

- [制限プレイ案](#)
- [制限プレイに必要な情報](#)
 - [レベル](#)
- [\(リアル\)タイムアタック](#)

- 1つ、または複数の項目を制限してプレイ
- 難易度も重要ですが、プレイしていて面白いのかも重要

制限プレイ案

- ジョブ縛り
- アビリティ縛り

アイテム

- 鞆(アイテム所持数)制限
 - 物量作戦でのゴリ押しが難しくなる
- アイテムの制限
 - 使い勝手が良いアイテムの使用禁止
- アイテム持込み縛り
 - アイテムを現地調達

装備

- 装備禁止
 - ツメ・クラ・首輪
- 強化縛り
 - +の修正値アイテムの禁止
- 合成縛り
- マイナス効果アイテム装備

制限プレイに必要な情報

レベル

- 1 n 99の時、Lv(n-1)からLv(n)になるまでに必要な経験値(Exp)をExp(n)と書く。

n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)
1	0	11	561	21	1511	31		41	
2	90	12	634	22	1632	32		42	
3	200	13	712	23	1757	33		43	
4	222	14	794	24	1888	34		44	
5	250	15	881	25	2023	35		45	
6	287	16	975	26		36		46	
7	330	17	1072	27		37		47	
8	379	18	1175	28	2453	38		48	
9	435	19	1282	29		39		49	
10	495	20		30		40		50	

- ラスボス撃破にはLv50とまともな装備があれば支障ない。

n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)
51		61		71		81		91	
52		62		72		82		92	
53		63		73		83		93	
54		64		74		84		94	
55		65		75		85		95	

n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)	n	Exp(n)
56		66		76		86		96	
57		67		77		87		97	
58		68		78		88		98	
59		69		79		89		99	
60		70		80		90		-	-

(リアル) タイムアタック

遊び方について

Time Attackはセーブ&リセットを駆使してゲーム内時間を最短にし記録を競う遊び方である。
Real TAは電源オンからゲーム(普通はストーリー)終了までを計時し記録を競う遊び方である。
録画は証拠と研究の為に録った方が良い。公開は著作権に触れるので駄目。