

例によって2chからの転記です。

【尻尾切断条件】

ヴァシム同様、左右の鋏と頭の水晶を打撃武器で剥がす 一段階目部位破壊
その後、左右の鋏と頭部を斬武器で破壊 二段階目部位破壊
斬武器で二段階目の鋏、頭部を破壊する毎に転倒する。全破壊で合計三度の転倒

尻尾切断の条件は『三回目の転倒時、体力30%未満で打 斬ダメージ蓄積』
その際の肉質は [斬:15/打:35]
打属性ダメージ(推定400)を蓄積させ、かつ体力が30%未満になると肉質が反転
反転後は [斬:30/打:15] に変化する
ここから斬属性ダメージを蓄積させることで切断可能
2008年10月13日現在での暫定値。全属性:15

【血晶石の破壊について】

尻尾の切断後は切断箇所から石が出現。破壊可能部位
やや高い位置にあり、後方へ結晶を飛ばす攻撃をするようになるため
ゴリ押しで破壊を行うのは非常に困難(乱舞では届かない)
酔拳後の転倒のスキを狙うのが好ましい
また、尾を食べているときに打ち上げタル爆弾を使用すれば簡単に破壊可能

ジェビア尻尾蓄積Q&A

Q. 転倒1-2回目の尻尾への攻撃で蓄積しますか？

A. No. 1-2回目と3回目の尻尾は別部位となっています

Q. 尻尾切断可能時の転倒(3回目)、HP30%以上でも蓄積しますか？

A. Yes. ただし肉質変化はHP30%未満にならないと起こりません

Q. 切断のみで尻尾は切れますか？

A. Yes. 切断が通りにくいだけでダメージは通っています
また、切断のみで肉質変化も可能です

Q. ランスのみで尻尾切断可能？

A. スレ内報告では可能だったとのこと

Q. 三回目の尾でびたんびたんされてまともに攻撃できません

A. ホスト(最初にジェビアのいるMAPに入った人)のみ、びたんびたんモーションされてます
エリアチェンジ(MAP入り直し)をすることで解消可能
斬武器のエリチェンは必ず三度目の転倒後に
三度目の前に入り直すと、他のメンバーに迷惑がかかる可能性があります