

- [ポップアップデュエルについて](#)
 - [ポップアップデュエル豆知識](#)
 - [記号](#)
 - [カードの並び](#)
 - [フレンド登録](#)
- [色ごとの特徴 \(かなり主観\)](#)
- [カード一覧](#)
 - [赤](#)
 - [緑](#)
 - [青](#)
 - [黄](#)
 - [灰](#)

ポップアップデュエルについて

- 基本的なルールはゲーム内チュートリアルor説明書を熟読

ポップアップデュエル豆知識

- 各カードは、**赤 緑 黄 青 赤**の順で強い傾向がある。
- 剣の位置が色と対応していないのは、サンダーストームだけ(レアカード除く)
- 白色の弱点属性に盾があるのは、ファイアバリア、鉄壁の守り、鉄壁の守り改、の三枚だけ(レアカード除く)
- 盾カードによる反撃は、剣で受けた属性と同じ属性攻撃になる。
- チュートリアルで「同じ色ばかりでデッキを組むとすぐピンチになる」とは書いてあるが作り方によっては色が偏ったほうが強かったりする

記号

- は攻撃または防御の色を指す
- はカード自体の色を指す
- はクリスタルの色を指す

カードの並び

- ターン開始時に引いたカードは必ず真ん中に配置される
- 残りの二枚は、ターン数の少ない順に引いたカードが左、右に配置される。例えばカードが[C][A][B]の並びでカード[C]を使用したとする。次のターン開始時に引いたカード[D]は真ん中に置かれ、カード[A]よりも前のターンに引いたカード[B]が左、カード[A]は右に並ぶ。よって、このターンのカードの並びは[B][D][A]となる。
- 対戦画面右下に表示される相手の手札の色は と違い、左が古く、右が新しい。

フレンド登録

- 登録はお互いに入力が必要(?)
- 最初は一回Wi-Fi接続しないとフレンドコードが発行されない。「デュエル」「Wi-Fi対戦」を選んで「フレンド対戦」or「レート対戦」or「ワールド対戦」を選ぶとこまで行ったら戻って「フレンド設定」でおk。
- 対戦したいだけなら「レート対戦」や「ワールド対戦」でも相手が見つかるからコード不要。自分のコードは「フレンド設定」で調べられるが、フレンド対戦は知り合いとやるためのもの。
- 【チョコボの不思議なダンジョン対戦コード交換スレ】
 - <http://game13.2ch.net/test/read.cgi/wifi/1197547836/l50>

色ごとの特徴 (かなり主観)

赤・・・ バランス

攻撃・防御・回復・CP破壊と幅広いタイプのカードが揃っている

赤メインの場合、赤CP数で大回復できる不死の魂(・改)がキーカード

赤メインのデッキが非常に組みやすく、それなりに強い。ギルガメッシュ(赤)も高性能

ただ問題なのは対策カードが豊富なため相性の悪いタイプ相手だと瞬殺されてしまうこと。テラフレア改は脅威

相性的にはどの色とも良く合うが、お互いの長所を消しあわない事だけには気をつけよう

緑・・・ 防御、カウンター

防御カードが多く、緑全体の約半数を占める

コスト付きの攻撃カードは高性能なものがそろっているので火力不足とは言い切れない。緑単色だと若干火力不足か最初は無難に守り、反撃準備が整ったらギルガメッシュ(緑)やタイタンを巧みに使って攻めよう
のろい呪いはかなり高水準なので緑をメインとするデッキにはほぼ入っていると置いてよいだろう
他の全ての色と相性が良いため補助的に数枚入れるのもいいが青盾が多いため、天地崩壊の読みは慎重に

青・・・CP破壊

致命的なダメージを受けやすい赤に強く、CP破壊が得意。回復も充実している

小賢しい追加効果を持つカードが多い反面、攻撃力が若干低い。他の色との組み合わせでカバーすると良い
青単色デッキでは高性能な黄をメインとしたデッキ相手の場合、何も出来ずに終わってしまうことが多い
攻撃重視なら青赤、防御重視ならば青緑、バランス良く戦いたい場合は青黄と組み合わせると良い
高コストなカードでも赤盾を持っている場合が多く、他色よりも高コストカードの防御能力は高い。

