

クララクラン・フィリアス

CV：川澄綾子

輝く盾持つ聖王女。0章で仲間に参加する。通称乳姫。

父と兄を失い、弟は病に倒れ、隣国との関係が悪化していく状況の中で事実上の国主となり、歳相応の少女としての自分を押し殺しながらフィリアス王国を守り続けてきた孤独なお姫様。王家伝来の武具・聖女ミナスの盾の継承者だが、実はフィリアス王家は聖女ミナスの直系ではなく、聖女ミナスの兄弟姉妹あたりのいずれかの者が祖となって興された家系であるという。当のミナス自身は、パートナーとして共に戦った伝説の剣聖（心剣士）がエルデに帰る時、それに付いて一緒にエルデへと渡って行ってしまったらしい。

回復技と吹き飛ばし系の技を多数持つ、防御タイプのキャラクター。

生き残ることに限っては全キャラ中トップクラス。

反面攻撃面は劣っており、敵殲滅に時間がかかり、チェインも稼ぎにくいという欠点がある。

能力は体力を中心に上げていく。武器が杖なので、攻撃力があまり伸びない。

攻撃能力を上げたいのなら、知力を上げてリンク技を使うとよい。

作戦はどれを選んででも問題はない。

シングル技	説明	備考
セイクリッドサークル	クララクランを中心に体力を回復する魔法陣を設置する。同時に攻撃力と防御力も上昇する。クララクランの主力技であり、最優先でスキルポイントを振ること。AIは「プレイヤーキャラとクララクランが隣接し、敵に接近されていない」条件で使用する。または、能力値上昇の効果が切れた時にかけ直すことがある。	攻防アップ期間は12～13秒。この技を使った後のクララクランは、敵に囲まれていても魔法陣が消えるまでボーッとしていることがある。その場合は右スティックをチョイ入れて動かしてやれば、再び動き出す。「癒しを」の声が聞こえたら、チョイ入れする習慣を身につけておくと、無駄が発生しにくい。
シールドバッシュ	前方の敵を吹き飛ばす近接物理攻撃。防御力が高ければダメージはそこそこ。攻撃範囲は狭い。	無属性物理 状態異常付加可 パワーソースは防御力
クロスストライク	自分の周囲に十字の攻撃する。攻撃力が低いため、使い勝手はいま一つ。	属性は武器依存 状態異常は付加されない
リンク技	説明	備考
近距離 リフレクターシールド	クララクランから一定時間残る光の盾を発生させ、敵を吹き飛ばす物理攻撃。飛び道具を跳ね返すことができる。敵と距離をとりたい時に役立つが、吹き飛ばし効果のせいでダメージは微妙。攻撃手段としてはいま一つ。対象が吹き飛ばない相手ならば4発ほどヒットする。	無属性物理。4秒停滞、最大4hit。クリティカルは発生しない 2人が密着して技を出すと前後に光の盾が出る。その場合盾の停滞時間は2,3秒。最大3hit
遠距離 セイントクロス	クララクランを中心とし、十字状の範囲を攻撃する光属性魔法攻撃。攻撃範囲が広く、スキが小さいため、連発しやすく、主力となるリンク技。アンデッドにも非常に有効。	光属性魔法 アンデッド除去

ロック技	説明	備考
サクリファイス	属性耐性が上昇し、さらに敵の攻撃をクラクランに引きつける。 存在感の薄いスキルだが、ステージや状況によっては意外と役に立つ。	最大で属性耐性62、敵をひきつける確率95
ダッシュ技	説明	備考
シールドチャージ	触れた敵を吹き飛ばす。 ダッシュで敵に突っ込むということがほとんどないため、不要。 移動速度を確保できればこれで敵陣に突っ込みセントクロスを連打する戦術も可能	ダウン効果
オートスキル	説明	備考
チェインシールド	チェイン数に応じて防御力、魔法防御力が上昇する。 本人も心剣もチェインを稼ぎにくいいため、不要。 時間経過でHPが自動回復する。 地味ながら非常に優秀なオートスキル。	
ヒーリングオーラ	しかしセイクリッドサークルが高レベルならあまり必要ない。 サクリファイスによる囮戦術を用いるならこれも上げておきたい	
聖なる力	アンデッドに対してダメージが上昇する。 アンデッドが多数出現するステージでは役に立つ。	

AIコマンド	説明
ついてこい	キリヤの後ろをついてくる。近くに来た敵だけを攻撃する。
つっこめ	視野に入った敵を片っ端から攻撃する。
守ってくれ	キリヤの周囲を一定距離から離れずに戦う。
回復重視	攻撃よりもHPの回復を優先する。

初期パラメータ

LV	2	HP	112
筋力	32	知力	32
器用	23	体力	36

ソウルマトリクス最終形