

鍛冶屋で鍛えることが出来る

費用：(装備品の売値10%)×(修正値)

- ・ 上限値までは100%成功
- ・ 上限値の状態で鍛えると約30%の確率で一度だけ上昇する  
成功時：修正値が上限+5に上昇し、名前が青色になる(例:木のツメ+8 木のツメ+13)  
失敗時：修正値が-3~-5ダウン(例:木のツメ+8 木のツメ+3)
- ・ 青色になった物をさらに鍛えることは出来ない
- ・ 失敗時のペナルティは修正値ダウンのみのもので、壊れる等はなさそうそこから鍛えなおすことも可
- ・ 直前にセーブ (失敗 )ロードも出来るので、時間をかければ限界値のものも容易に作れる ( DS版では直前にセーブが入る )
  - 装備品に元から付いている印を外しても、その印の特殊効果は残る
  - 例1:貧しいツメの「貧」の印を取り除いても、貧の効果自体は残っている
  - 例2:アルテマWやオメガのクラの「光」「金」を消しても、その効果は残ったままですよ。

## 特殊合成

- 火+水+雷+氷+土=光
  - 土のツメ・土のクラよりも早くアルテマWのツメ・オメガのクラを入手する事も多い

## 強い武器を鍛える時は

- +の高い装備を鍛える時はかなりギルがかかるので、ハリーの店で木のツメあるいはクラを複数買い、それを鍛えてからメインの武器と合成すると安くつく。
- なお、クラを買うには、花屋の下のベンチで夜にしてからいけばよい。

参考

修正値	木を鍛えて合成する値段
1	1300
2	1410
3	1530
4	1660
5	1800
6	1950
7	2110
8	2280

[装備品の強化・合成の編集](#) .