最後のアーカイブはスタッフロールを全て見てから40秒待たないと出現しないため、最初にトゥルーエンドを見る際についでに見ておくといいでしょう。

FAQの、「マルチEDらしいけど、どうすれば一番効率良く全部のEDが見られるの？」も参考にしてみてください。
