

- [炎の守護者](#)
- [水の守護者](#)
- [光の守護者](#)
- [闇の守護者](#)

炎の守護者

- 10Fにチェックポイント、19Fにボスあり
- 商人ヒーロー、デュエルルームあり
11Fになかったら12F、デュエルルームと商人一度ずつの可能性も
商人ヒーローのレアアイテムは盗賊のジョブ
HPが低いと簡単に殺されるので後回しでも問題ない
- 17Fからモンスターハウスあり、
出るとわかっているなら自分なりの対策を組み部屋に入ろう

- Lv12くらいならちょうどいい難易度でクリア可能。

ダンジョン内ショップ

アイテム名	値段	備考
ギザールの野菜	150	
ポーション	120	
エーテル	120	
鑑定眼鏡	300	
木のツメ	200	3~4F?のみ
木のクラ	200	3~4F?のみ
火のツメ	600	11F
火のクラ	600	11F
青銅のツメ	300	15Fのみ
青銅のクラ	300	15Fのみ

- 1 商人ヒーローの後ろにあるアイテムは盗む事が出来る。
- 2 シーフの記憶はここで盗む事で取得ができる（盗めるまで挑戦可能）

ダンジョンの構造

階層	モンスター	デュエルルーム	アイテム	備考
0F	-	-	-	・クリスタル（ジョブチェンジ可能） ・ワープ装置（10F到達後使用可能）
1~9F	<ul style="list-style-type: none"> ・ゴブリン ・ボム ・マンドラ ・レッドマシュマロ ・F(ファイア)エレメンタル ・ ・ 	<ul style="list-style-type: none"> ・ランドタートル ・レッドマシュマロ ・ミニテンダー 	<ul style="list-style-type: none"> ・【ツメ】火/木/皮/金 ・【クラ】火/木/皮/金 ・【首輪】忘れず/目守り/おしゃべり/宝石/暗闇 ・魔法の本（各種） ・【野菜】ギザール ・【薬】毒 ・鑑定めがね/テレポの羽 ・ ・ 	
10F	-	-	黒魔法士の記憶（一回のみ）	一回目は扉が閉ざされている。 地上に戻りイベントあり
11~19F	<ul style="list-style-type: none"> ・ゴブリンガード ・ボム ・マンドラレッド ・F(ファイア)エレメンタル ・デーモン ・火竜(ファイアドラゴン) ・ ・ 	<ul style="list-style-type: none"> ・イフリート ・ミニテンダー 	<ul style="list-style-type: none"> ・【ツメ】火/青銅/金/暗闇 ・【クラ】火/青銅/金/毒よけ/めぐすり ・【首輪】忘れず/宝石 ・魔法の本（各種） ・【野菜】ギザール ・【薬】ハイポーション ・ 	17Fよりモンスターハウス出現
19F	-	-	火のリンゴ（一回のみ）	・クリスタル（ジョブチェンジ可能）

ボス:フェニックス

HP:280 属性:火 経験値:300P 落:フェニックスの魔石 説明:炎の審判

技

転生の炎	HP30程度回復
羽ばたく	マッハ1~3匹召喚
ファイアブレス	範囲攻撃(マッハにも攻撃があたる)+フィールドに火柱出現
高速移動	自身逃げ、逃げた道に火柱出現

水の守護者

- 11F、21Fにチェックポイント、29Fにジョブチェンジポイント、30Fにボスあり
- 21Fにデュエルルーム、ミニテnder(EXP1000JP1000)
- 召還トラップが出てくるので慎重に
- 20Fにエレメンタル四種と戦闘
- ポイズンがあると勝手に死んでくれて楽
- 全体的にはLv22ぐらいで楽しい難易度

ダンジョン内ショップ

アイテム名	値段	備考
ギザールの野菜	150	
ポーション	120	
エーテル	120	
鑑定眼鏡	300	
銅のツメ	400	上層階のみ
銅のクラ	400	上層階のみ
鉄のツメ	500	中層階のみ
鉄のクラ	500	中層階のみ
鋼のツメ	600	下層階のみ
鋼のクラ	600	下層階のみ

1 商人ヒーローの後ろにあるアイテムは盗む事が出来る。
 なお、シーフの記憶取得後はアイテムの中身はランダム(外見は宝箱で統一)