黄・・・高性能

とにかく高性能で攻撃力のあるカードが多い

基本的に青に強く、また使いやすい鉄巨人系が赤防御を持ってるため緑以外には隙がない

しかし強い色がゆえに対策がされやすいとも言えるので最強色とは言い難い

多数のカードに青盾が付いているため、いかにリードしていても天地崩壊で崩されてしまうことも多い

高性能な防御カードが多いが青盾を含むものが多いのでギルガメ(青)や天地崩壊の読みは絶対にはずさないように

ルビーの光・改、マーベラスチアー・改は一瞬で勝敗を決しかねない最強クラスのカードでもある

灰・・・高コスト、超火力

攻撃属性は若干緑が多い・・・が非常に読みにくい

しかもアルテムウェボンやバハムートと言った歴代最強クラスのキャラクターが集結してる色なので切り札的なカードが多い

平均5ダメージのカードが多く、攻撃が痛い上、HPが減るとうらみの一撃を飛ばすことの出来る黒デッキもなかなか強い

.123の天地崩壊は非常に強く危険なカード。しかし相手に読まれやすいので相手との読み合いは慎重に

相手が赤黄デッキならテラフレア改はほぼあると思って間違いない。こちらも要注意

要注意カード

No.048 地割れ・改・・・緑の切り札的なカード。コスト3つで最大12ダメージ。No.132を除く全ての黄色カードにヒットさせられる

No.067 ルビーの光・・・コスト2で大抵の大技をも跳ね返せる極悪性能。その上盾3つのなので発動もさせやすい。改の方も要注意

No.090 マーベラスチアー・改・・・相手CP依存の強力カード。しかしNo.67同様4色全てのCPが必要なため使いにくい。そして警戒されやすく当てにくい

No.106 テラフレア・・・赤黄×2ダメージ。赤や黄を含めたデッキが多いので高ダメージを与えやすい。赤盾有り

No.107 テラフレア・改・・・赤黄×3ダメージ。赤や黄を含めたデッキが多いので高ダメージを与えやすい

No.123 天地崩壊・・・青槍アイコン。CPが溜まった状態で迎える後半での一撃は非常に凶悪。まさに一撃必殺

No.125 アルテマ・・・マベチア改同様黄剣の切り札的なカード。同色の天地崩壊と読み間違えるとほぼ昇天確定(*´`)

No.129 ヒット・ジ・エンド・・・コストなしで攻撃力5。赤槍アイコン。発動しやすいピンチブーストでの10ダメージも強力

No.132 王者の剣・・・コストなしで攻撃力6。黄槍アイコン。黄色対策に黄盾を含めたデッキが多いので当てやすい。プロテス付加

ダンジョン探索に疲れたらポップアップデュエル！

カード一覧

赤

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
001	イフリート	火炎弾	赤	0	剣 盾	剣		相手に3ptのダメージ	初期
002	イフリート	火炎弾・改	赤		剣	剣		相手に3ptのダメージ <ピンチブースト>自分の体力が5pt以下 なら攻撃力が倍	落:イフリート(炎の守護者)
003	イフリート	炎の結界	赤		盾 盾	盾		<カラーブースト>相手カードが 3ptのダメージ	落:デザートサハギン
004	イフリート	焦土	赤		剣 盾	剣		相手に2ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPの を3個壊す	落:イフリート(闇の守護者20F)

