

- ツメ
- 印
- 装備品の強化・合成

## ツメ

名称	攻撃力	上限値	容量	買値	売値	特殊効果	入手場所	備考
錆びたツメ	1	5	1	60	30	-	チュートリアル	
皮のツメ	2	5	2	100	50	-	炎の守護者	錆びない
火のツメ	3	5	3	600	300	火	炎の守護者	火属性付加
金のツメ	3	5	3	700	350	金	炎の守護者/水の守護者	錆びない
木のツメ	4	8	2	200	100	-	炎の守護者 店：ハリーの店	錆びない
毒のツメ	5	10	3	300	150	毒	水の守護者	通常攻撃で時々「毒」にする 毒の効果で倒した場合、経験値は得られない
貧しいツメ	6	10	6	1800	900	貧	水の守護者	敵がアイテム、ギルをドロップしなくなる
暗闇のツメ	6	4	3	320	160	暗	炎の守護者	通常攻撃で時々「暗闇」にする
青銅のツメ	6	10	3	300	150	-	炎の守護者 店：ハリーの店	
ファミ通のツメ	7	0	0	100	50	-	ファミ通ダンジョン	錆びない+合成不可+畏を踏んでも発動しなくなる
Vジャンプのツメ	7	0	0	100	50	-	Vジャンダンジョン	錆びない+合成不可+経験値25%増加
デンゲキのツメ	7	0	0	100	50	-	デンゲキダンジョン	錆びない+合成不可+SP回復量増加
水のツメ	8	8	3	900	450	水	水の守護者	水属性付加
フローターキラー	8	10	3	1200	600	飛	水の守護者/チョコボの思い出	バット系、アーリマン系 ヴァルチャー系、ゴースト系に大ダメージ
銅のツメ	8	12	3	400	200	-	水の守護者	
宝のツメ	10	8	3	1500	750	宝	水の守護者/シロマの思い出/ アムーリ??の記憶/光の守護者	敵がアイテムを落としやすくなる
三方向(DS版はワイド)のツメ	10	10	3	4200	2100	3	光の守護者/闇の守護者 落:闇の守護者デュエルルーム サタン	通常攻撃で3方向に攻撃できる(DS版では印は三)
鉄のツメ	10	14	3	500	250	-	水の守護者	
鋼のツメ	12	16	3	600	300	-	水の守護者	
怒りのツメ	14	8	2	1380	490	攻	水の守護者/光の守護者	攻撃力+5
珊瑚のツメ	14	18	4	700	350	-	水の守護者 店:ハリーの店	錆びない
睡眠のツメ	16	10	3	900	450	眠	水の守護者/シロマの思い出	通常攻撃で時々「睡眠」にする
ミスリルのツメ	16	20	4	800	400	-	シロマの思い出/光の守護者	
アンデットキラー	18	18	3	1600	800	死	光の守護者	スケルトン系、ゴースト系に大ダメージ
ギルのツメ	18	18	3	1600	800	銭	光の守護者	敵がギルを落としやすくなる
ガーネットのツメ	18	22	5	900	450	-	光の守護者	錆びない
沈黙のツメ	18	30	3	1200	600	黙	光の守護者/闇の守護者	通常攻撃で時々「沈黙」にする
聖なるツメ	20	16	3	1060	530	聖	光の守護者	呪われない
幸福のツメ	20	16	3	1200	600	福	光の守護者/闇の守護者	取得経験値アップ
雷のツメ	20	16	3	1500	750	雷	光の守護者	雷属性付加
エレメンタルキラー	20	20	3	2100	1050	精	水の守護者/光の守護者/チョコボの記憶 落:プリンプリンセス	エレメンタル系、ミニテンダーに2ダメージ
エメラルドのツメ	20	24	5	1000	500	-	光の守護者	錆びない
氷のツメ	22	20	3	1200	600	氷	光の守護者/闇の守護者 落:ナパーム	氷属性付加
サファイアのツメ	22	26	5	1100	550	-	光の守護者	錆びない
ルビーのツメ	24	28	6	1200	600	-	光の守護者 店：ハリーの店	錆びない
ダイヤのツメ	26	32	6	1300	650	-	闇の守護者	錆びない