ダンジョンの構造

階層	モンスター	デュエルルーム	アイテム	備考
0F	-	-	-	・クリスタル(ジョブチェンジ可能) ・ワープ装置 (11F、21F到達後各々使用可能)
1~10F	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	・プリンプリンセス ・ビックシザー ・ミニテnder	・【ツメ】水/銅/金/貧しい/毒 ・【クラ】水/銅/金/未熟 ・【首輪】毒消し/おしゃべり/疲労/忘れず/暗闇/宝石 ・魔法の本(各種)	
11~19F	・ ・ ・ ・ ・ ・	・アダマンタイト ・ミニテnder	・【ツメ】水/鉄/金/貧しい/毒 ・【クラ】水/鉄/金/未熟 ・【首輪】おしゃべり/疲労/暗闇/回復/宝石 ・魔法の本(各種)	・11Fにチェックポイント
20F	中ボス:エレメンタル四種(一回のみ)	-	学者の記憶(一回のみ)	・クロマとのイベントあり(ムービー)

21~28F	<ul style="list-style-type: none"> ・サハギンプリンス ・ラミアクイーン ・W(ウォーター)エレメンタル ・ビッグシザー ・氷竜(アイスドラゴン) ・オチュー ・ 	<ul style="list-style-type: none"> ・モルボルグレート ・シヴァ ・ミニテンダー ・ ・ ・ 	<ul style="list-style-type: none"> ・【ツメ】水/鋼/珊瑚/宝/貧しい/毒 ・【クラ】水/鋼/珊瑚/重い/眠りよけ/未熟 ・【首輪】おしゃべり/疲労/暗闇/回復/宝石 ・魔法の本(各種) ・ ・ 	<ul style="list-style-type: none"> ・21Fにチェックポイント
29F	-	-	水のリンゴ(一回のみ)	・クリスタル(ジョブチェンジ可能)
30F	ボス:リヴァイアサン	-	-	

ボス:リヴァイアサン

HP:600 属性:水 経験値:500P 落:リヴァイアサンの魔石 説明:運命の大海嘯

技

大海嘯 大ダメージ+吹き飛ばし

水弾 遠距離単発

タイダルウェイブ ダメ+チョコボをリヴァイアサンから見て周囲3マス目?の何処かに強制移動

大海嘯とタイダルウェイブ共に力を貯めて発動。

タイダルウェイブの方が出す確率高い。大海嘯は100くらいくらのので、残りHPに注意。

接近戦で臨むときはチョコボと後ろの壁との間に岩がある位置で戦っていると大海嘯で流された時にすぐに近づける。

大海嘯・タイダルウェイブ共に見た目は物理ダメージのようだが、ダメ軽減できるのはプロテスではなくシェル。

光の守護者

- 11F、21F、31Fにチェックポイント
- 3Fにデュエルルーム? カレテンダーはJPを大量に落とすので積極的に狩ろう
- 11F、21F、31Fにデュエルルームあり
- 30Fはクロマ・シェイド クロマと二連戦
シェイドは問題なく倒せると思うがクロマは強力な魔法をバシバシ使ってくるのでマバリア、リレイズの準備を。少なくともシェルは常時かけておくこと。
- 35Fにモンスターハウス(高確率で出現するようだが、しない事もあった)。
- 40Fでボス:アレクサンダー+R(ライト)アーム+L(レフト)アーム
二対のザコは放置でとりあえず正面に向かないようにするよう心がけよう
- クリアレベルは36くらいか

デュエルルーム

階層	モンスター名	HP	属性	特殊行動	ドロップ	備考
11、21	怪盗ヒーローX	1234	無	ぶんどりX:手持ちの装備品以外のアイテムを1つ盗む。ダメージ+ノックバック	無し	ぶんどりX使用後は成功の可否に関わらず逃走・倍速行動
21	ベヒーモス	1200	無	雄叫び:攻撃力UP シェル:シェル状態に メテオ:無属性の範囲魔法	JP	常時鈍足移動
21、31	ラムウ	800	雷	サンダーボール:3つの雷珠を召喚 充電:HP小回復+充電状態になる ジャッジボルト:ダメージ+スタン	ラムウの魔石・PUC[ラムウ:電磁場・改]	その場から移動しない 通常攻撃でたまにスタン