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
005	イフリート	山火事	赤		剣 盾		剣	相手CPの の数×3ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
006	イフリート	地獄の火炎	赤		剣		盾 剣	相手に7ptのダメージ <やけど>次のターン相手は のダメージが倍	落:イフリート(チョコボの思い出)
007	ボム	炎のダンス	赤 0		剣 盾		剣	相手に2ptのダメージ <やけど>次のターン相手は のダメージが倍	初期
008	ボム	守りのトライアングル	赤 0		盾 盾		盾 盾	<やけど>次のターン相手は のダメージが倍	落:ボム・S
009	ボム	自爆	赤 0		盾 盾		盾	<リスクアタック>相手CPの の数×2ptのダメージ ただし、自分CPの の数×1ptのダメージを受ける	ロマンチックフリーズ
010	ボム	自爆・改	赤		盾		盾	<リスクアタック>相手CPの の数×3ptのダメージ ただし、自分CPの の数×1ptのダメージを受ける	落:グレネード(光の守護者12F~)
011	ボム	大爆発	赤		剣		剣	相手に6ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPの を全て壊す	落:ボム
012	ボム	大爆発・改	赤		剣		剣	相手に8ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPの を全て壊す	落:ナパーム(闇の守護者5F~)
013	ラミア	尻尾	赤 0		盾 盾		盾	相手に1ptのダメージ <CPクラッシュ>相手カードと同じ色を2個壊す	初期
014	ラミア	うたごえ	赤		剣		剣	相手に3ptのダメージ <ちんもく>次のターン終了まで相手はクリスタルアビリティ使用不可	ロマンチックフリーズ
015	ラミア	乙女のキス	赤		剣 盾		剣	相手に3ptのダメージ <かいふく>自分の体力を4pt回復	落:ラミア(水の守護者15F~)
016	ラミア	乙女のキス・改	赤		剣 盾		剣	相手に4ptのダメージ <やけど>次のターン相手は のダメージが倍	落:メデューサ(闇の守護者12F~)
017	ラミア	ゆうわく	赤		盾		盾 盾	相手に2ptのダメージ <CPドレイン> を3個奪い取り自分にチャージ	ロマンチックフリーズ
018	ラミア	ゆうわく・改	赤		盾		盾 盾	相手に3ptのダメージ <CPクラッシュ>相手カードと同じ色のクリスタルを5個壊す	落:リリス(闇の守護者36F~)
019	フェニックス	炎の一撃	赤 0		剣 盾		剣	<マークブースト>相手カードのガードアイコンの数×2ptのダメージ	落:Fエlemental
020	フェニックス	ファイアバリア	赤		盾 盾		盾	相手に2ptのダメージ <プロテス>次のターン終了まで受けるダメージが1/2	落:トンベリ・S
021	フェニックス	不死の魂	赤		剣 盾		剣	相手に3ptのダメージ <かいふく>自分CPの の数×2pt回復	落:レッドキャップ
022	フェニックス	不死の魂・改	赤		剣		剣	相手に3ptのダメージ <かいふく>自分CPの の数×3pt回復	ロマンチックフリーズ
023	フェニックス	転生の炎	赤		剣 盾		剣	相手に3ptのダメージ <CPブースト>相手カードと同じ色のクリスタルをCPに3個チャージ	落:フェニックス(ヒーローからの挑戦状1) 落:フェニックス(チョコボの記憶39F)
024	フェニックス	転生の炎・改	赤		剣 盾		剣	相手に3ptのダメージ <CPブースト>自分CPを全て にする	学者マスターの手紙

緑

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
025	アダマンタイマイ	鉄壁の守り	緑 0		盾 盾 盾 盾 盾				初期
026	アダマンタイマイ	鉄壁の守り・改	緑		盾 盾 盾 盾 盾			<カラーブースト>相手カードが なら4ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
027	アダマンタイマイ	奇跡の甲羅	緑 0		盾 盾 盾 盾			相手に3ptのダメージ	落:タートル