名称	攻撃力	上限値	容量	買値	売値	特殊効果	入手場所	備考
プラチナのツメ	28	36	6	1400	700	-	闇の守護者	錆びない
デーモンキラ	30	28	3	?	900	魔	闇の守護者/チョコボの思い出	デーモン系に大ダメージ
土のツメ	30	30	3	1800	900	土	チョコボの思い出	土属性付加
必殺のツメ	30	30	3	1200	600	必	闇の守護者/チョコボの思い出	クリティカル率アップ
ダークのツメ	30	38	6	1500	750	-	闇の守護者	
混乱のツメ	32	35	3	1200	600	乱	闇の守護者	通常攻撃で時々「混乱」にする
ルーンのツメ	32	42	6	1600	800	-	闇の守護者	
チタンのツメ	34	44	6	2000	1000	-	闇の守護者/チョコボの思い出	
ギガースキラ	35	30	3	1800	900	巨	闇の守護者/チョコボの思い出	鉄巨人系に大ダメージ
アダマンのツメ	36	46	6	2300	1150	-	チョコボの思い出	
クリスタルのツメ	38	48	7	2600	1300	-	チョコボの思い出	錆びない
オリハルコンのツメ	40	52	7	3000	1500	-	チョコボの思い出	
ダマスカスのツメ	42	60	7	3400	1700	-	チョコボの思い出	
鈍足のツメ	38	45	3	1600	800	遅	チョコボの思い出	通常攻撃で時々「スロウ」にする
停止のツメ	40	40	3	1200	600	歩	チョコボの思い出	通常攻撃で時々「ドンムブ」にする
王者のツメ	44	70	7	3200	1900	-	チョコボの思い出	
絶対のツメ	45	0	0	900	450	-	光の守護者/闇の守護者	合成できない
源氏のツメ	46	80	7	4200	2100	-	チョコボの思い出(80階~)	
イルマのツメ	48	90	7	4600	2300	-	チョコボの思い出(80階~)	
ドラゴンキラ	50	80	3	1800	900	竜	チョコボの思い出(80階~)	ドラゴン系に大ダメージ
アルテマWのツメ[Wiiのみ]	50	94	7	5000	2500	光・金	落:チョコボの思い出93階~ 闇竜 サタン	錆びない+全属性付加(全属性付加については、ツメに元来備わっているもの?)
神竜のツメ[DSのみ]	50	94	7	5000	2500	金	落:チョコボの思い出99階 神竜	錆びない

## 印

名称	特殊効果:	備考
金	錆びない	最初から錆びない効果を持つ装備には不要
火	火属性付加	氷へのダメージ増加
水	水属性付加	火へのダメージ増加
土	土属性付加	雷へのダメージ増加
雷	雷属性付加	水と土へのダメージ増加
氷	氷属性付加	火へのダメージ増加
光	全属性付加	光、闇含む全属性へのダメージ増加。
毒	時々敵を毒状態に	エレメント系対策にもなる
暗	時々敵を暗闇状態に	敵の命中率が下がる。クラの「避」の印との併用が効果的
眠	時々敵を睡眠状態に	眠りが入れば連続して攻撃可能。スロウと並んで優秀
黙	時々敵を沈黙状態に	特殊能力をしてこなくなる
乱	時々敵を混乱状態に	敵の攻撃回数が極端に減るため便利だが勝手に歩き出すので微妙なところも
遅	時々敵をスロウ状態に	状態異常の中でも特に優秀。ほとんどのボスに有効。
歩	時々敵をドンムブ状態に	3の印があれば角を挟んで一方的に殴り続けられる
貧	敵がアイテムやギルを落とさなくなる	
宝	アイテムのドロップ率UP	HP・SPの回復が楽になる使い勝手の良い印
銭	ギルのドロップ率UP	
福	取得経験値25%UP	
死	特攻:不死	スケルトン系/ゴースト系
飛	特攻:浮遊	ドラゴン系には効果ないようだ
精	特攻:精霊	エレメント系(2ダメージ)一応ハリテンダー等にも2ダメージ。
魔	特攻:悪魔	デーモン系

名称	特殊効果:	備考
竜	特攻：竜	ドラゴン系
巨	特攻：巨人	鉄巨人系
必	クリティカル率UP	クリティカル発生率体感30%前後
聖	呪われなくなる	クラや首輪は容赦なく呪われます
攻	与えるダメージUP	武器の威力+5
3	攻撃範囲が正面3マスに	地形を上手く使えば多くの場面で一方的な攻撃が可能

## 装備品の強化・合成

鍛冶屋で鍛えることが出来る

費用：(装備品の売値10%)×(修正値)

- ・ 上限値までは100%成功
- ・ 上限値の状態では約30%の確率で一度だけ上昇する
  - 成功時：補正値が上限+5に上昇し、名前が青色になる(例:木のツメ+8 木のツメ+13)
  - 失敗時：補正値が-3~-5ダウン(例:木のツメ+8 木のツメ+3)
- ・ 青色になった物をさらに鍛えることは出来ない
- ・ 失敗時のペナルティは補正値ダウンのみのもので、壊れる等はなさそうなのでそこから鍛えなおすことも可
- ・ 直前にセーブ (失敗 )ロードも出来るので、時間をかければ限界値のものも容易に作れる ( DS版では直前にセーブが入る )
  - 装備品に元から付いている印を外しても、その印の特殊効果は残る
  - 例1:貧しいツメの「貧」の印を取り除いても、貧の効果自体は残っている
  - 例2:アルテマWやオメガのクラの「光」「金」を消しても、その効果は残ったままですよ。

## 特殊合成

- 火+水+雷+氷+土=光
  - 土のツメ・土のクラよりも早くアルテマWのツメ・オメガのクラを入手する事も多い

## 強い武器を鍛える時は

- +の高い装備を鍛える時はかなりギルがかかるので、ハリーの店で木のツメあるいはクラを複数買い、それを鍛えてからメインの武器と合成すると安くつく。
- なお、クラを買うには、花屋の下のベンチで夜にしてからいけばよい。

参考

修正値	木を鍛えて合成する値段
1	1300
2	1410
3	1530
4	1660
5	1800
6	1950
7	2110
8	2280

[装備品の強化・合成の編集](#)