ボス

クロマシェイド

HP:600 属性: 経験値: 落:なし 説明:黒魔道士の影

瞬間移動 ランダムで移動する

ファイガ

ブリザガ

サンダガ

メテオ 体力が減ってくると(?)使う無属性の魔法

クロマ

HP: 属性: 経験値: 落: なし 説明: 謎の黒魔道士

瞬間移動 ランダムで移動する

ファイガ

ブリザガ

サンダガ

フレア

マクシム 近寄ると(?) 使う強力な無属性魔法、KB付き

メテオ 体力が減ってくると(?) 使う無属性の魔法

ボス:アレクサンダー

HP:1000 属性: 光 経験値:1000P 落: アレクサンダーの魔石 説明: 聖なる審判

R (ライト)アーム+L (レフト)アーム

技

ターゲッティング ホーミングレーザーの命中に関係?

ホーミングレーザー 遠距離攻撃。たまに外す。

聖なる審判 前方3マスの範囲に極太レーザーを照射。ダメージ+ノックバック

再生 R (ライト)アーム+L (レフト)アームを回復

アームの技

レーザー 遠距離攻撃

再生 アレクサンダーのHPを小回復

- アームのHPを0にするとしばらく動かなくなる。聖なる審判に巻き込む事も可能。
- 力を溜めた後は聖なる審判を使ってるのでアレクサンダーの正面に立たないように

闇の守護者

- 3Fにデュエルルーム
- 11F, 21F, 31F, 41Fにチェックポイント
- 20F, 30F, 40Fに召喚獣戦
- 本編最後のダンジョンなだけあって難易度が高い。ただ経験値やJPが多くアイテムも良質なものが多いのでコツコツと進めよう。地図の首輪が手に入ると探索が一気に楽になる。
- Lv50くらいになるとラスボスも割とラク

デュエルルーム

階層	モンスター名	HP	属性	特殊行動	ドロップ	備考
41	バハムート		闇	クリティカル: ダメージ+毒 インパルス: 遠距離攻撃, ダメージ+スタン メガフレア: 大ダメージ ミールストーム: チョコボのHPを10以下まで減らす?	バハムートの魔石	

バハムートの攻撃はマバリア状態なら0か1しか喰らわなくなる。天使の衣か白魔法のマバリアを利用すれば苦戦しないだろう。力を溜めた後の技はインパルスかメガフレア。インパルスはその場から1歩横に移動すれば当たらない。力を溜めた直後に出す技 インパルス 力を2~3ターン?溜めてから出す メガフレア

ラスボス戦

全ての攻撃がガードされるので一度負ける

マップ中央にSP全快の罠が出来る(通常の罠と同じく発動しないことあり)

ホーリーなど各ジョブ最強の技を使えば簡単だろう。暗黒剣だと最終形態も3発でKO。ご利用は計画的に。

Lv, JobLv, アイテムのどれかがしっかり準備できていれば十分対応できるはず。

ボス:ラファエロ

HP:1800 属性: 闇 経験値:無し 落: 無し 説明: 闇の御子

技

高速移動 一気にチョコボに隣接

アスピル剣 遠距離攻撃+SPを0に
空中剣 遠距離攻撃
魔法剣 大ダメージ
連続剣 5回攻撃

力を集める 空中剣or魔法剣or連続剣
アスピル剣を食ったら中央の装置で回復しよう

ボス:破壊神

HP:2600 属性:闇 経験値:無し 落:無し 説明:漆黒の神獣
技

暴走1 遠距離攻撃+大ダメージ
暴走2 遠距離直線攻撃+大ダメージ
暴走3 破壊神の正面1マスにダメージ+ノックバック
暴走4 ランダムに移動

暴走1・2は力を溜めてから発動。
たまに「破壊神の心が抵抗している」というメッセージが出て攻撃してくれないことがある
スロウ・ブラインあたりが通るので利用しよう。ヘイストも併用できれば楽勝。
楽に倒すなら白魔道士でホーリーを計6発当てればいい。1発約500ダメージ。

ラスボス2連戦でエンディングへ