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
028	アダマンタイマイ	奇跡の甲羅・改	緑		盾 盾 盾 盾			相手に2ptのダメージ <どく>次のターン相手は のダメージが倍	落:ゲンブ(ヴォルグの記憶)
029	アダマンタイマイ	のろい呪い	緑	0	剣 盾 盾 剣			相手に3ptのダメージ <スロウ>次のターン相手は必ず後攻	落:ランドタートル(火の守護者#Fデュエルルーム)
030	アダマンタイマイ	マイティガード	緑		盾 盾 盾 盾			<プロテス>次のターン終了まで受けるダメージが1/2	落:アダマンタイマイ
031	サボテンダー	スピニングニードル	緑	0	剣			相手に3ptのダメージ <ヘイスト>次のターン自分は必ず先攻	初期
032	サボテンダー	まちぶせ	緑	0	盾 盾 盾			相手に3ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPのを2個壊す	落:カレテンダー(光の守護者) 盗:カレテンダー(ダードラーの記憶)
033	サボテンダー	どくばり	緑		剣			相手に3ptのダメージ <どく>次のターン相手は のダメージが倍	ロマンチックフレーズ
034	サボテンダー	光合成	緑		盾 盾 盾 盾			<かいふく>相手CPの の数×2ptの体力を回復	落:サボテンダー(光の守護者17F~)
035	サボテンダー	針千本	緑		剣			相手に5ptのダメージ	落:サボテンダー・S、サボテキーラ
036	サボテンダー	針千本・改	緑		剣			相手に6ptのダメージ <どく>次のターン相手は のダメージが倍	ロマンチックフレーズ
037	ユニコーン	突進	緑	0	剣			相手に3ptのダメージ <ちんもく>次のターン終了まで相手はクリスタルアビリティ使用不可	初期
038	ユニコーン	ヒールキック	緑		剣 盾 剣			相手に2ptのダメージ <リフレッシュ>自分のステータスをリフレッシュ	ロマンチックフレーズ
039	ユニコーン	泉水	緑		盾 盾 盾			<CPブースト>自分CPのクリスタルを全て にする	落:ラミア・S
040	ユニコーン	泉水・改	緑		盾 盾 盾			<CPブースト>相手CPのクリスタルを全て にする	落:ジャボテンダー(闇の守護者16F)
041	ユニコーン	疾風突き	緑		剣 盾 剣			<マークブースト>相手カードのアンマークの数×2ptのダメージ	ロマンチックフレーズ
042	ユニコーン	疾風突き・改	緑		剣			<マークブースト>相手カードのガードアイコンの数×4ptのダメージ	ナイトマスターの手紙
043	タイタン	大地の怒り	緑		剣			相手に4ptのダメージ <カラーブースト>相手カードが なら攻撃力が倍	バットシューター:シルバー
044	タイタン	岩石投げ	緑		剣 盾 剣			相手に3ptのダメージを与える <CPクラッシュ>相手CPのを2個壊す	ロマンチックフレーズ
045	タイタン	大地のこぶし	緑		剣 盾 剣			相手に5ptのダメージを与える	バットシューター:ゴールド
046	タイタン	大地のこぶし・改	緑		剣 盾 剣			相手に7ptのダメージを与える	バットシューター:プラチナ
047	タイタン	地割れ	緑		剣 盾 剣			自分CPの の数×1ptのダメージを与える	ロマンチックフレーズ
048	タイタン	地割れ・改	緑		剣			<マークブースト>相手カードのアンマークの数×4ptのダメージ	ベヒーモス(チョコボの思い出19F)

青

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
049	シヴァ	氷の息吹	青			剣 剣		相手に3ptのダメージ <こおり>次のターン相手は のダメージが倍	初期
050	シヴァ	鎮火	青		盾 剣 剣			相手に3ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPのを3個壊す	Wエレメンタル
051	シヴァ	鎮火・改	青		盾 剣 剣			相手に3ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPのを全て壊す	落:シヴァ(水の守護者)
052	シヴァ	スノーカーテン	青		盾 盾 盾			<カラーブースト>相手カードが なら4ptのダメージ	落:鉄巨人:鉄(光の守護者)

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
053	シヴァ	ダイヤモンドダスト	青		盾 剣 剣			相手に8ptのダメージ	落:シヴァ(間の守護者30F)
054	シヴァ	天からの一撃	青		盾 剣 剣			相手CPの の数×3ptのダメージ	落:シヴァ(チョコボの思い出)
055	リヴァイアサン	テールウィップ	青		剣 剣			相手に2ptのダメージ <CPドレイン>相手CPのを3個奪い取り自分CPにチャージ	落:ラミアクイーン(水の守護者)
056	リヴァイアサン	サンダーストーム	青		剣 剣			相手に2ptのダメージ <CPクラッシュ>相手カードと同じ色のクリスタルを2個壊す	ロマンチックフリーズ
057	リヴァイアサン	湧き水	青		盾 盾 盾			<CPブースト>自分CPのクリスタルを全てにする	落:サハギン(水の守護者11F~)
058	リヴァイアサン	湧き水・改	青		盾 盾 盾			<CPブースト>相手CPのクリスタルを全てにする	落:リヴァイアサン(ヒーローからの挑戦状2)
059	リヴァイアサン	タイダルウェイブ	青		盾 盾 剣 剣			相手CPの の合計数×1ptのダメージ	落:サハギンプリンス
060	リヴァイアサン	タイダルウェイブ・改	青		盾 剣 剣			相手CPの の合計数×2ptのダメージ	竜騎士マスターの手紙
061	ミストドラゴン	霧のプレス	青 0		盾 剣 剣			相手に2ptのダメージ <ちんもく>次のターン終了まで相手はクリスタルアビリティ使用不可	初期
062	ミストドラゴン	モクモク	青		盾 盾 盾			<かいふく>自分CPの の数×2ptの体力を回復	落:火竜
063	ミストドラゴン	アクアプレス	青		剣 剣			相手に3ptのダメージ <リフレッシュ>自分のステータスをリフレッシュ	ロマンチックフリーズ
064	ミストドラゴン	アクアプレス・改	青		剣 剣			相手に2ptのダメージを与える <かいふく>自分CPの の数×5ptの体力を回復	落:氷竜(水の守護者)
065	ミストドラゴン	呪縛の冷気	青		盾 盾 盾			相手に2ptのダメージ <こおり>次のターン相手は のダメージが倍	落:ドラゴン・S
066	ミストドラゴン	呪縛の冷気・改	青		盾 盾 盾			相手に2ptのダメージ <CPドレイン>相手CPのを2個奪い取り自分CPにチャージ	落:雷竜
067	ピスマルク	雑魚ちらし	青		盾 盾 盾 盾			相手に2ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPのを2個壊す	初期
068	ピスマルク	のみこむ	青		盾 剣 剣			相手に3ptのダメージ <CPドレイン>相手CPのを3個奪い取り自分CPにチャージ	落:サハギン・S(ロディの記憶)
069	ピスマルク	のみこむ・改	青		剣 剣			相手に3ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPの中で一番多いクリスタルを全て壊す	落:サハギンゾンビ
070	ピスマルク	バブルブロウ	青		盾 剣 剣			<マークブースト>相手カードのガードアイコン×3ptのダメージ	落:クラスター(水の守護者)
071	ピスマルク	バブルブロウ・改	青		剣 剣			<マークブースト>相手カードのガードアイコンの数×5ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
072	ピスマルク	メールシュトロム	青		盾 剣 剣			相手CPの の数×2ptのダメージ	ロマンチックフリーズ

黄

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
073	カーバンクル	シャイニングスター	黄 0		盾 盾 盾			相手に2ptのダメージ <ちんもく>次のターン終了まで相手はクリスタルアビリティ使用不可	初期
074	カーバンクル	クイックスタンプ	黄		盾 剣 剣			相手に4ptのダメージ <ヘイスト>次のターン自分は必ず先攻	キックダーツ:シルバー
075	カーバンクル	ルビーの光	黄		盾 盾 盾 盾			<リフレク>相手の攻撃能力をそのまま相手へ返す	キックダーツ:ゴールド
076	カーバンクル	ルビーの光・改	黄		盾 盾 盾 盾			<リフレク>相手の攻撃能力を2倍にして相手へ返す	キックダーツ:プラチナ
077	カーバンクル	ホーリーガード	黄		盾 盾			<かいふく>自分の体力を10pt回復	ロマンチックフリーズ

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
078	カーバンクル	聖なる歌声	黄			盾	剣 剣	相手に2ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPの中で一番多いクリスタルを全て壊す	白魔道士マスターの手紙
079	ラムウ	感電	黄			盾	剣 剣	相手CPの の数×3ptのダメージ	初期
080	ラムウ	雷雲	黄			盾	盾 盾	相手に4ptのダメージ <カラーブースト>相手カードが ら攻撃力が倍	落: Lエレメンタル(光の守護者)
081	ラムウ	電磁場	黄			盾	盾 盾	相手CPの の数×1ptのダメージ <しびれ>次のターン相手は のダメージが倍	ロマンチックフリーズ
082	ラムウ	電磁場・改	黄		盾	盾	盾 盾	相手に1ptのダメージ <CPブースト>自分CPのクリスタルを全て にする	落:ラムウ(光の守護者31Fデュエルルーム)
083	ラムウ	裁きの雷	黄			盾	剣 剣	相手に6ptのダメージ	落:ラムウ(闇の守護者40F)
084	ラムウ	裁きの雷・改	黄				剣 剣	相手に9ptのダメージ	落:ラムウ(チョコボの思い出60F)
085	ケット・シー	メガホン	黄			盾	剣 剣	相手に3ptのダメージ <プロテス>次のターン終了まで受けるダメージが1/2	初期
086	ケット・シー	突撃ラッパ	黄			盾	剣 剣	相手に3ptのダメージ <しびれ>次のターン相手は のダメージが倍	ロマンチックフリーズ
087	ケット・シー	突撃ラッパ・改	黄			盾	剣 剣	相手に4ptのダメージ <カラーブースト>相手カードが ら攻撃力が倍	ロマンチックフリーズ
088	ケット・シー	キャットレイン	黄			盾	盾 盾	相手に3ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPの中で一番多いクリスタルを全て壊す	スタッフロール: シルバー
089	ケット・シー	マーベラスチアー	黄			盾	剣 剣	相手CPの の合計数×1ptのダメージ	スタッフロール: ゴールド
090	ケット・シー	マーベラスチアー・改	黄				剣 剣	相手CPの の合計数×2ptのダメージ	スタッフロール: プラチナ
091	鉄巨人	こぶし	黄		盾		剣 剣	相手に4ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
092	鉄巨人	タックル	黄		盾	盾	盾 盾	相手に5ptのダメージ <スロウ>次のターン相手は必ず後攻	落: 鉄巨人・S
093	鉄巨人	ビーム	黄				剣 剣	相手に5ptのダメージ <カラーブースト>相手カードが ら攻撃力が倍	ロマンチックフリーズ
094	鉄巨人	ビーム・改	黄				剣 剣	自分CPの の数×1ptのダメージ	落: 鉄巨人・銀
095	鉄巨人	兜割り	黄		盾		剣 剣	相手に3ptのダメージ <ピンチブースト>自分の体力が相手より少なければ攻撃力が倍	落:鉄巨人: 金
096	鉄巨人	兜割り・改	黄		盾		剣 剣	相手に4ptのダメージ <ピンチブースト>自分の体力が5pt以下なら攻撃力が倍	落:鉄巨人: 金(闇の守護者31Fデュエルルーム)

灰

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
097	オーディーン	斬鉄剣	灰			剣	盾 剣	相手CPの の数×3ptのダメージ ただし、自分CPの の数×2ptのダメージを受ける	初期
098	オーディーン	斬鉄剣・改	灰			盾	剣 剣	相手CPの の数×3ptのダメージ ただし、自分CPの の数×2ptのダメージを受ける	ロマンチックフリーズ
099	オーディーン	グングニルの槍	灰				剣 剣	<マークブースト>相手カードのガードアイコンの数×3ptのダメージ	落:ベヒーモス(光の守護者:11,21F)
100	オーディーン	グングニルの槍・改	灰			剣	剣	相手に3ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPの中で一番多いクリスタルを全て壊す	ロマンチックフリーズ

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
101	オーディーン	スレイブニル	灰		盾		盾	相手に7ptのダメージ <ヘイスト>次のターン自分は必ず先攻	落:アレクサンダー (ヒーローからの挑戦状3) 落:アレクサンダー (チョコボの思い出79F)
102	オーディーン	暗黒剣	灰		剣		盾 剣	自分の残り体力の1/2のダメージ	暗黒騎士マスターの手紙
103	バハムート	奇襲	灰		剣		剣	相手に5ptのダメージ	初期
104	バハムート	メガフレア	灰		剣		剣	相手に5ptのダメージ	落: Dエレメンタル
105	バハムート	メガフレア・改	灰				剣 剣	相手に5ptのダメージ <しびれ>次のターン相手はダメージが倍	の落:闇竜
106	バハムート	テラフレア	灰		盾		剣 剣	相手CPの数の数×2ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
107	バハムート	テラフレア・改	灰				剣 剣	相手CPの数の数×3ptのダメージ	落:バハムート(闇の守護者)
108	バハムート	インパルス	灰		盾 盾		盾	相手に3ptのダメージ <こおり>次のターン相手はダメージが倍	の ロマンチックフリーズ
109	トンベリ	毒霧	灰		盾		盾 盾	相手に3ptのダメージ <どく>次のターン相手はダメージが倍	の ロマンチックフリーズ
110	トンベリ	影縫い	灰		盾		剣 盾	相手に5ptのダメージ <スロウ>次のターン相手は必ず後攻	落:クリプトンベリ
111	トンベリ	包丁	灰		剣		盾 剣	自分の残り体力の1/2のダメージ	落:トンベリ(光の守護者)
112	トンベリ	みんなの恨み	灰		盾		剣 剣	<ピンチブースト>自分の体力が7pt以下なら7ptのダメージ	落:トンベリキング
113	トンベリ	みんなの恨み・改	灰		剣		盾 剣	<ピンチブースト>自分の体力が3pt以下なら10ptのダメージ	黒魔道士マスターの手紙
114	ゴブリン	たたく	灰 0		盾 剣		剣	相手に2ptのダメージ	初期
115	ゴブリン	たたく・改	灰		剣		剣	相手に5ptのダメージ	落:ゴブリンプリンス
116	ゴブリン	あばれる	灰 0		盾		盾 盾	相手に1ptのダメージ	落:ゴブリン
117	ゴブリン	おおごえ	灰 0		盾 剣		剣	相手に2ptのダメージ	落:ゴブリンロード,ゴブリン・S
118	ゴブリン	メテオ	灰		剣		盾 剣	相手に6ptのダメージ <やけど>次のターン相手はダメージが倍	の ロマンチックフリーズ
119	テュポーン	ファイアボール	赤		剣		剣	自分CPの数の数×2ptのダメージ <やけど>次のターン相手はダメージが倍	の 踊り子マスターの手紙
120	テュポーン	いただきます	緑		剣		剣	自分CPの数の数×2ptのダメージ <どく>次のターン相手はダメージが倍	の シーフマスターの手紙
121	テュポーン	鼻息	青				剣 剣	自分CPの数の数×2ptのダメージ <こおり>次のターン相手はダメージが倍	の 忍者マスターの手紙
122	テュポーン	ボディープレス	黄				剣 剣	自分CPの数の数×2ptのダメージ <しびれ>次のターン相手はダメージが倍	の すっぴんマスターの手紙
123	テュポーン	天地崩壊	灰				槍 槍	自分CPの合計数×2ptのダメージ	全ジョブ入手した時の手紙
124	オメガ	波動砲	赤		盾		剣 剣	相手に10ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
125	アルテマウェポン	アルテマ	灰				剣 剣	自分CPの合計数×2ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
126	ラグナロク	メタモルフォース	緑		剣		剣	相手に3ptのダメージ <かいふく>自分の体力を10pt回復	ロマンチックフリーズ
127	神竜	アトミックレイ	青		剣		盾 剣	相手に7ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPのを全て壊す	ロマンチックフリーズ

No.	モンスター名	技名	色	レア	魔法陣	合	CP	アビリティ	入手方法
128	チョコボ	チョコボックル	黄		剣	盾	剣	相手CPの中で一番多いクリスタルの数×2ptのダメージ	チョコボの思い出クリア後の手紙
129	ギルガメッシュ	ヒット・ジ・エンド	赤		槍	盾	槍	相手に5ptのダメージ <ピンチブースト>自分の体力が相手より少なければ攻撃力が倍	クロマからの手紙
130	ギルガメッシュ	三段斬り	緑		盾	槍	槍	<マークブースト>相手のカードのガードアイコンの数×3ptのダメージ	ロマンチックフリーズ
131	ギルガメッシュ	エクスカリパー	青			槍	盾 槍	相手に1ptのダメージ <CPクラッシュ>相手CPのを全て壊す	ステラの手紙
132	ギルガメッシュ	王者の剣	黄		盾	槍	槍	相手に6ptのダメージ <プロテス>次のターン終了まで受けるダメージが1/2	シロマの手紙
133	ギルガメッシュ	究極幻想(ふぁいなるふぁんたじー)	灰		盾	盾	盾 盾	<マークブースト>相手カードのガードアイコンの数×7ptのダメージ	LV99にすると来る手紙